

Евгений Панюков

**ИГРА ГО  
ПЕРВЫЙ ЗАДАЧНИК  
ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ  
(II часть)**

## Содержание

|  |    |
|--|----|
| Общая информация.....                                    | 1  |
| Тема №9. Соединение.....                                 | 1  |
| Тема №10. Разрезание.....                                | 6  |
| Тема №11. Атари в заданном направлении.....              | 11 |
| Тема №11. §.1. Атари в направлении первой линии.....     | 12 |
| Тема №11. §.2. Атари в направлении своих камней .....    | 14 |
| Тема №11. §.3. Разрезающее атари.....                    | 16 |
| Тема №12. Осторожно, самоатари! .....                    | 17 |
| Тема №13. Двойное атари .....                            | 22 |
| Тема №14. Один глаз из двух пунктов .....                | 31 |
| Тема №15. Статус группы .....                            | 36 |
| Тема №16. Угол – сторона – центр .....                   | 41 |
| Тема №17. Построение территории в центре.....            | 46 |
| Тема №18. Построение территории в углу и на стороне..... | 50 |
| Тема №19. Защитись!.....                                 | 54 |
| Вы уже сыграли 100 партий на поле 9х9? .....             | 59 |
| Помните?.....  | 60 |
| Ответы.....  | 61 |

## Расписание для доп. образования на уч. год

| Год обучения | Наполняемость групп | Периодичность в неделю | Продолжительность занятия | Кол-во часов в неделю | Кол-во часов в год |
|--------------|---------------------|------------------------|---------------------------|-----------------------|--------------------|
| 1 год        | 12 человек          | 3 раза                 | 2 академ. часа            | 6 академ. часов       | 222 часа           |

### Примерное количество часов по темам (декабрь - февраль):

|  |    |
|--|----|
| Тема №9. Соединение.....                                 | 2  |
| Тема №10. Разрезание.....                                | 2  |
| Тема №11. Атари в заданном направлении                   |    |
| Тема №11. §.1. Атари в направлении первой линии.....     | 2  |
| Тема №11. §.2. Атари в направлении своих камней.....     | 2  |
| Тема №11. §.3. Разрезающее атари.....                    | 2  |
| Тема №12. Осторожно, самоатари!.....                     | 2  |
| Тема №13. Двойное атари.....                             | 4  |
| Тема №14. Один глаз из двух пунктов.....                 | 2  |
| Тема №15. Статус группы.....                             | 2  |
| Тема №16. Угол – сторона – центр.....                    | 2  |
| Тема №17. Построение территории в центре.....            | 2  |
| Тема №18. Построение территории в углу и на стороне..... | 2  |
| Тема №19. Защитись!.....                                 | 2  |
| Тренировочные партии.....                                | 10 |
| Турнирные партии.....                                    | 6  |
| Сеанс одновременной игры.....                            | 4  |
| Анализ партий.....                                       | 10 |
| Конкурсы решения задач.....                              | 10 |
| Итого.....   | 74 |

## Этикет

Перед началом партии поприветствуйте друг друга лёгким поклоном или рукопожатием.

Первый ход чёрные делают в правый верхний угол от себя или в центр.

Не разговаривайте во время турнирной партии.

Не берите камень, если не придумали куда его поставить.

Если вы взяли камень, то сделайте ход!

Не берите ход назад.

Не бряцайте камнями.

Не возите камень по доске.

Не подсказывайте и не пользуйтесь подсказками.

После партии поблагодарите соперника за игру.

## Нигири

Нигири – это розыгрыш цвета перед началом партии: один из партнёров (более старший по возрасту или разряду) берёт горсть белых камней, а его соперник должен угадать чётность, выставив на доску один или два чёрных камня. Выигравший нигири получает чёрные камни.

### Последовательность завершения партии:

1) игрок пропускает свой ход (говорит “пас”), если уверен, что всё игровое поле разыграно, и следующие ходы бессмысленны или (что ещё хуже) убыточны. Если противник также пропускает ход, то игра останавливается;

2) определяется статус групп;

3) заполняются нейтральные пункты;

4) удаляются пленные камни;

5) пленные камни выставляются на территорию того же цвета;

6) определяется разница между суммой очков чёрных и белых.

7) выигрывает тот, кто набрал больше очков.

Игра закончена.

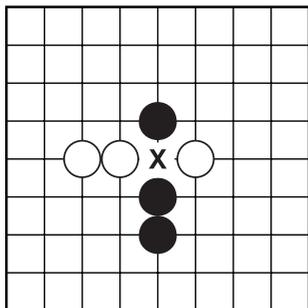
Начинающие часто ошибаются в выборе момента прекращения игры. Не спешите! Нужно сыграть не один десяток партий, чтобы уверенно закончить партию.

## Коми

В игре на равных начинают чёрные. За это право первого хода чёрные отдают компенсацию: на доске 9x9 – 0,5 очка, на доске 13x13 – 3,5 очка, на доске 19x19 – 6,5 очков.

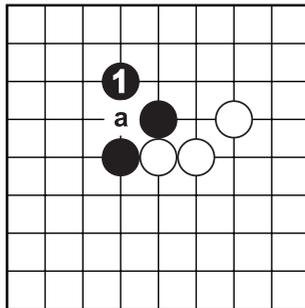
## Тема №9. Соединение.

Го – это искусство соединения камней. Рассмотрим прямые (по линии) и не прямые (по диагонали) соединения.



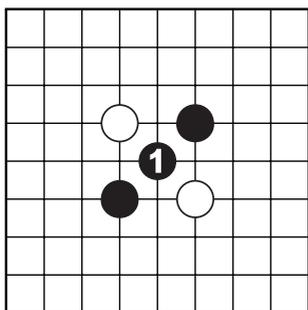
Д.1. Пункт «х» важен для обеих сторон. Кто первый сыграет в пункт «х», тот соединит свои камни и разделит камни противника.

Это – прямое соединение.

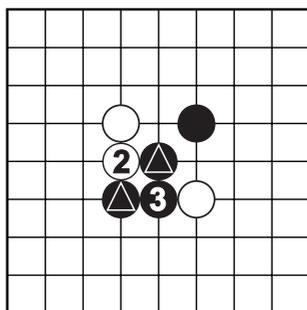


Д.2. Ход ч.1 – не прямое соединение, которое защищает от разрезания в «а».

Эта форма чёрных камней известна как «пасть тигра» ♪.



Д.4. Ходом 1 чёрные соединяются не прямым (диагональным) соединением.

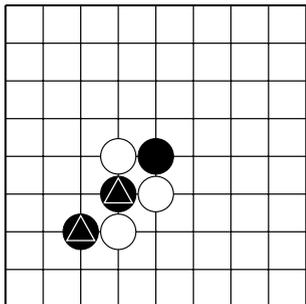


Д.3. Если белые попытаются разрезать не прямое соединение чёрных ходом 2, то чёрные соединяются 3, создавая прямое соединение между отмеченными камнями.

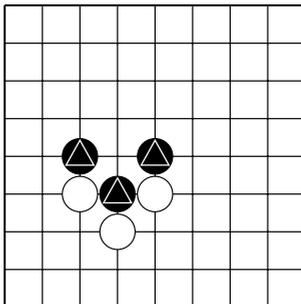
Тема №9. Соединение.

Создайте **прямое соединение** между отмеченными камнями чёрных.

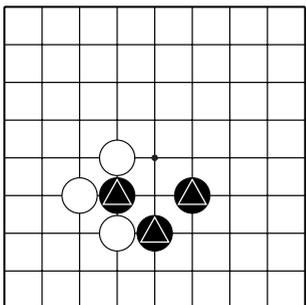
Укажите один ход.



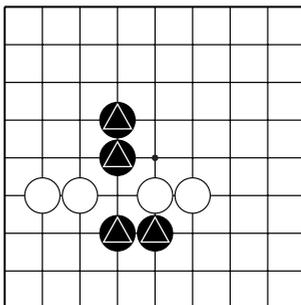
№1



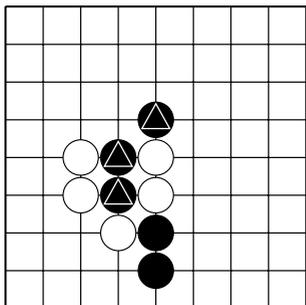
№2



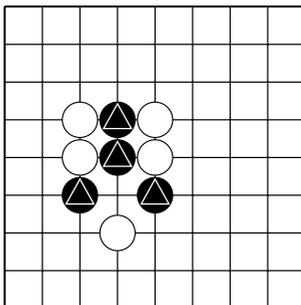
№3



№4



№5

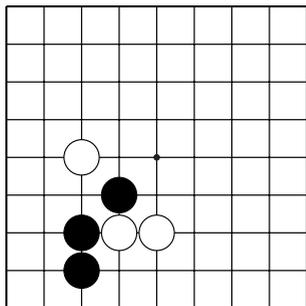


№6

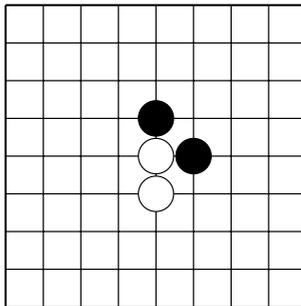
Тема №9. Соединение.

Создайте **прямое соединение** между камнями чёрных.

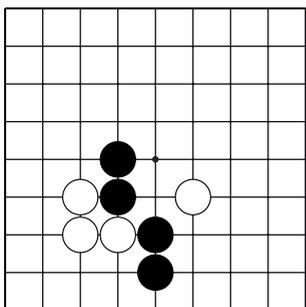
Укажите один ход.



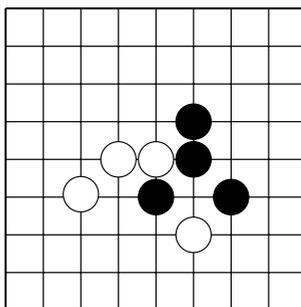
№7



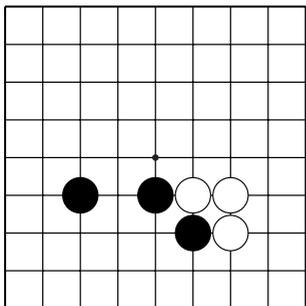
№8



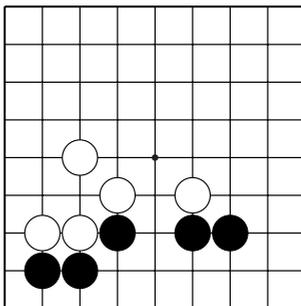
№9



№10



№11

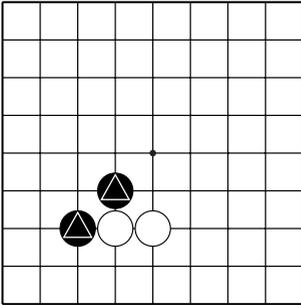


№12

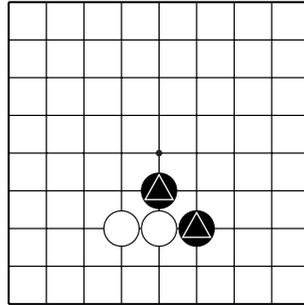
Тема №9. Соединение.

Соедините “**пастью тигра**” отмеченные камни чёрных.

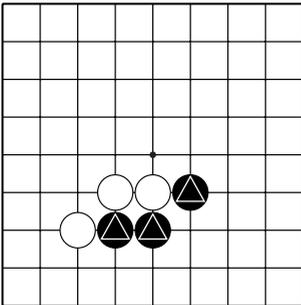
Укажите один ход.



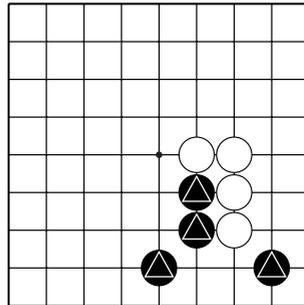
№13



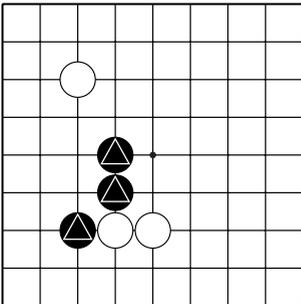
№14



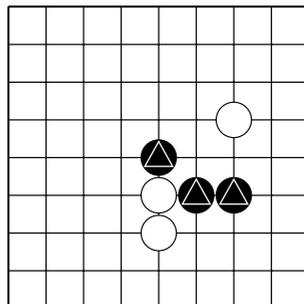
№15



№16



№17

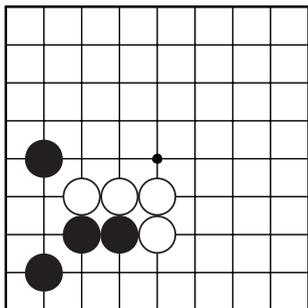


№18

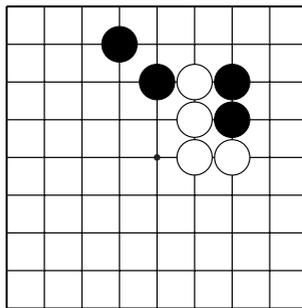
Тема №9. Соединение.

Соедините “**пастью тигра**” камни чёрных.

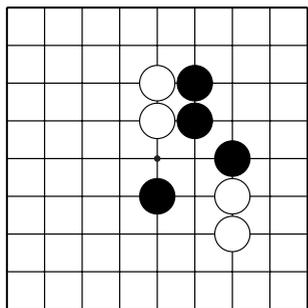
Укажите один ход.



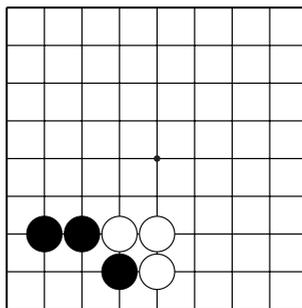
№19



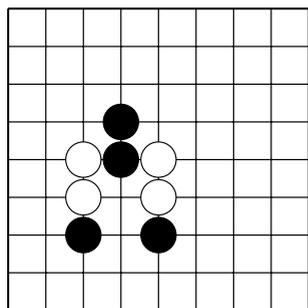
№20



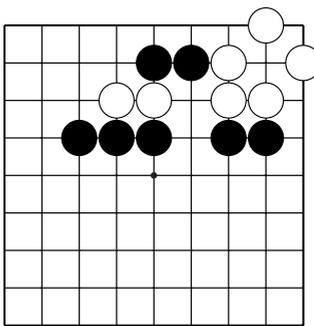
№21



№22



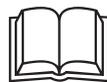
№23



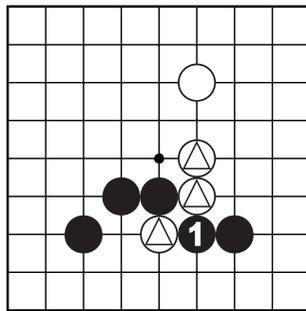
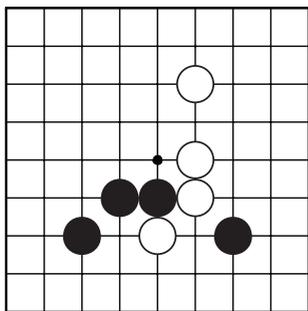
№24

## Тема №10. Разрезание

Проще захватить маленькую группу, чем большую. Поэтому разрезание с последующей атакой часто приносит прибыль.

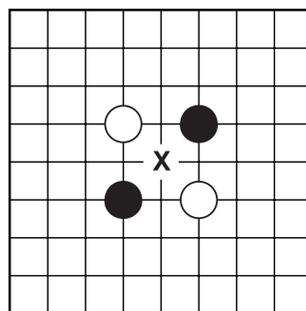
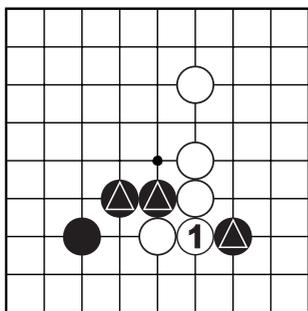


Разрезания, как и соединения, бывают прямыми и не прямыми.



Д.1. Как играть в этой позиции?

Д.2. Ходом 1 чёрные разрезают отмеченные камни белых.



Д.3. Если белые соединятся в 1, они разрежут отмеченные камни чёрных.

Д.4. В этой позиции пункт «X» важен для обеих сторон, т.к. разрезает камни противника и соединяет свои.

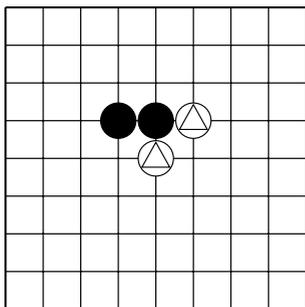
**Перед атакой выберите цель. Обычно атакуют более слабые камни (с меньшим количеством дамэ).**



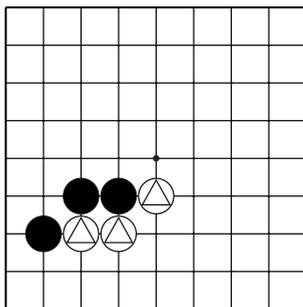
Тема №10. Разрезание

Ход чёрных.

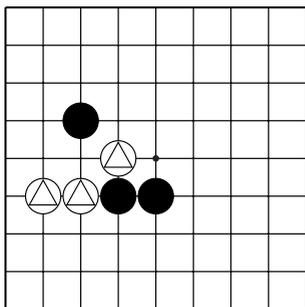
Какой ход разделяет отмеченные камни белых?



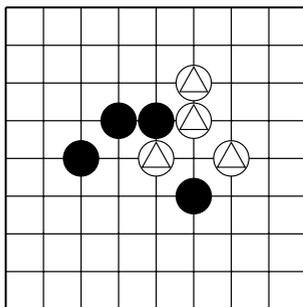
№1



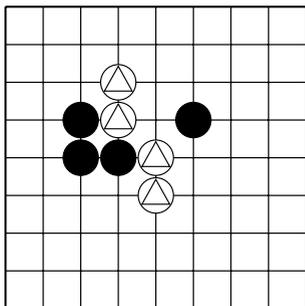
№2



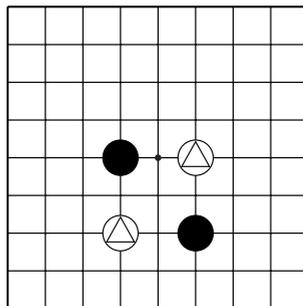
№3



№4



№5

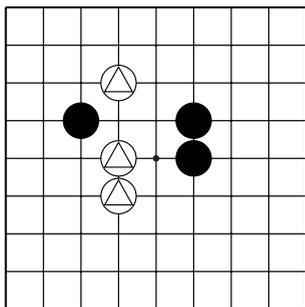


№6

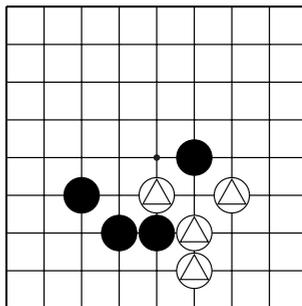
Тема №10. Разрезание

Ход чёрных.

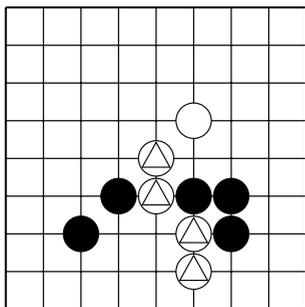
Какой ход разделяет отмеченные камни белых?



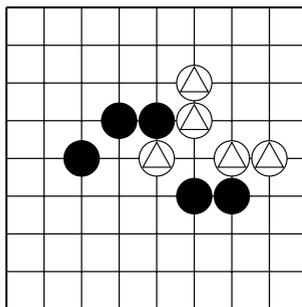
№7



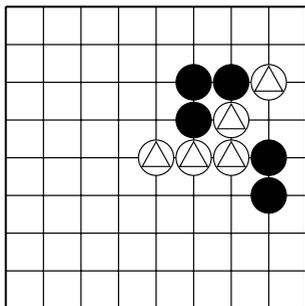
№8



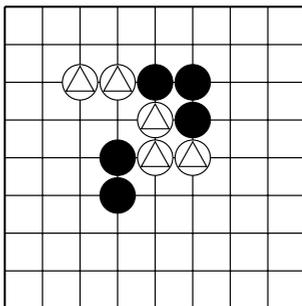
№9



№10



№11

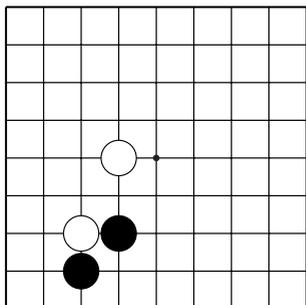


№12

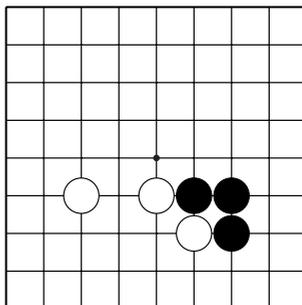
Тема №10. Разрезание

Ход чёрных.

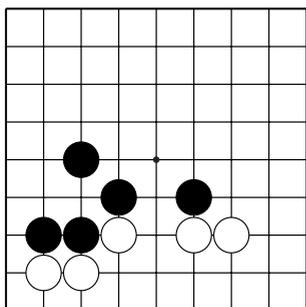
Какой ход разделяет камни белых?



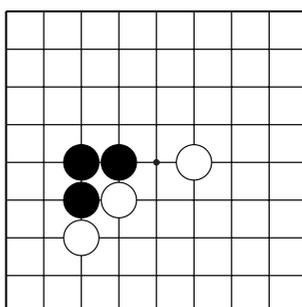
№13



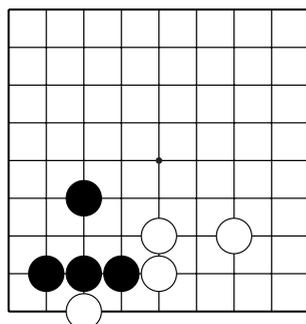
№14



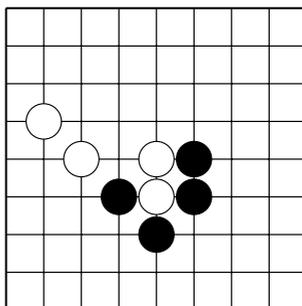
№15



№16



№17

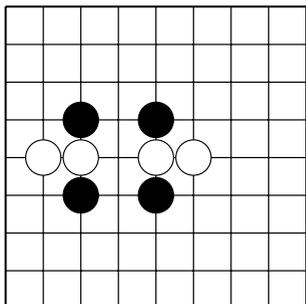


№18

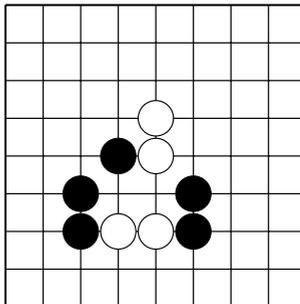
Тема №10. Разрезание

Ход чёрных.

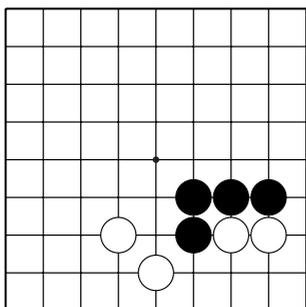
Какой ход разделяет камни белых?



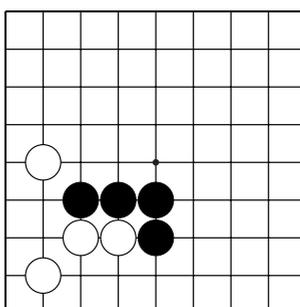
№19



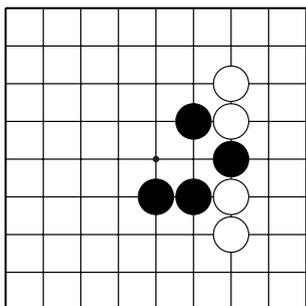
№20



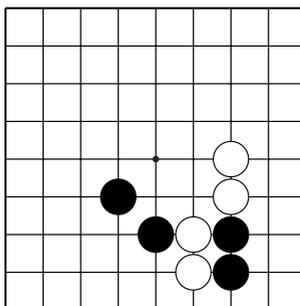
№21



№22



№23

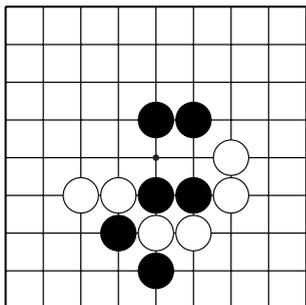


№24

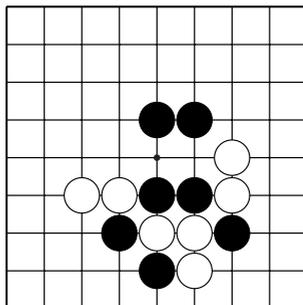


Тема №11. §.1. Атари в направлении первой линии.

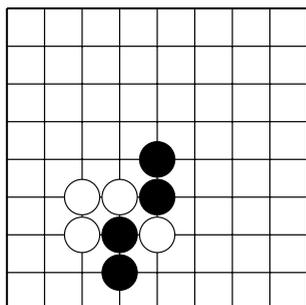
Ход чёрных. Найдите камни белых с двумя дамэ и атакуйте их так, чтобы они могли удлиниться только в сторону ближайшей первой линии.



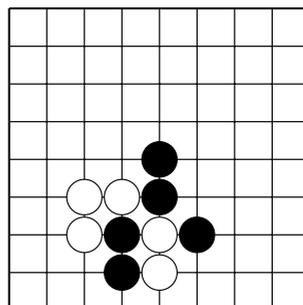
№1



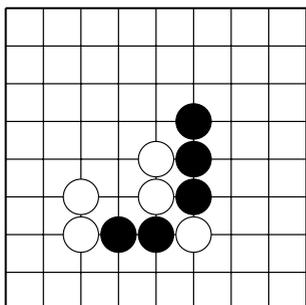
№2



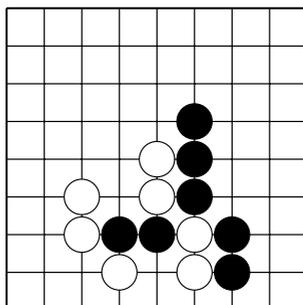
№3



№4



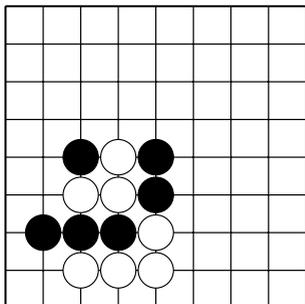
№5



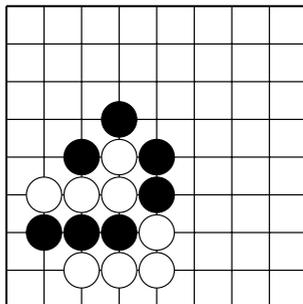
№6

Тема №11. §.1. Атари в направлении первой линии.

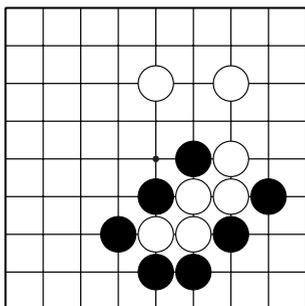
Ход чёрных. Найдите камни белых с двумя дамэ и атакуйте их так, чтобы они могли удлиниться только в сторону ближайшей первой линии.



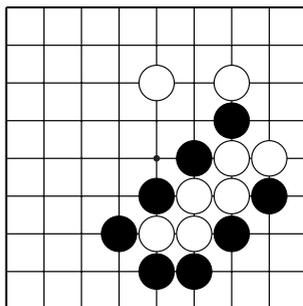
№7



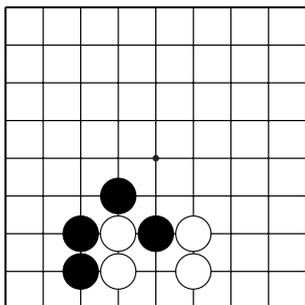
№8



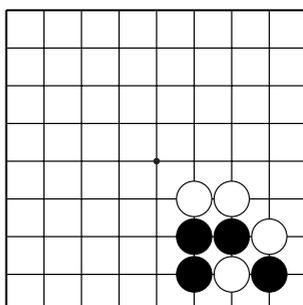
№9



№10



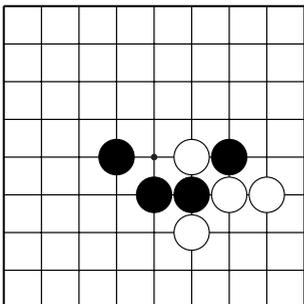
№11



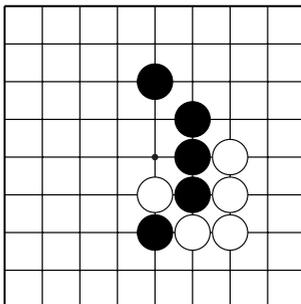
№12

Тема №11. §.2. Атари в направлении своих камней.

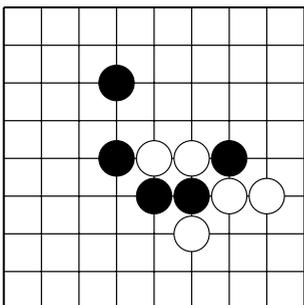
Ход чёрных. Найдите камни белых с двумя дамэ и атакуйте их так, чтобы они могли удлиниться только в сторону ближайших чёрных камней.



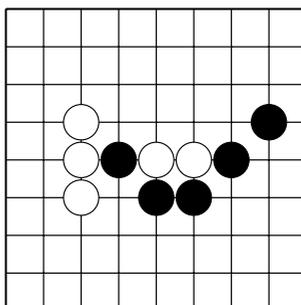
№1



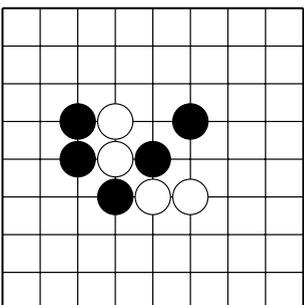
№2



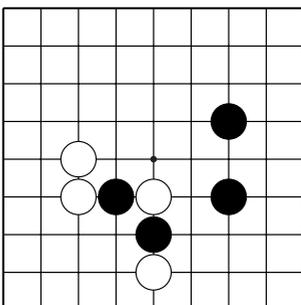
№3



№4



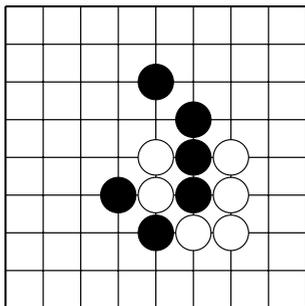
№5



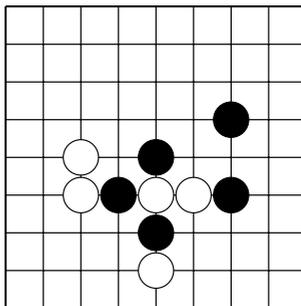
№6

Тема №11. §.2. Атари в направлении своих камней.

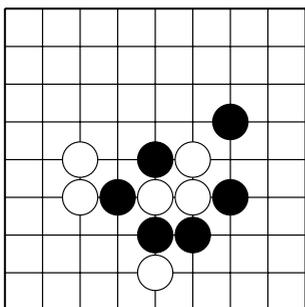
Ход чёрных. Найдите камни белых с двумя дамэ и атакуйте их так, чтобы они могли удлиниться только в сторону ближайших чёрных камней.



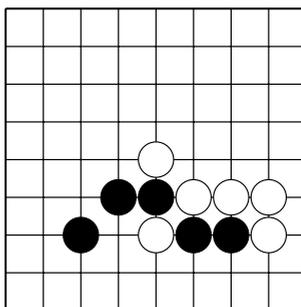
№7



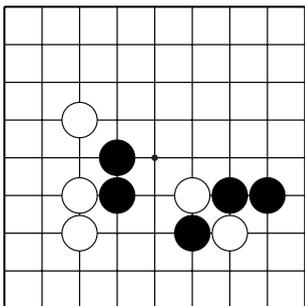
№8



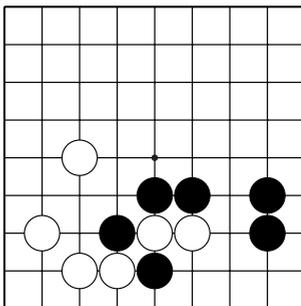
№9



№10



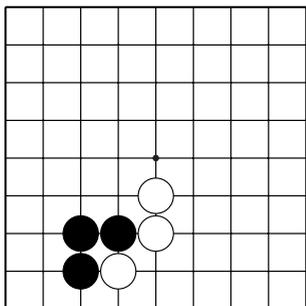
№11



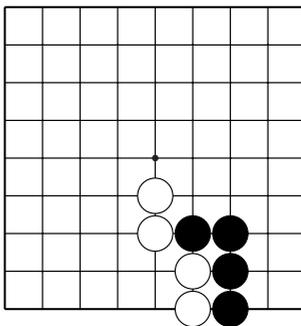
№12

Тема №11. §.3. Разрезающее атари.

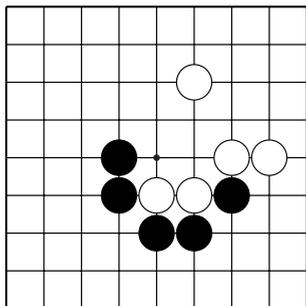
Ход чёрных. Найдите камни белых с двумя дамэ и атадите на них, одновременно разрезая.



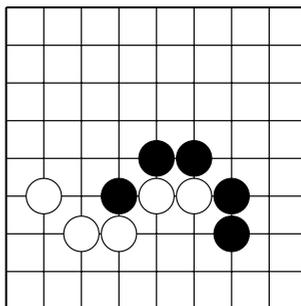
№1



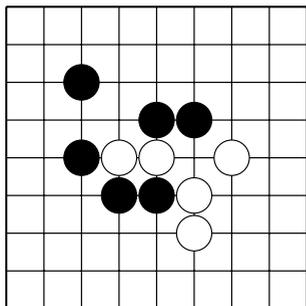
№2



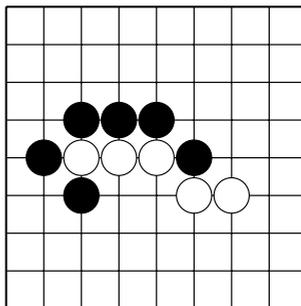
№3



№4



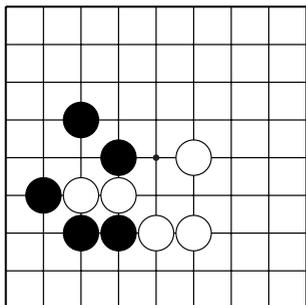
№5



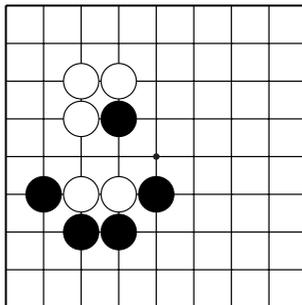
№6

Тема №11. §.3. Разрезающее атари.

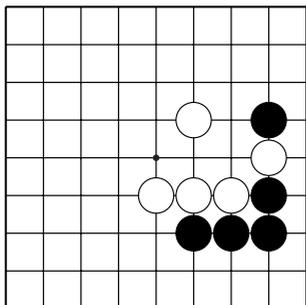
Ход чёрных. Найдите камни белых с двумя дамэ и атадите на них, одновременно разрезая.



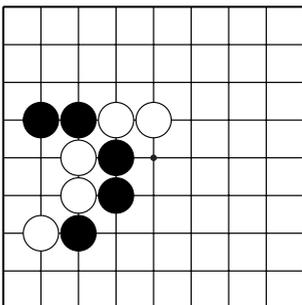
№7



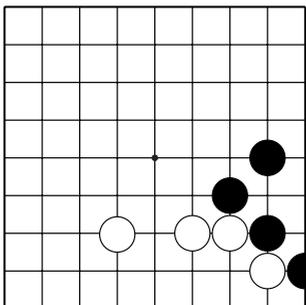
№8



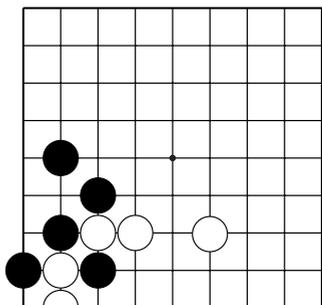
№9



№10



№11



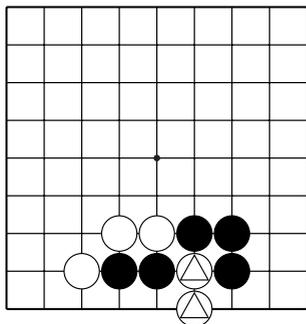
№12

## Тема №12. Осторожно, самоатари!

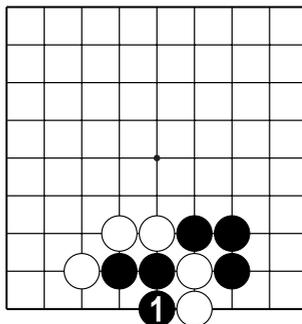
Самоатари – ход, который ставит свои камни в атари.



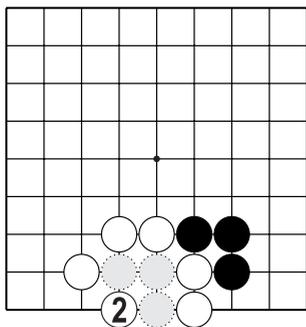
Самотатари иногда полезны, но бывают вредные и неправильные самоатари, которые делают по невнимательности или не знанию.



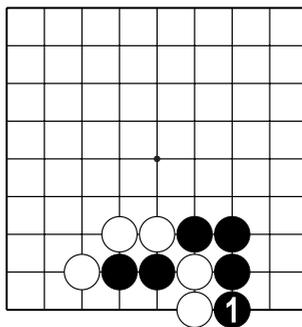
Д.1. Как атаковать отмеченные камни белых?



Д.2. Ходом 1 чёрные нападают на два белых камня. Но! Чёрные ставят свои камни в атари...



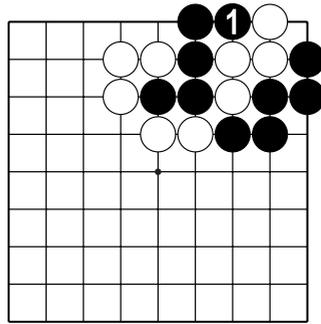
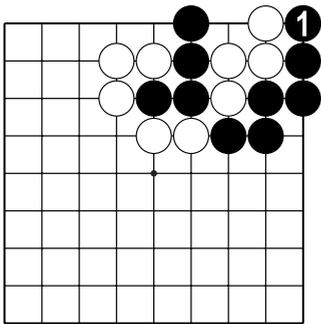
Д.3. ...белые с удовольствием захватят три чёрных камня.



Д.4. Чтобы захватить два белых камня чёрным нужно нападать с другой стороны.

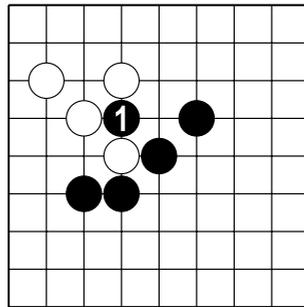
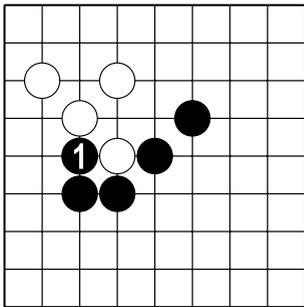
Тема №12. Осторожно, самоатари!

1. Сравните левую и правую диаграммы.
2. Определите ход ч.1 хороший или плохой?



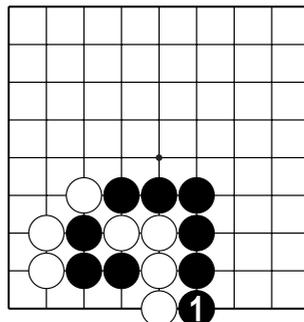
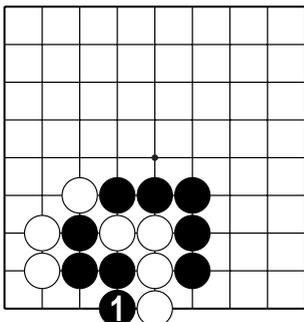
№1

№2



№3

№4



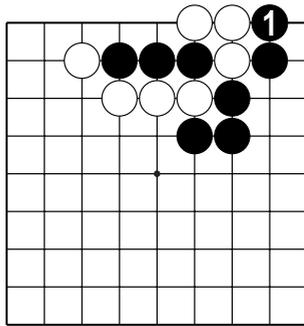
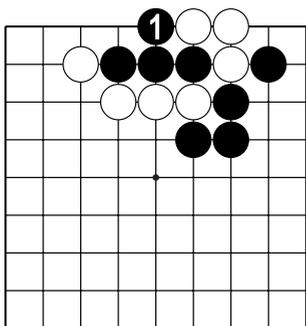
№5

№6

Тема №12. Осторожно, самоатари!

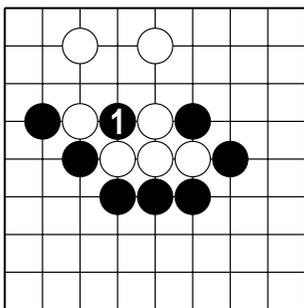
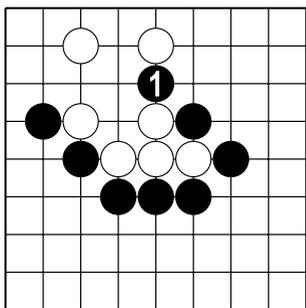
1. Сравните левую и правую диаграммы.

2. Определите ход ч.1 хороший или плохой?



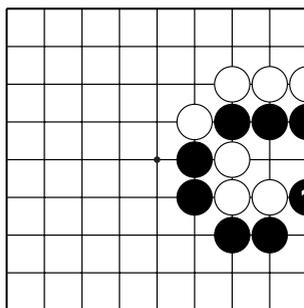
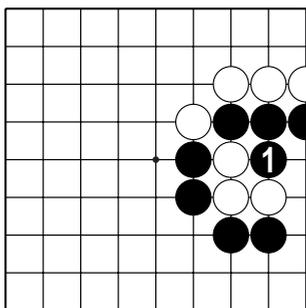
№7

№8



№9

№10

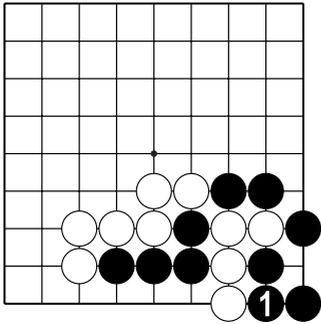


№11

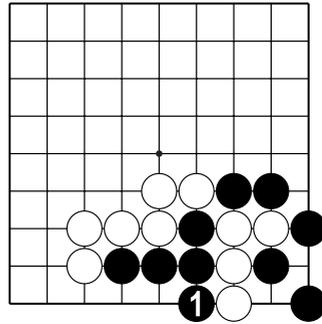
№12

Тема №12. Осторожно, самоатари!

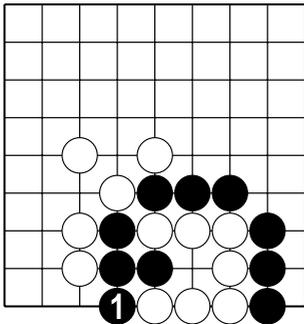
1. Сравните левую и правую диаграммы.
2. Определите ход ч.1 хороший или плохой?



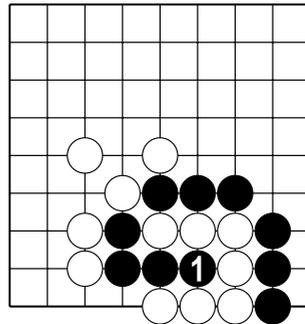
№13



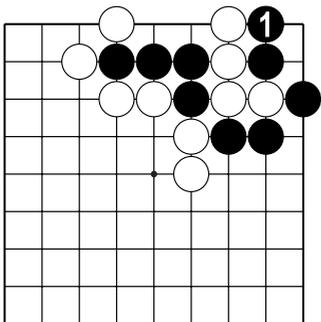
№14



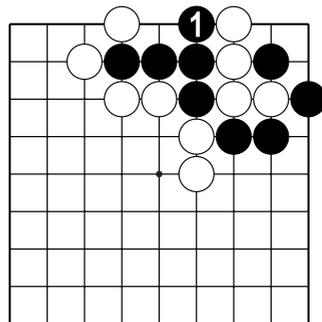
№15



№16



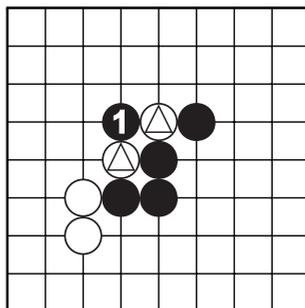
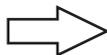
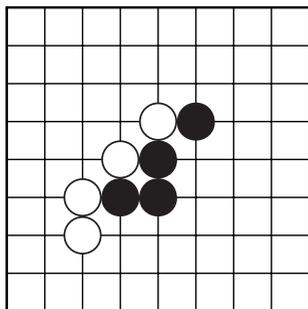
№17



№18

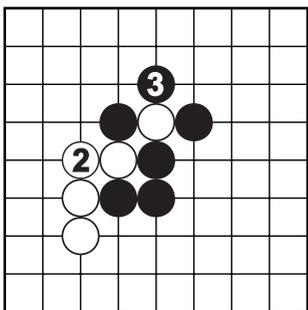
## Тема №13. Двойное атари.

Двойное атари – один из самых простых и эффективных приёмов захвата камней.

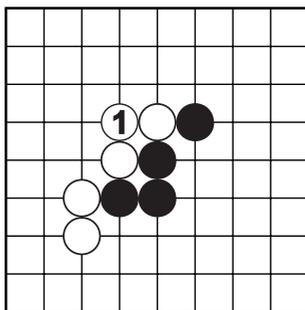


Д.1. Как атаковать белых?

Д.2. После хода ч.1 у каждого из камней ♁ по одному дамэ....



Д.3. ...если белые защитят один камень, чёрные захватят другой, и наоборот.



Д.4. Если бы был ход белых, то самый простой способ защиты – соединиться б.1.

**Запомните пословицу:**

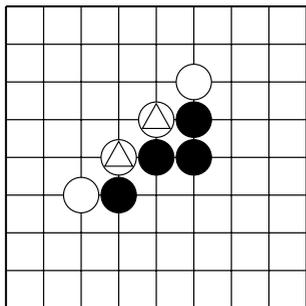
**«Лучший ход противника – твой лучший ход»!**



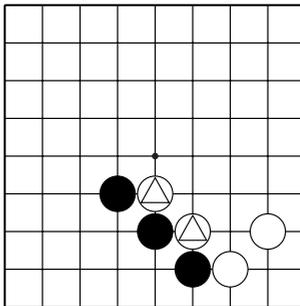
Тема №13. Двойное атари.

Ход чёрных.

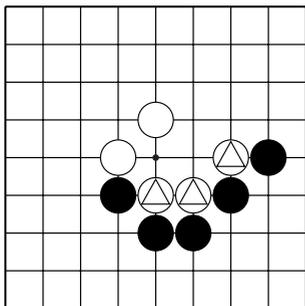
Как **атаковать** ♪ отмеченные камни белых?



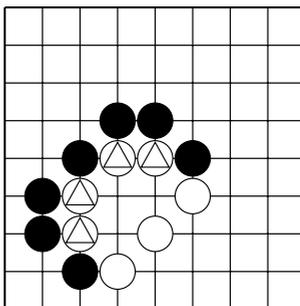
№1



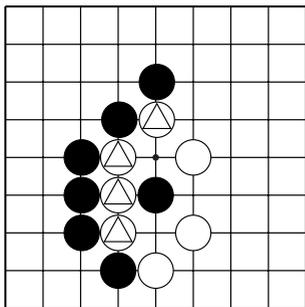
№2



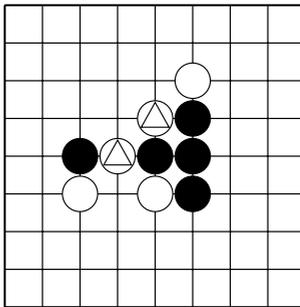
№3



№4



№5

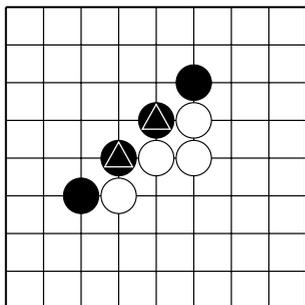


№6

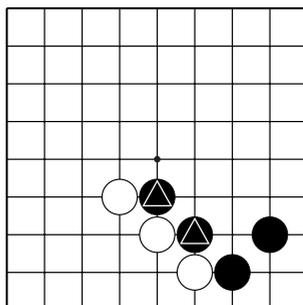
Тема №13. Двойное атари.

Ход чёрных.

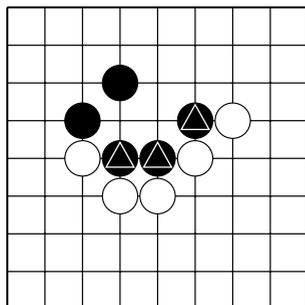
Как **защитить** ♯ отмеченные камни чёрных от двойного атари?



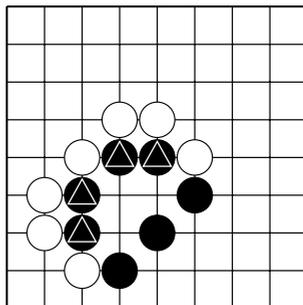
№7



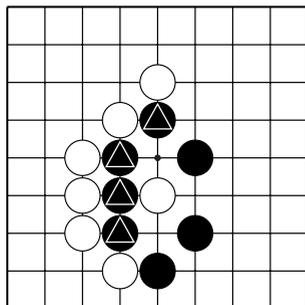
№8



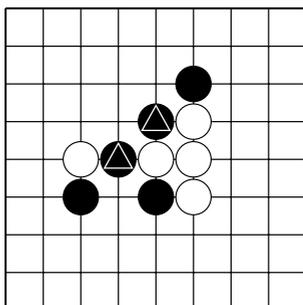
№9



№10



№11

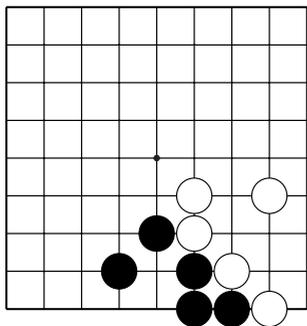


№12

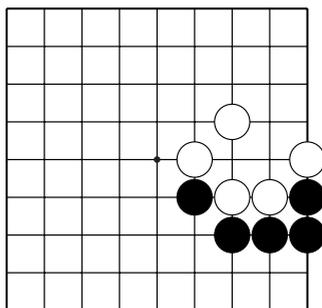
Тема №13. Двойное атари.

Ход чёрных.

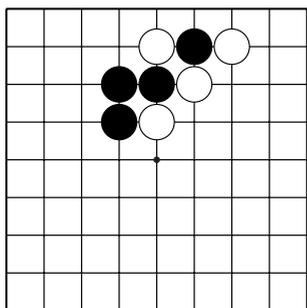
Как атаковать ♡ белые камни?



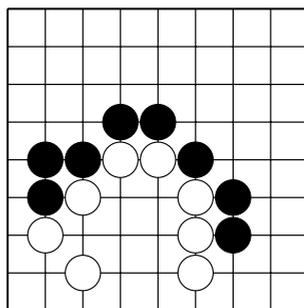
№13



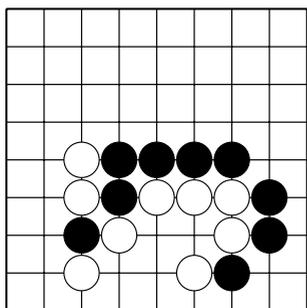
№14



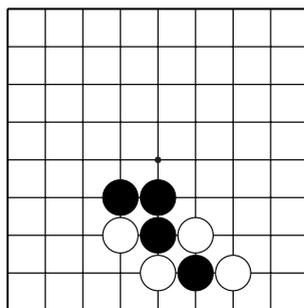
№15



№16



№17

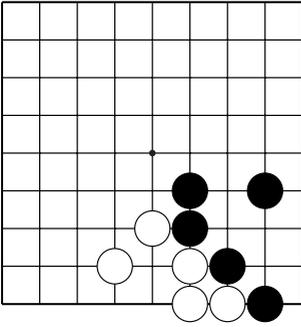


№18

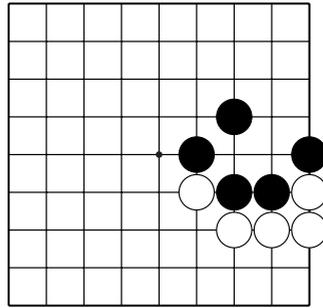
Тема №13. Двойное атари.

Ход чёрных.

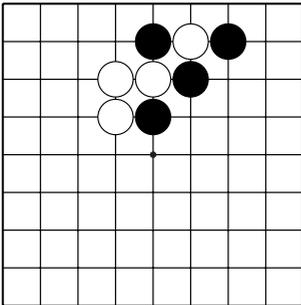
Как **защититься** ♯ от двойного атари?



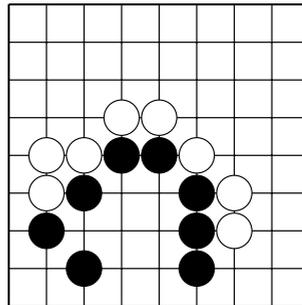
№19



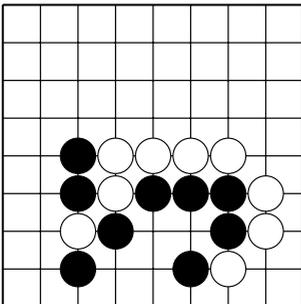
№20



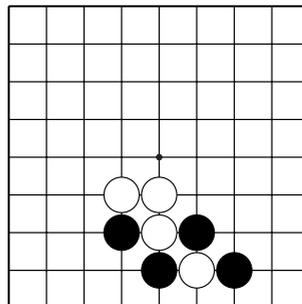
№21



№22



№23

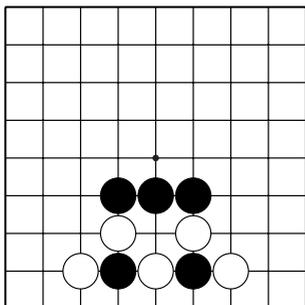


№24

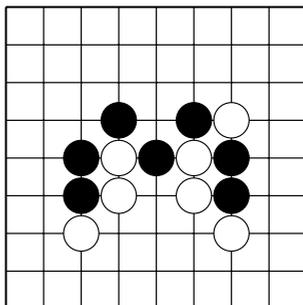
Тема №13. Двойное атари.

Ход чёрных.

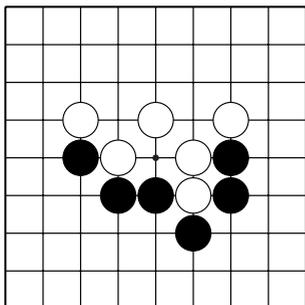
Как атаковать ♡ белые камни?



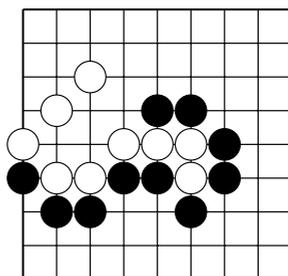
№25



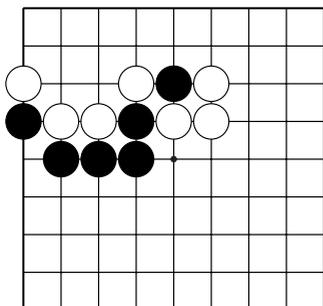
№26



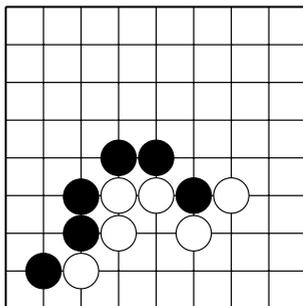
№27



№28



№29

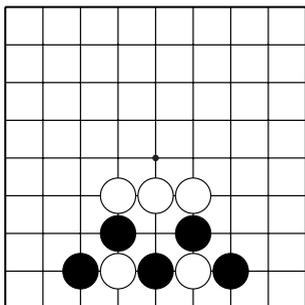


№30

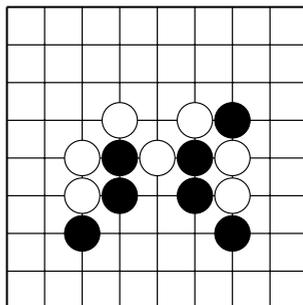
Тема №13. Двойное атари.

Ход чёрных.

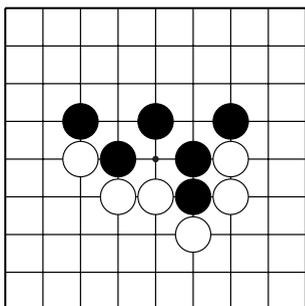
Как **защититься** ♪ от двойного атари?



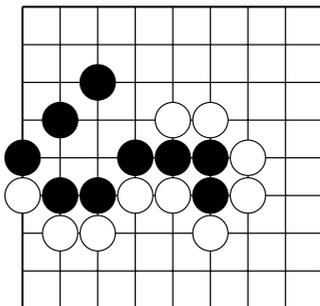
№31



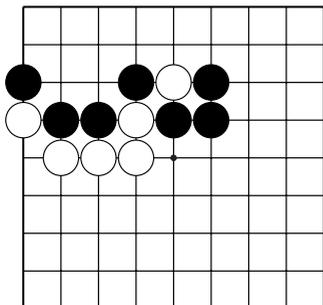
№32



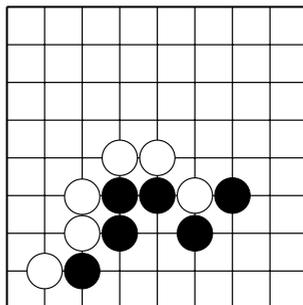
№33



№34



№35

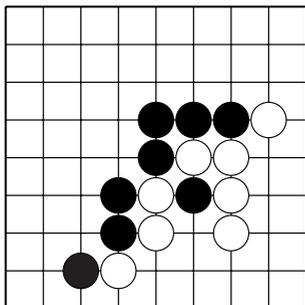


№36

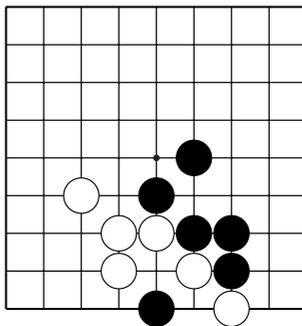
Тема №13. Двойное атари.

Ход чёрных.

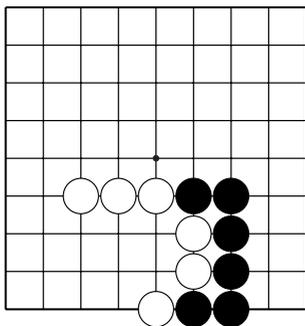
Как атаковать ♡ белые камни?



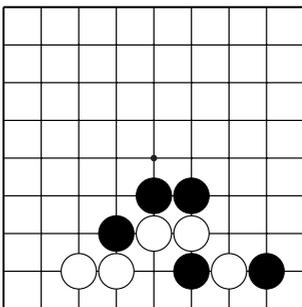
№37



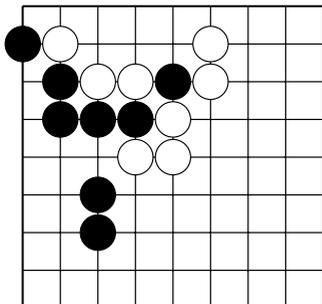
№38



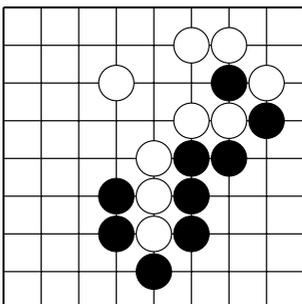
№39



№40



№41

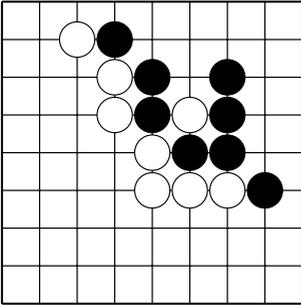


№42

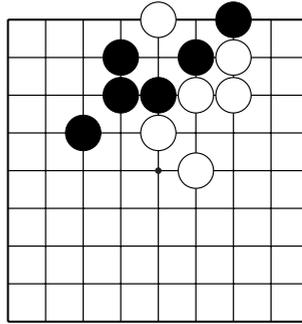
Тема №13. Двойное атари.

Ход чёрных.

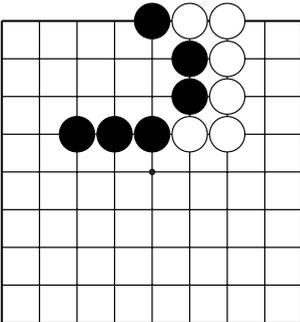
Как **защититься** ♪ от двойного атари?



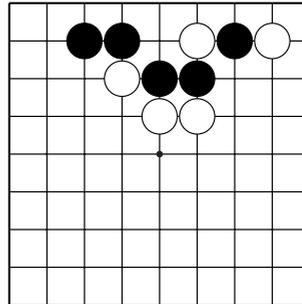
№43



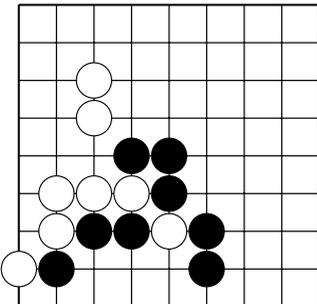
№44



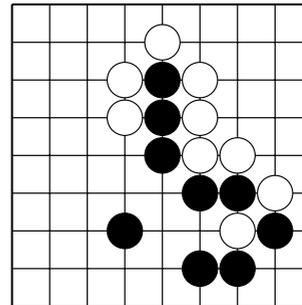
№45



№46

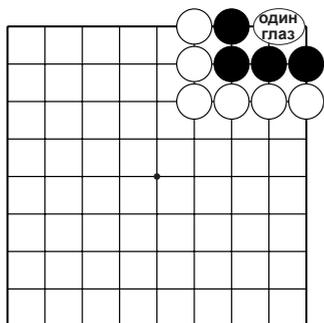


№47

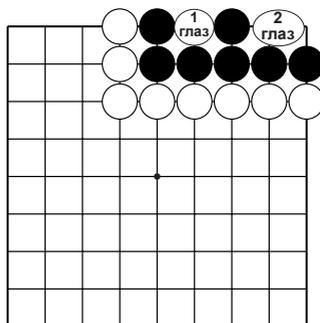


№48

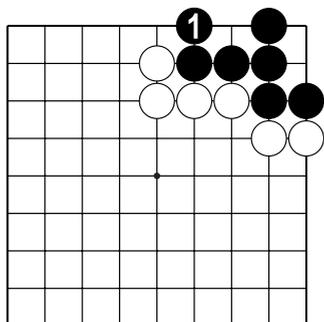
Тема №14. Один глаз из двух пунктов.  
Повторите Тему №6 из I части.



Д.1. Внутри чёрной группы один глаз из двух пунктов. В этой позиции группа чёрных мёртва.

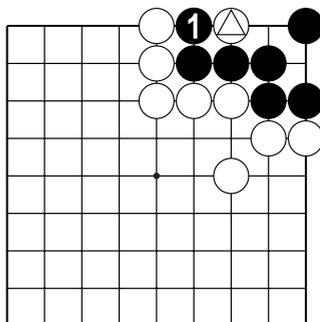


Д.2. Здесь у чёрных есть два глаза – из одного пункта и из двух пунктов. Такую группу камней захватить невозможно.



Д.3. Ходом 1 чёрные создали второй глаз из одного пункта, первый глаз из двух пунктов у них уже был.

Другими словами, чёрные построили живую группу.



Д.4. Ходом 1 чёрные отрезают камень  $\triangle$ , который становится пленным, и строят второй глаз.

**Пленные камни не нужно добивать. В конце партии они просто удаляются с доски.**

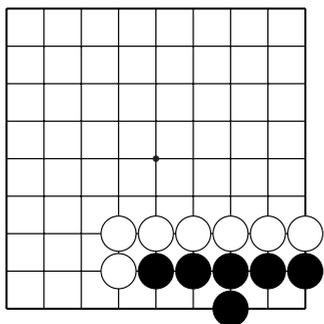
**От умения строить живые группы или убивать группы противника зависит уровень вашего мастерства!**



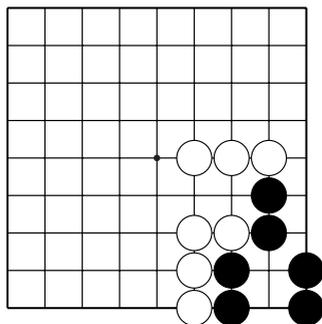
Тема №14. Один глаз из двух пунктов.

Ход чёрных.

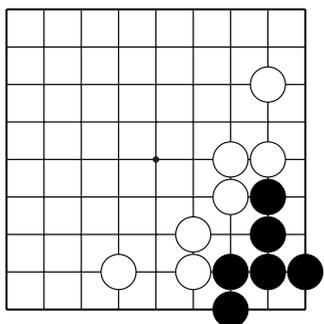
Как **создать** ♯ второй глаз?



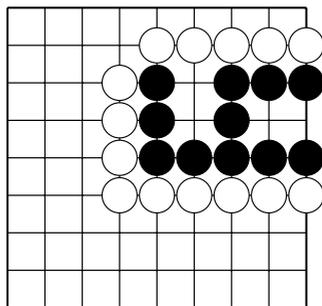
№1



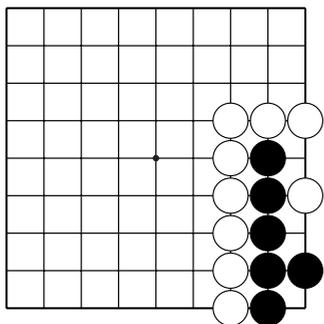
№2



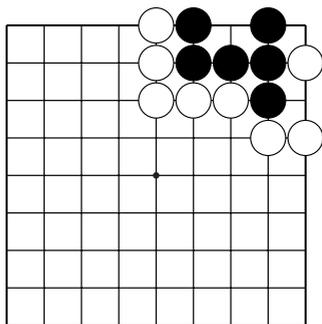
№3



№4



№5

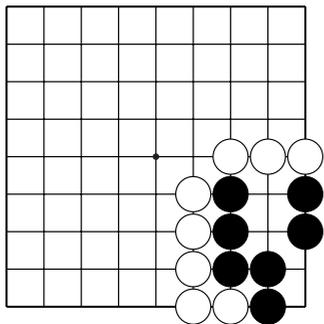


№6

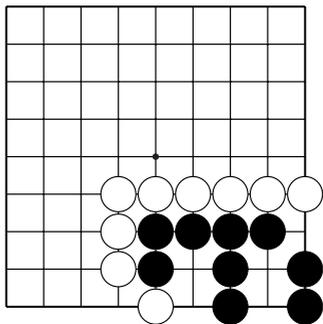
Тема №14. Один глаз из двух пунктов.

Ход чёрных.

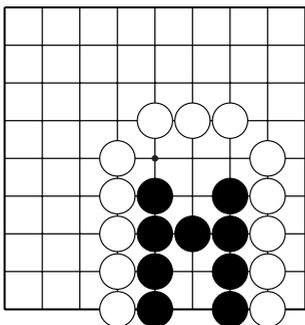
Как **создать** ♡ второй глаз?



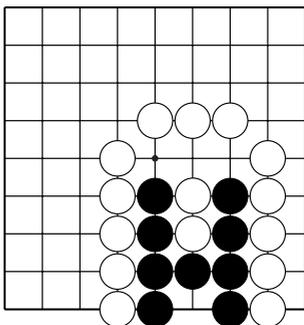
№7



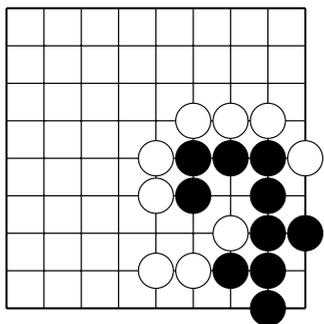
№8



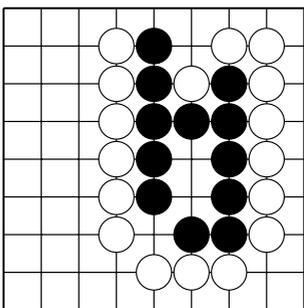
№9



№10



№11

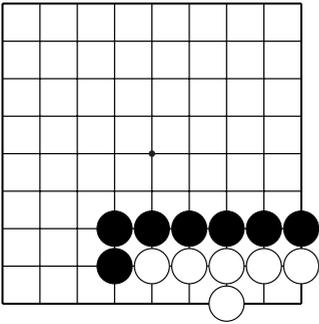


№12

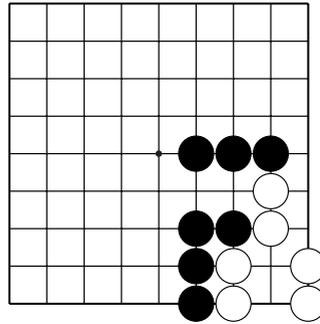
Тема №14. Один глаз из двух пунктов.

Ход чёрных.

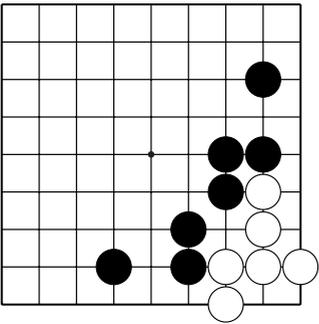
Как **отобрать** ♪ второй глаз у белых?



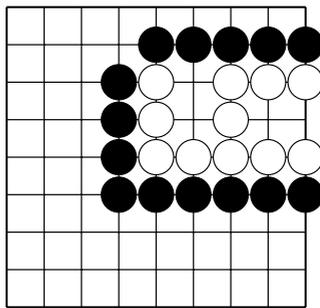
№13



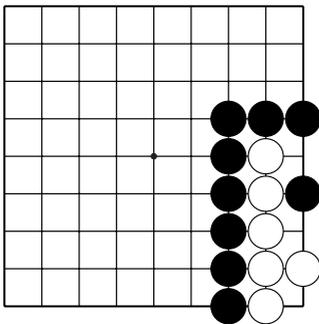
№14



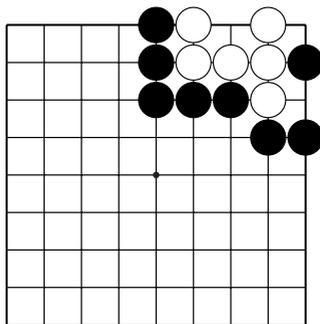
№15



№16



№17

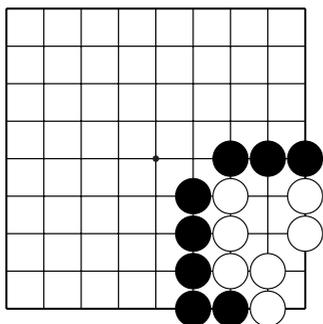


№18

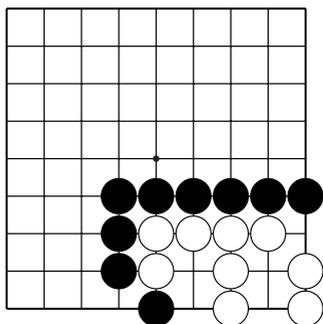
Тема №14. Один глаз из двух пунктов.

Ход чёрных.

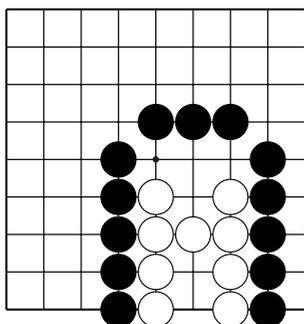
Как **отобрать** ♁ второй глаз у белых?



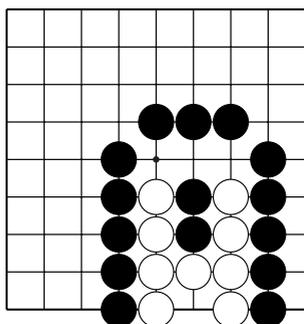
№19



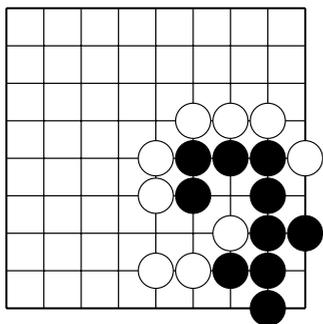
№20



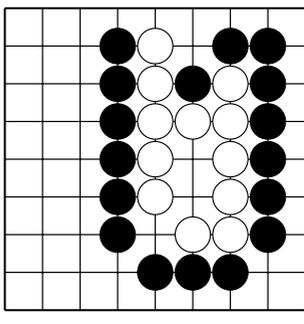
№21



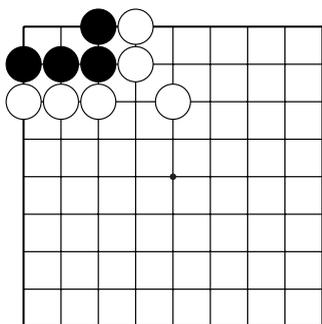
№22



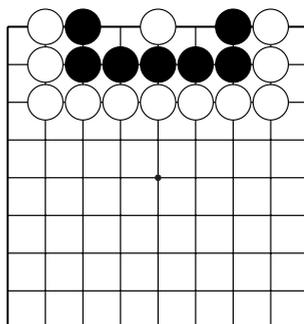
№23



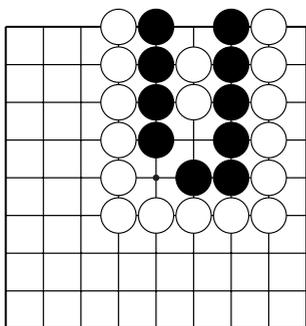
№24



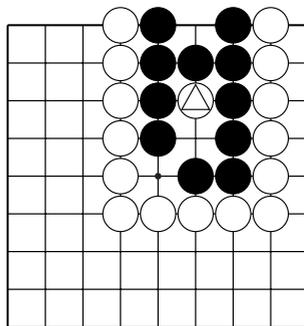
Д.1. Внутри чёрной группы два пункта, которые никак не разделить на два глаза. Такая группа мертва и играть внутрь её не нужно.



Д.2. Внутри чёрной группы один глаз из трёх пунктов. Белый камень не даёт чёрным создать два глаза. Чёрная группа мертва.



Д.3. Внутри чёрной группы один глаз из четырёх пунктов. Два белых камня не дают чёрным создать два глаза. Чёрная группа мертва.



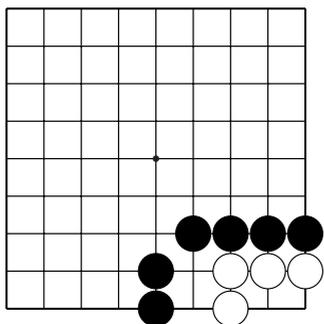
Д.4. Отмеченный камень белых стоит внутри живой группы чёрных. В конце партии этот камень удаляется с доски, чёрным делать ход не нужно.

**Чтобы захватить группу, не обязательно закрывать все дамэ. Достаточно отобрать возможность построить два глаза!**

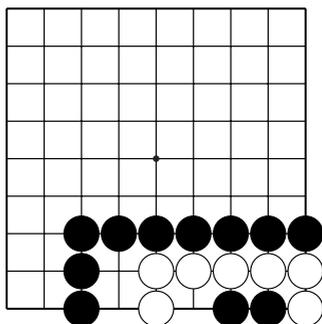
**Мёртвые или пленные камни не нужно добивать!**



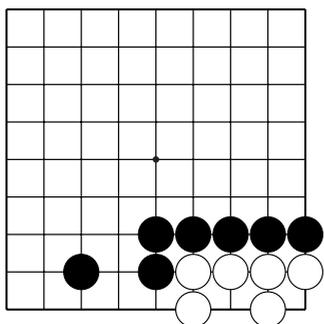
Тема №15. Статус группы.  
 Определите статус белой группы.  
 Живая или мёртвая?



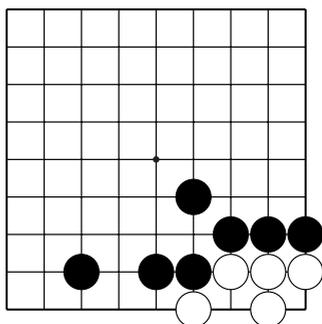
№1



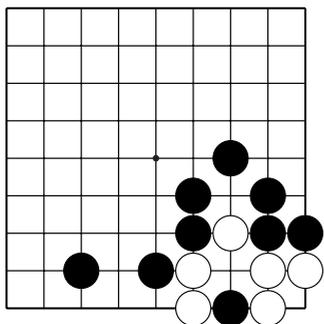
№2



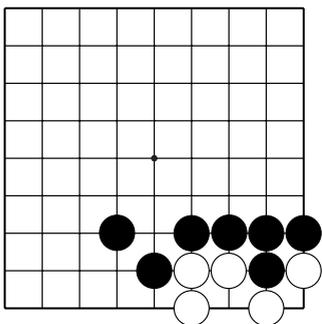
№3



№4

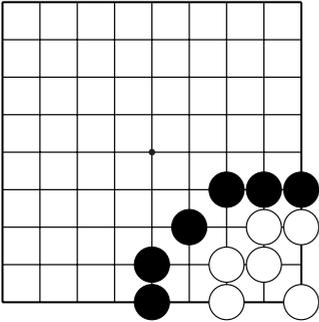


№5

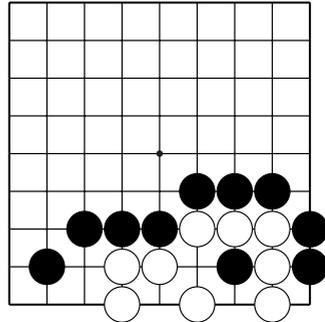


№6

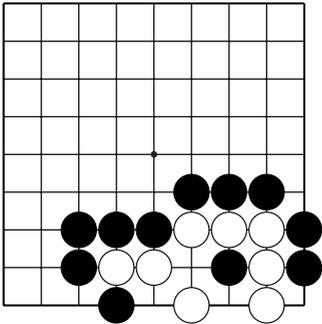
Тема №15. Статус группы.  
 Определите статус белой группы.  
 Живая или мёртвая?



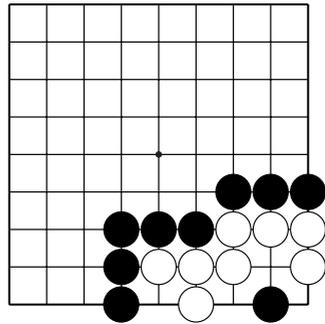
№7



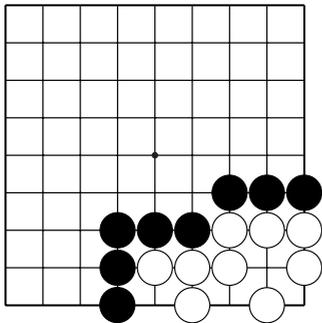
№8



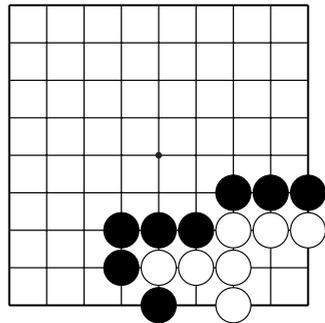
№9



№10

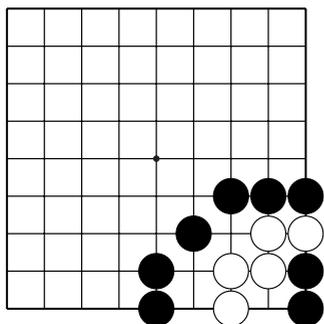


№11

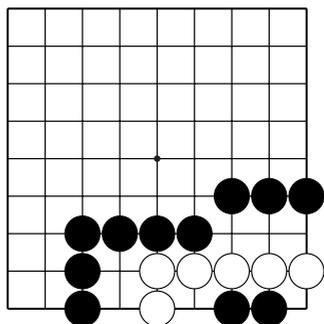


№12

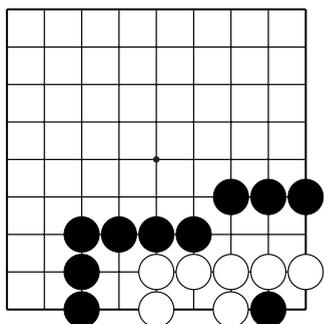
Тема №15. Статус группы.  
 Определите статус белой группы.  
 Живая или мёртвая?



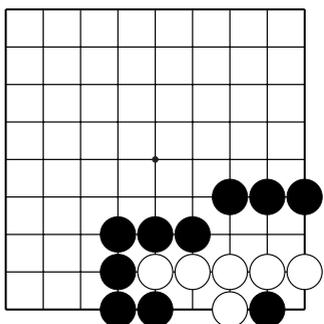
№13



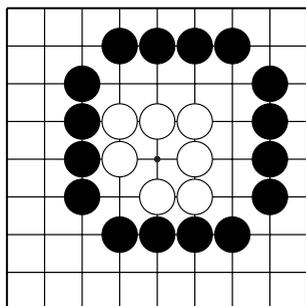
№14



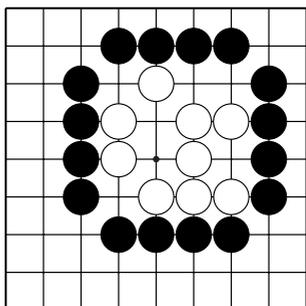
№15



№16

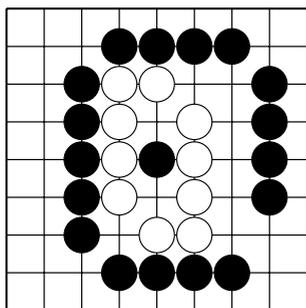


№17

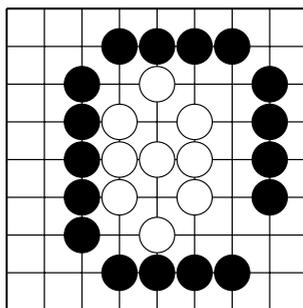


№18

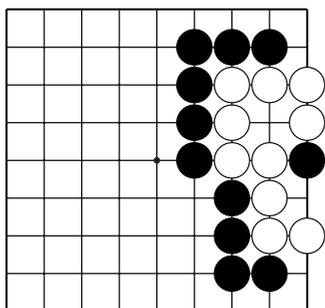
Тема №15. Статус группы.  
 Определите статус белой группы.  
 Живая или мёртвая?



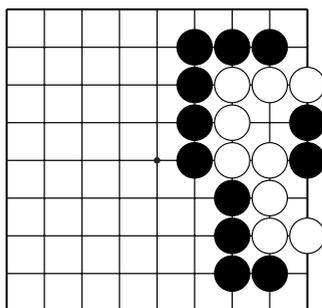
№19



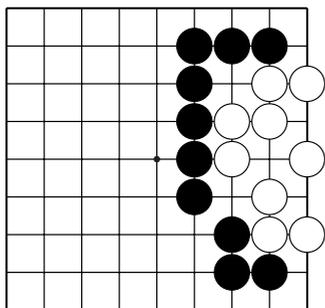
№20



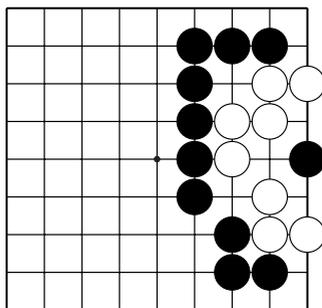
№21



№22

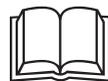


№23



№24

## Тема №16. Угол – сторона – центр.

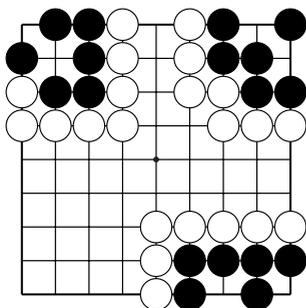


**В начале партии обычно ставят камень в углу, но не ниже третьей линии!**

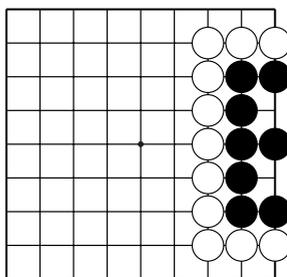
Угол – очень важная часть игрового поля, этому есть простые доказательства.

### Доказательство первое:

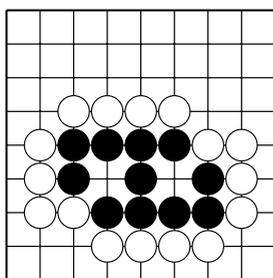
Чтобы построить живую группу нужно...



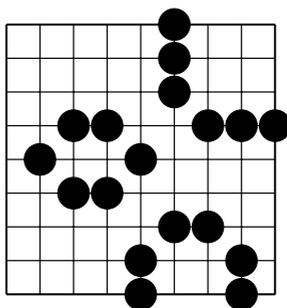
Д.1. ...в углу – шесть камней.



Д.2. ...на стороне – восемь.



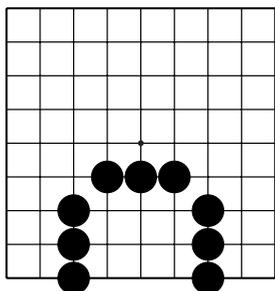
Д.3. ...в центре – одиннадцать.



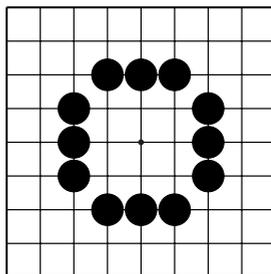
### Доказательство второе:

Д.4. Шестью камнями можно окружить в углу девять очков, на стороне – четыре, в центре – два.

## Доказательство третье:



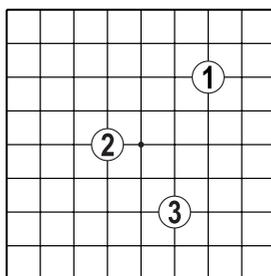
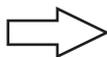
Д.5. Чтобы окружить девять очков, в углу нужно поставить шесть камней (Д.4). На стороне – девять камней.



Д.6. В центре – двенадцать!

Очевидно, чтобы построить территорию в центре, нужно приложить больше усилий (поставить больше камней), чем на стороне, а на стороне больше, чем в углу.

Доказательства построения живых групп и территории определяет последовательность игры: **угол – сторона – центр!**

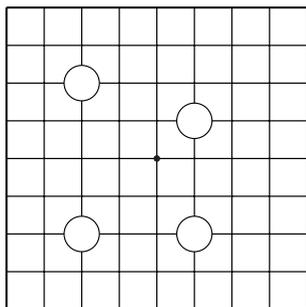


Д.7. Чтобы решить приведённые ниже задачи, условно разделим игровое поле 9x9 на углы, стороны и центр. То есть...

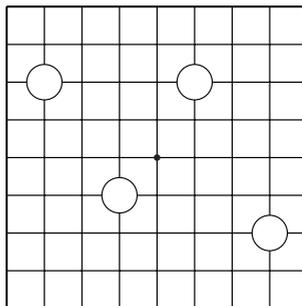
Д.8. ...камень 1 стоит в углу, камень 2 – в центре, камень 3 – на стороне.

Тема №16. Угол – сторона – центр.

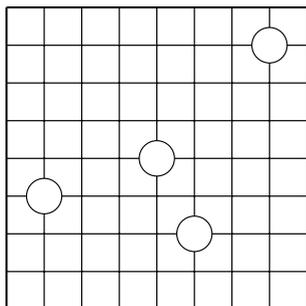
Отметьте камни, которые стоят в углу ♠.



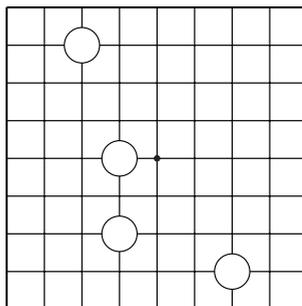
№1



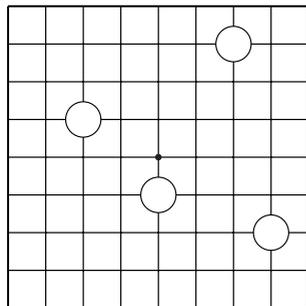
№2



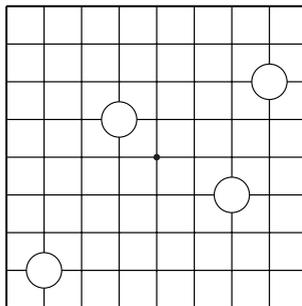
№3



№4



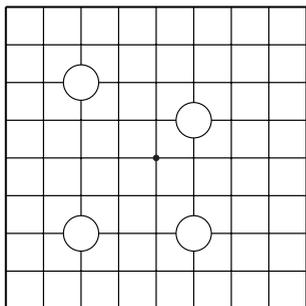
№5



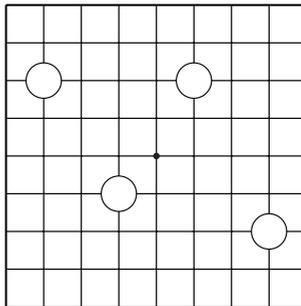
№6

Тема №16. Угол – сторона – центр.

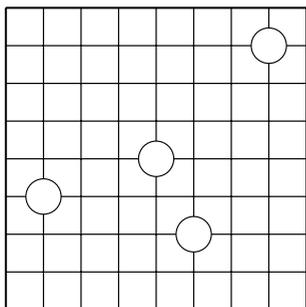
Отметьте камни, которые стоят **на стороне** ♪.



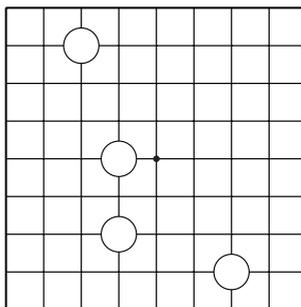
№7



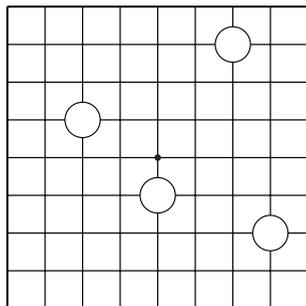
№8



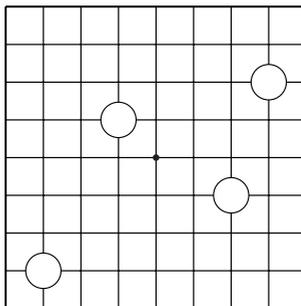
№9



№10



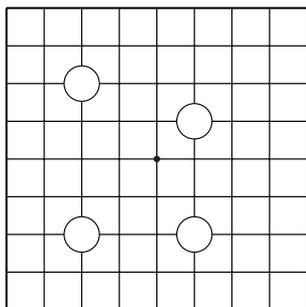
№11



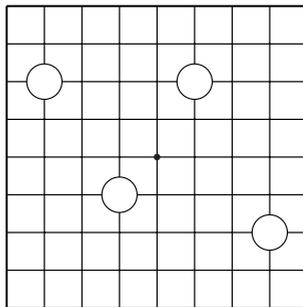
№12

Тема №16. Угол – сторона – центр.

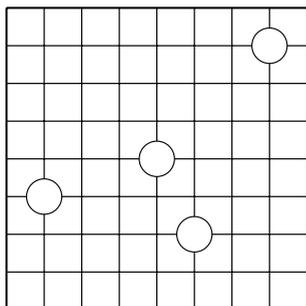
Отметьте камни, которые стоят **в центре** .



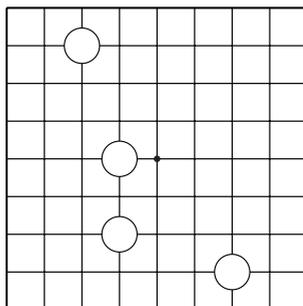
№13



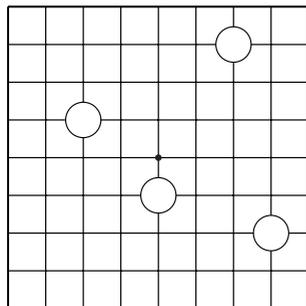
№14



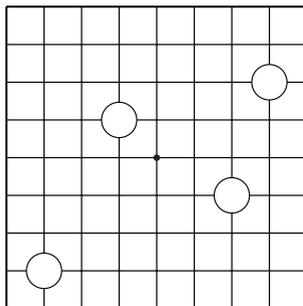
№15



№16



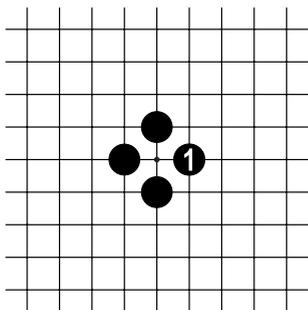
№17



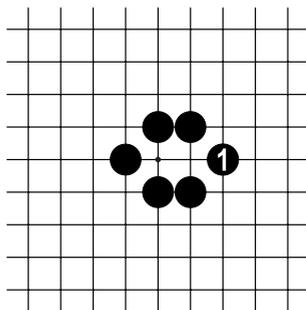
№18

Тема №17. Построение территории в центре.

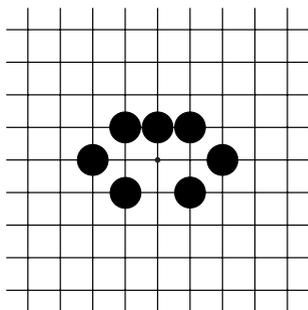
Чтобы защитить территорию, нужно построить непрерывный и неразрушаемый забор вокруг неё. Вспомните, что соединения между камнями бывают прямые и не прямые.



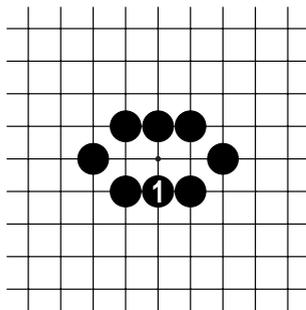
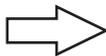
Д.1. Ходом 1 чёрные защищают одно очко территории.



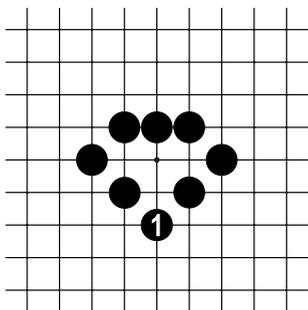
Д.2. Ходом 1 чёрные защищают два очка территории.



Д.3. Сколько очков могут чёрные защитить в этой форме?



Д.4. Ходом 1 чёрные защищают три очка территории. Но!

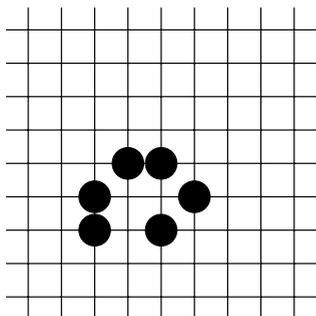


Д.5. Чёрные могут защитить четыре очка территории!

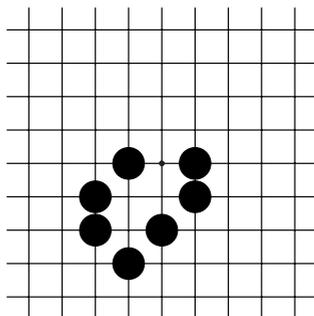
Тема №17. Построение территории в центре.

1. Какой ход защищает территорию чёрных?

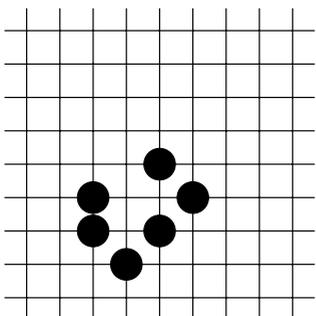
2. Сколько очков защищают чёрные?



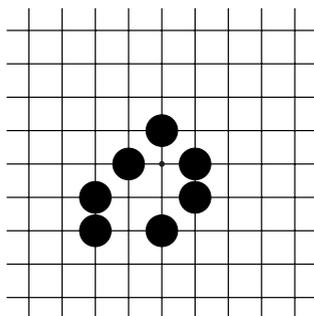
№1 ( )



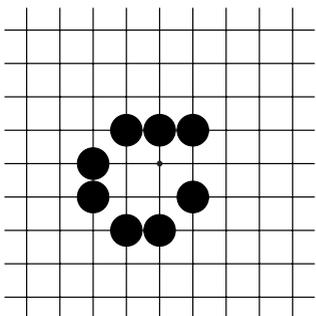
№2 ( )



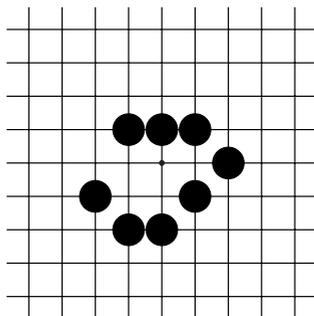
№3 ( )



№4 ( )



№5 ( )

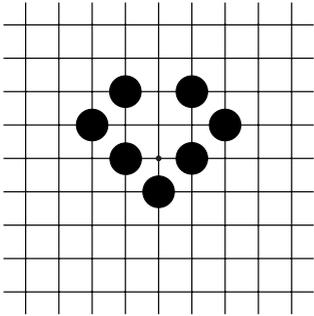


№6 ( )

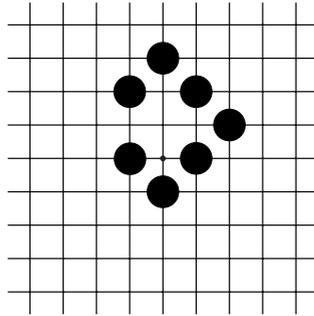
Тема №17. Построение территории в центре.

1. Какой ход защищает территорию чёрных?

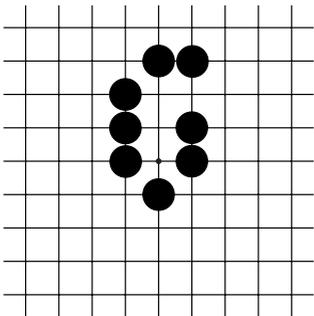
2. Сколько очков защищают чёрные?



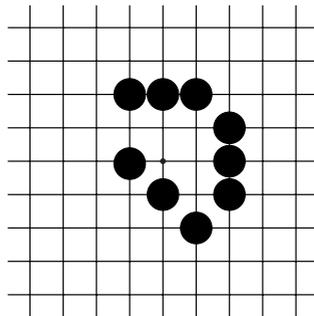
№7 ( )



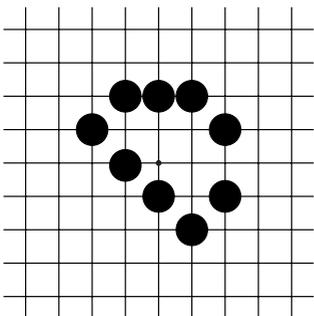
№8 ( )



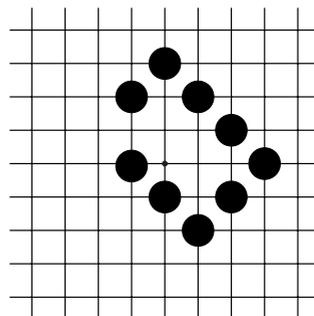
№9 ( )



№10 ( )



№11 ( )

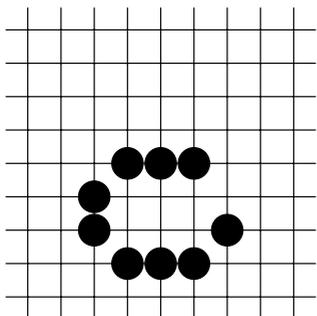


№12 ( )

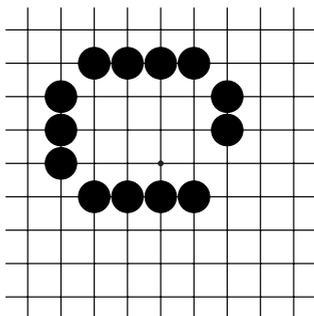
Тема №17. Построение территории в центре.

1. Какой ход защищает территорию чёрных?

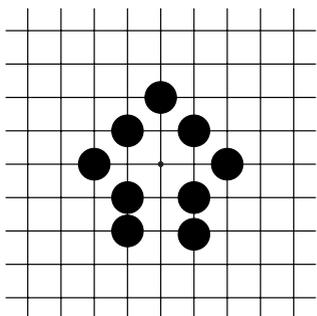
2. Сколько очков защищают чёрные?



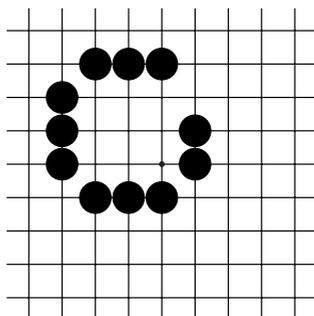
№13 ( )



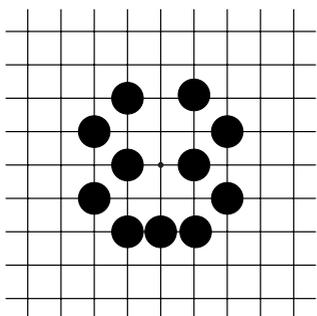
№14 ( )



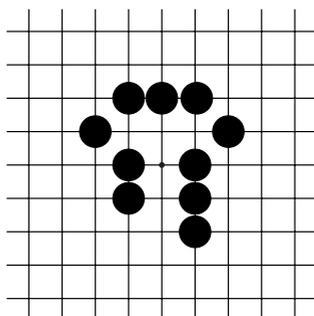
№15 ( )



№16 ( )



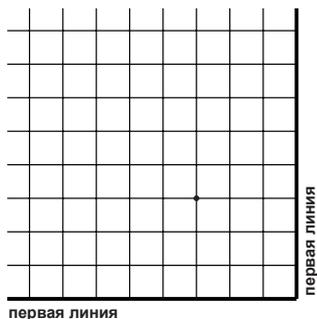
№17 ( )



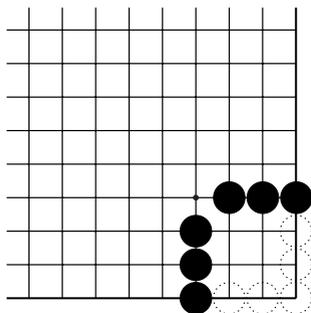
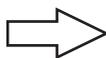
№18 ( )

## Тема №18. Построение территории в углу и на стороне.

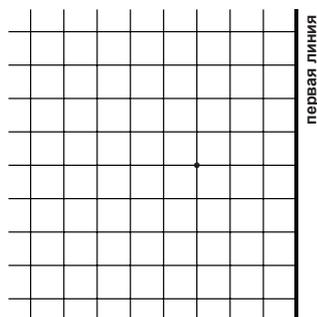
Итак, чтобы построить территорию в центре, нужно построить границы с четырёх сторон, а в углу и на стороне...



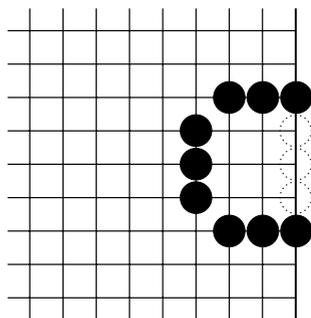
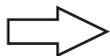
Д.1. В углу сходятся две первые линии – естественные границы игрового поля, и...



Д.2. ...чтобы построить территорию **в углу**, нужно построить границы **с двух** сторон.



Д.3. На стороне только одна естественная граница, поэтому...



Д.4. ...чтобы построить территорию **на стороне**, нужно построить границы **с трёх** сторон.



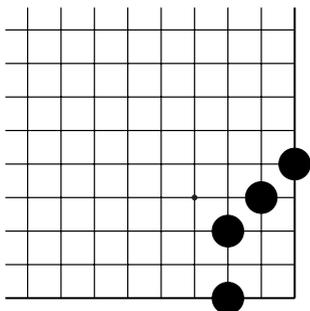
**Обратите внимание!**

**В пункты ○ чёрным НЕ нужно ставить камни!**

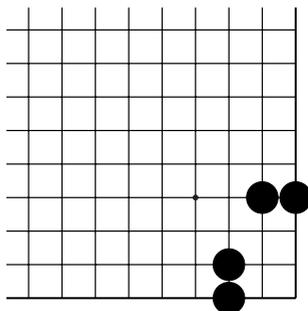
Тема №18. Построение территории в углу и на стороне.

1. Какой ход защищает территорию чёрных?

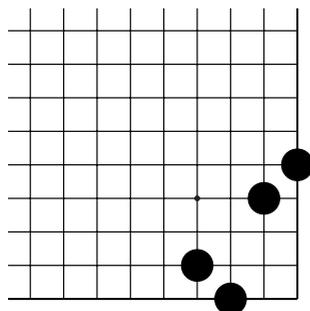
2. Сколько очков защищают чёрные?



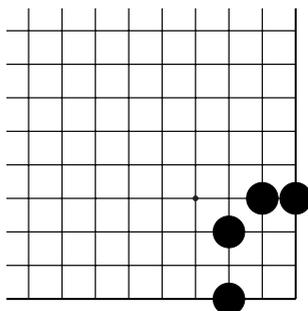
№1 ( )



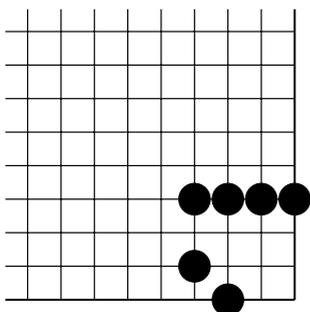
№2 ( )



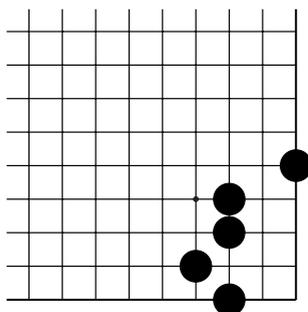
№3 ( )



№4 ( )



№5 ( )

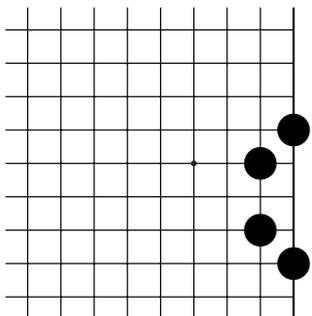


№6 ( )

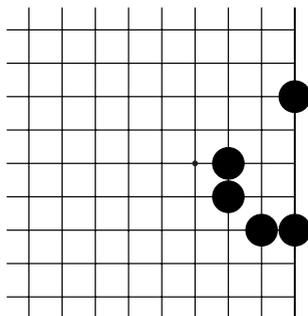
Тема №18. Построение территории в углу и на стороне.

1. Какой ход защищает территорию чёрных?

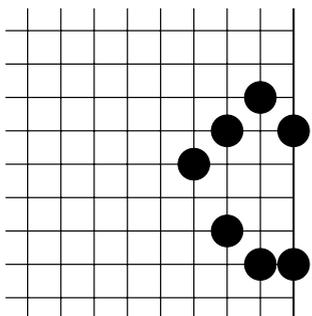
2. Сколько очков защищают чёрные?



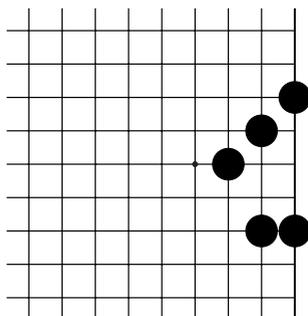
№7 ( )



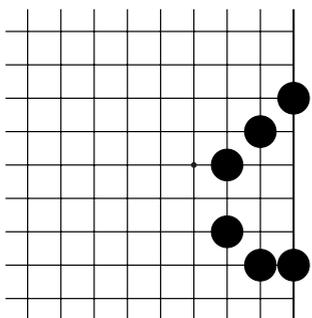
№8 ( )



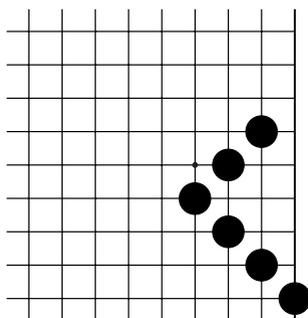
№9 ( )



№10 ( )



№11 ( )

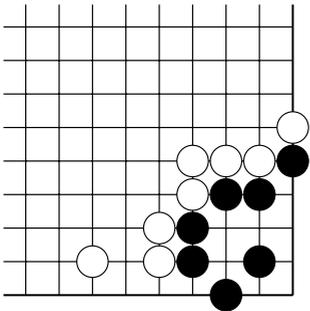


№12 ( )

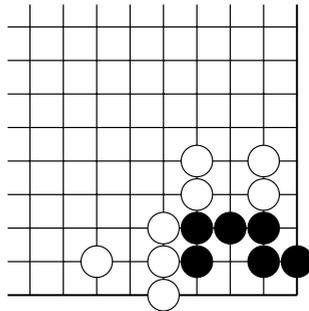
Тема №18. Построение территории в углу и на стороне.

1. Какой ход защищает территорию чёрных?

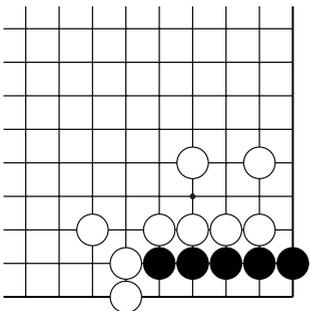
2. Сколько очков защищают чёрные?



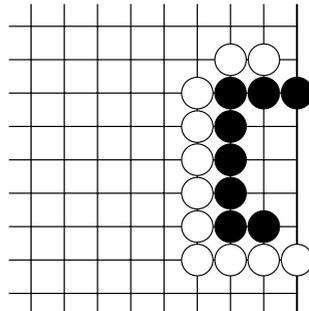
№13 ( )



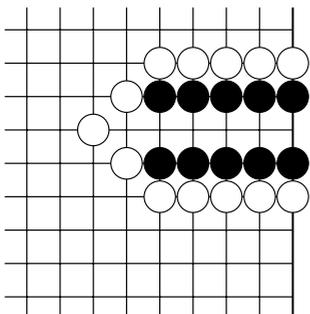
№14 ( )



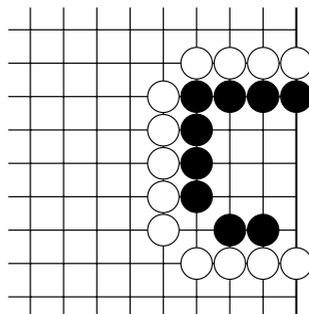
№15 ( )



№16 ( )



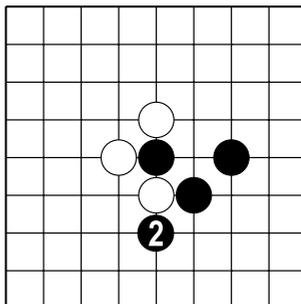
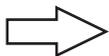
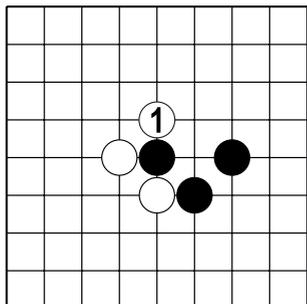
№17 ( )



№18 ( )

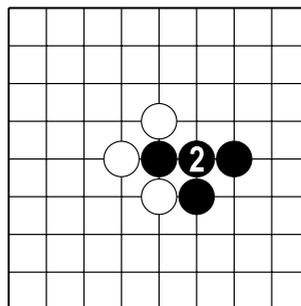
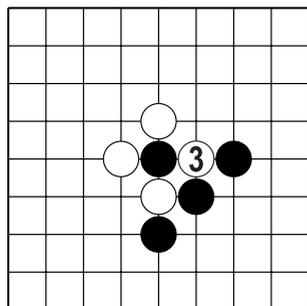
## Тема №19. Защитись!

Очень важно научиться вовремя защищать свои камни. Бездумные попытки захватить камни соперника не повысят ваше матерство.



Д.1. Ходом 1 белые напали на чёрный камень. Что делать чёрным?

Д.2. Если чёрные сами нападут на камень белых, то...

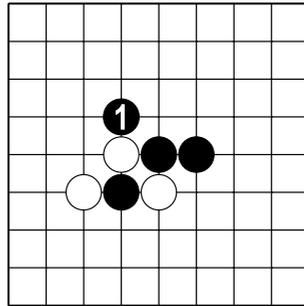
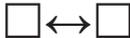
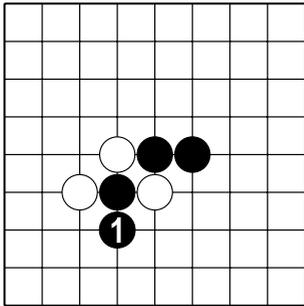


Д.3. ...белые захватят камень чёрных.

Д.4. Чёрным в ответ на ход б.1 на Д.1 лучше соединиться 2 и спасти свой камень..

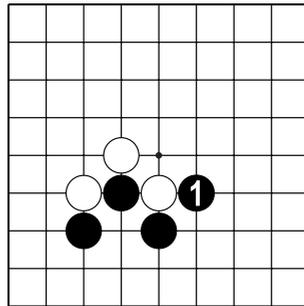
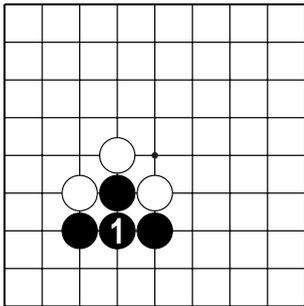
Тема №19. Защитись!

1. Сравните левую и правую диаграммы.
2. Определите ход ч.1 хороший или плохой?



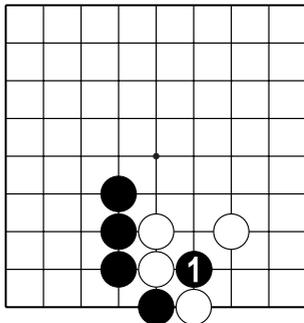
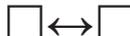
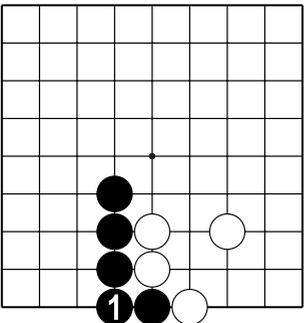
№1

№2



№3

№4

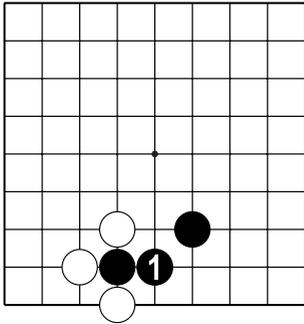


№5

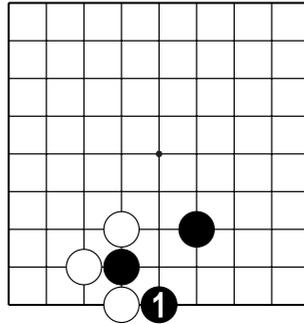
№6

Тема №19. Защитись!

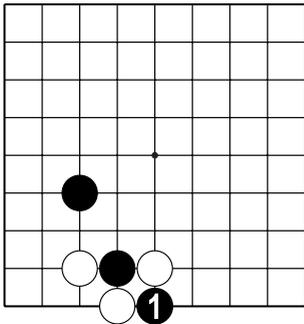
1. Сравните левую и правую диаграммы.
2. Определите ход ч.1 хороший или плохой?



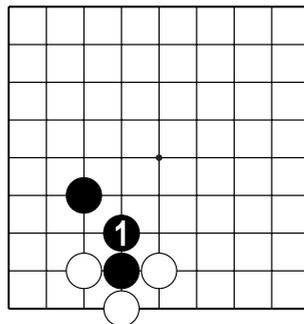
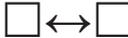
№7



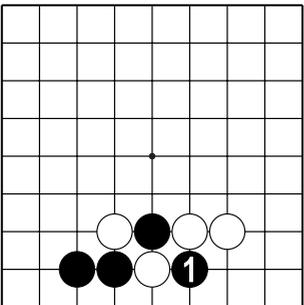
№8



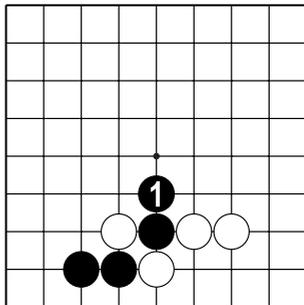
№9



№10



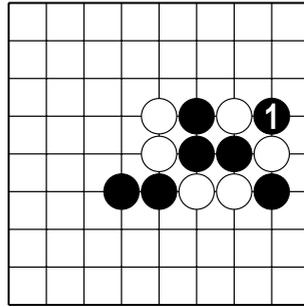
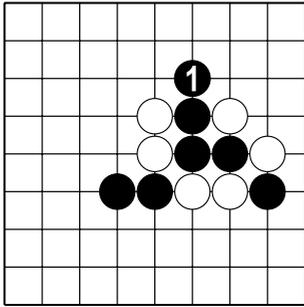
№11



№12

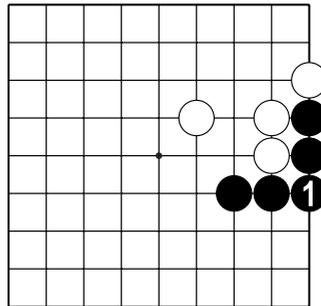
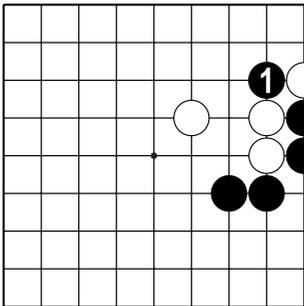
Тема №19. Защитись!

1. Сравните левую и правую диаграммы.
2. Определите ход ч.1 хороший или плохой?



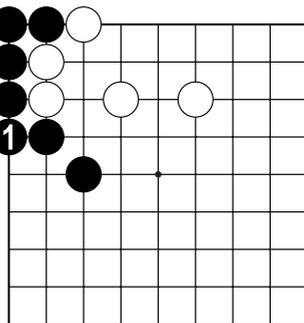
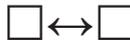
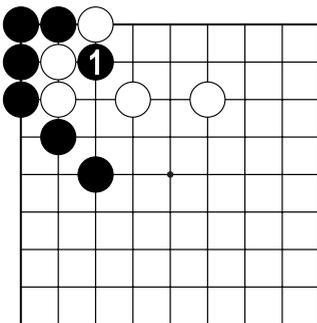
№13

№14



№15

№16

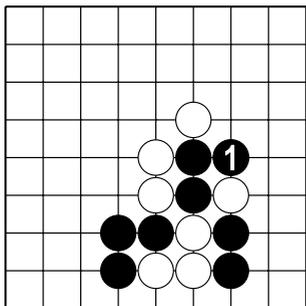


№17

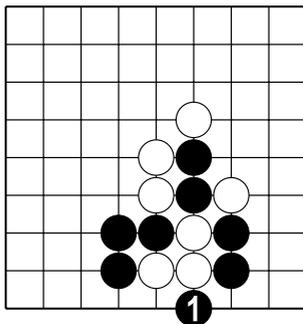
№18

Тема №19. Защитись!

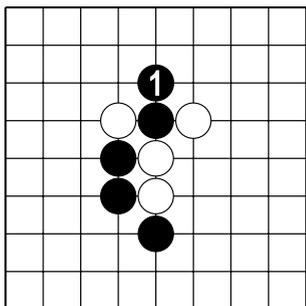
1. Сравните левую и правую диаграммы.
2. Определите ход ч.1 хороший или плохой?



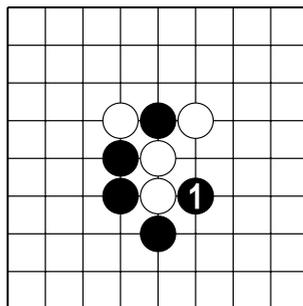
№19



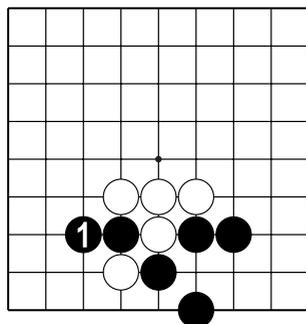
№20



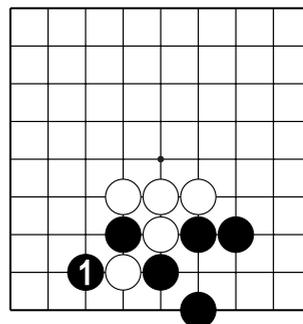
№21



№22



№23



№24

## Вы уже сыграли 100 партий на поле 9x9?



Даже если игровое поле сделано из картона и вместо камней – пуговицы, уже можно получать удовольствие от игры.

После освоение правил:

1. Как делается ход;
2. Как захватываются камни;
3. Какие ходы запрещены,

необходимо научиться защищать свои камни, и освоить построение живых групп, так как это напрямую связано с количеством ваших побед и поражений.

Не забирайтесь в дебри теории, играйте как нравится. Через некоторое время можно переходить на доску 13x13 и снова повторить правила и основные приёмы игры.

### Стремление к повышению мастерства

Об игре го написано немало книг, но даже прочитав их, невозможно выйти в один ряд с профессионалами. Поэтому играйте так, чтобы игра доставляла удовольствие.

Играйте с партнёрами разного стиля и характера. Одни любят сразу получать территорию, другим нравится организовывать давление, третьи с первых же ходов создают сложный бой и т.д. Выбирайте свой стиль и играйте.

Играйте как можно больше!

### Решайте задачи!

На жизнь и смерть групп необходимо обращать самое серьёзное внимание. Чтобы повысить мастерство, **постоянно** решайте задачи на жизнь и смерть групп!



## **Помните? (опрос)**

Сколько лет игре го?

Почему го называется "го"?

Сделать ход – это значит...

Какие камни немедленно удаляются с игрового поля?

Какие ходы запрещены?

Что такое правило ко?

Какие камни захватить невозможно?

На какие линии лучше всего ставить камни в начале партии?

Что означает термин "дамэ"?

Что означает термин "атари"?

## **Запомните!**

Перед атакой выберите цель. Обычно атакуют более слабые камни (с меньшим количеством дамэ).

"Лучший ход противника – твой лучший ход!"

От умения строить живые группы или убивать группы противника зависит уровень вашего мастерства!

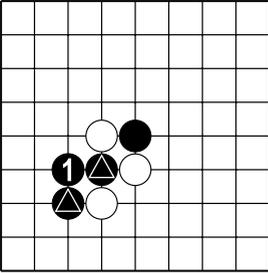
Чтобы захватить группу, не обязательно закрывать ей все дамэ. Достаточно отобрать возможность построить два глаза!

Мёртвые или пленные группы не нужно добивать!

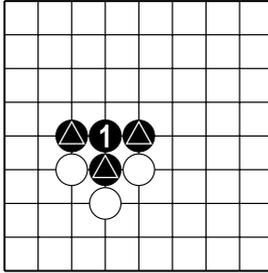
Внутри живой группы просто так ставить камни не надо.

## ОТВЕТЫ.

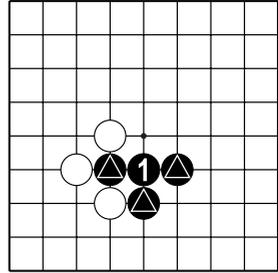
### Тема №9. Соединение.



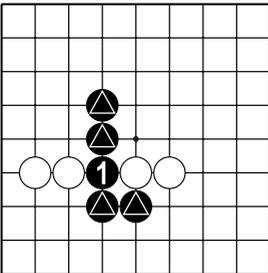
№1



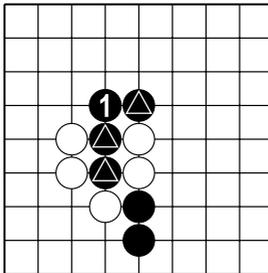
№2



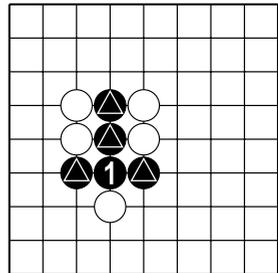
№3



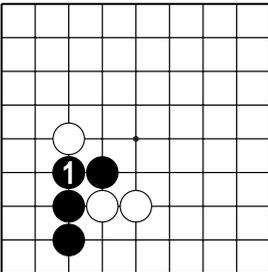
№4



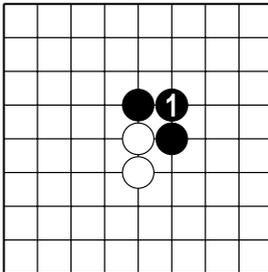
№5



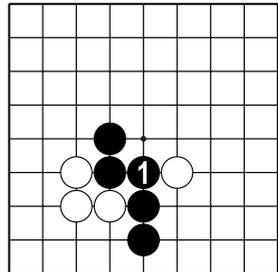
№6



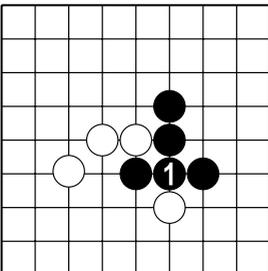
№7



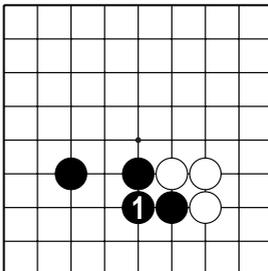
№8



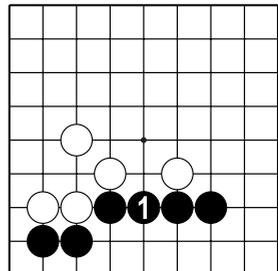
№9



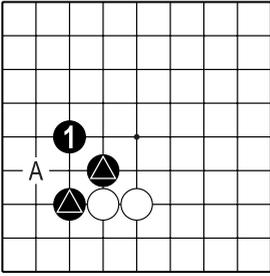
№10



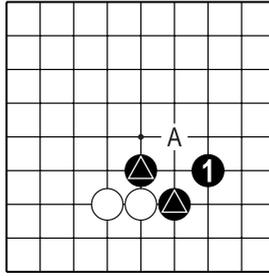
№11



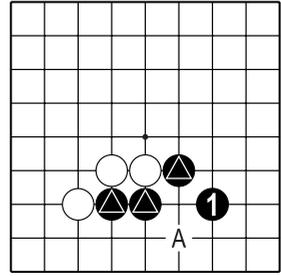
№12



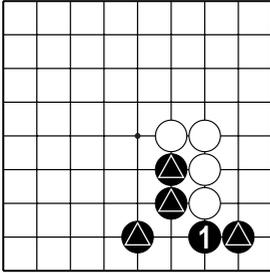
№13 (или "А")



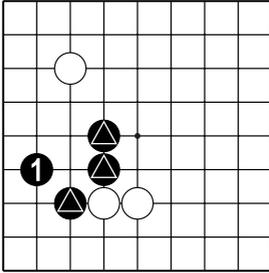
№14 (или "А")



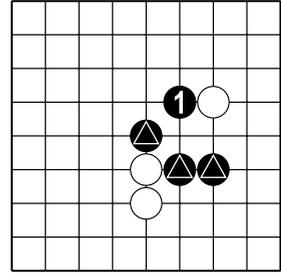
№15 (или "А")



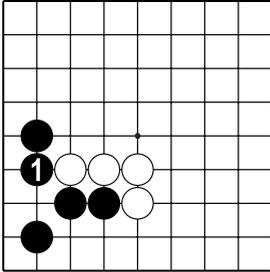
№16



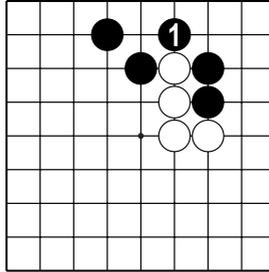
№17



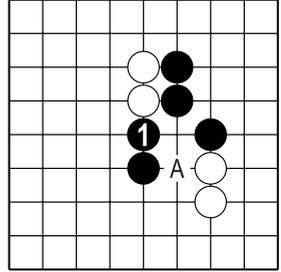
№18



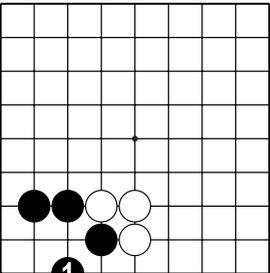
№19



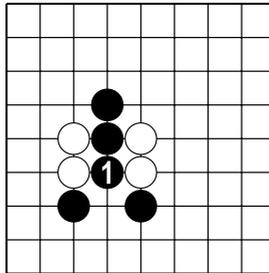
№20 (или "А")



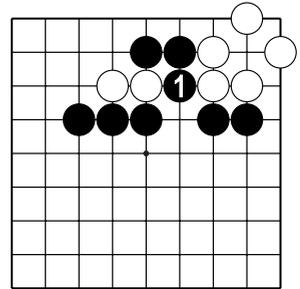
№21



№22

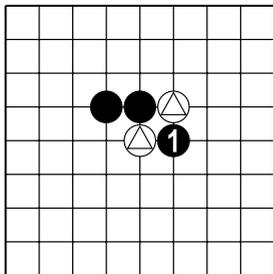


№23 (или "А")

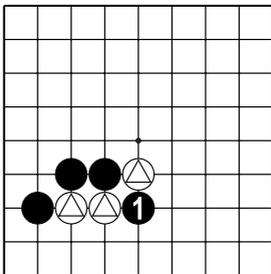


№24

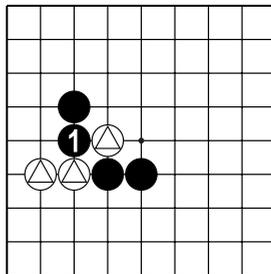
Тема №10. Разрезание.



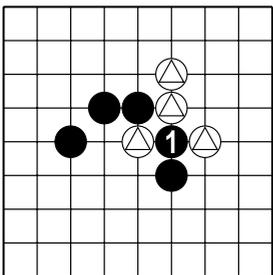
№1



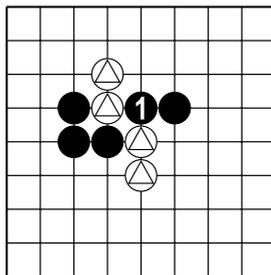
№2



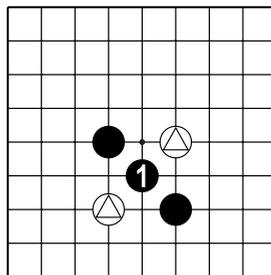
№3



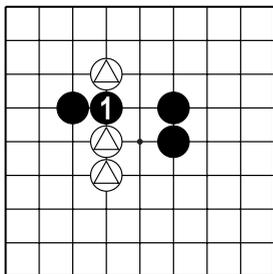
№4



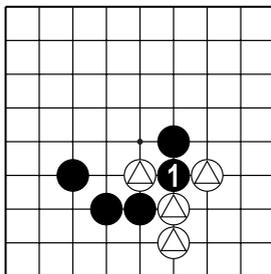
№5



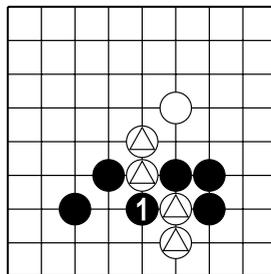
№6



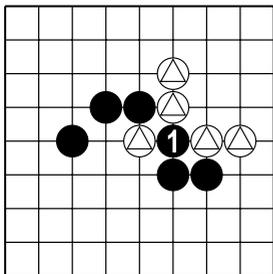
№7



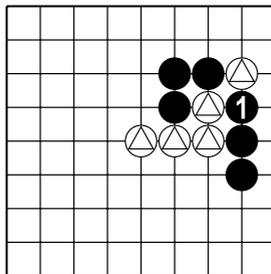
№8



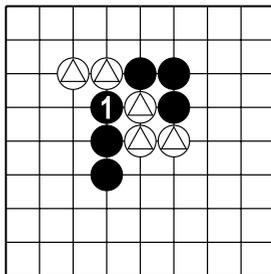
№9



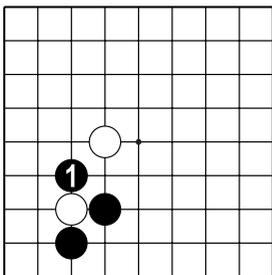
№10



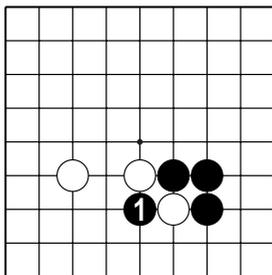
№11



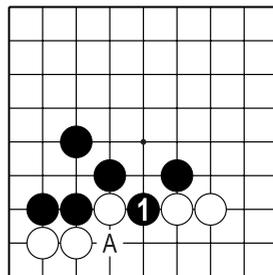
№12



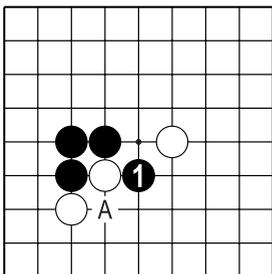
№13



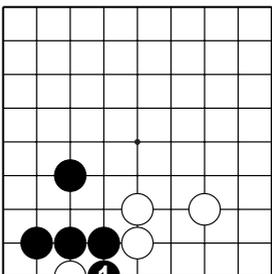
№14



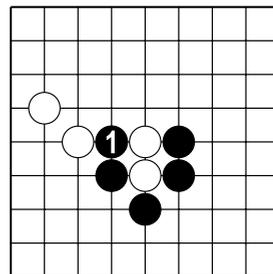
№15 (или "А")



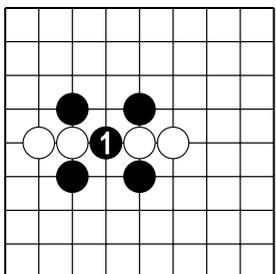
№16 (или "А")



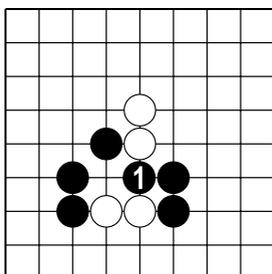
№17



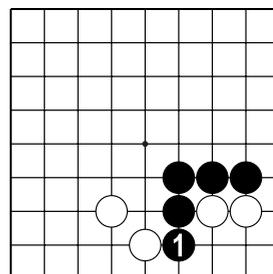
№18



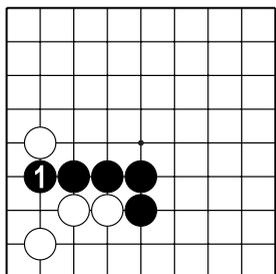
№19



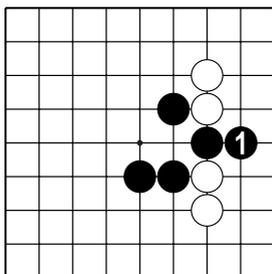
№20



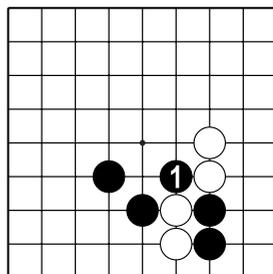
№21



№22

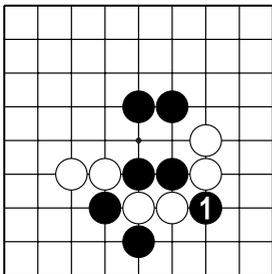


№23

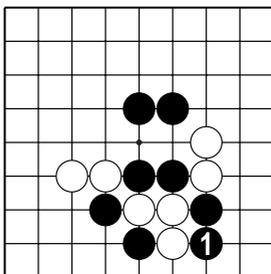


№24

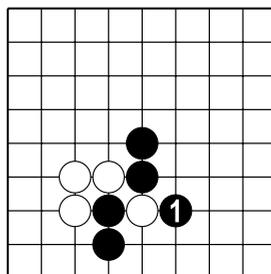
Тема №11. Атари. §.1. Атари к первой линии



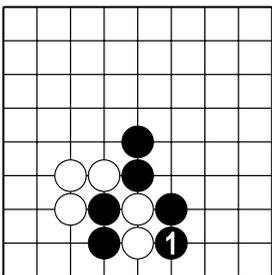
§.1 №1



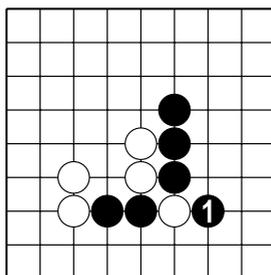
§.1 №2



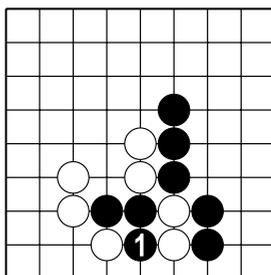
§.1 №3



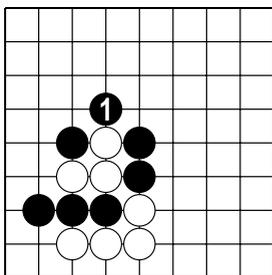
§.1 №4



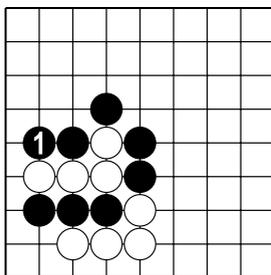
§.1 №5



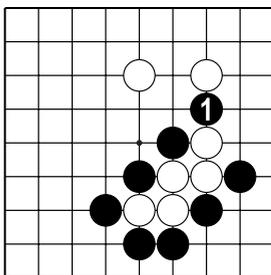
§.1 №6



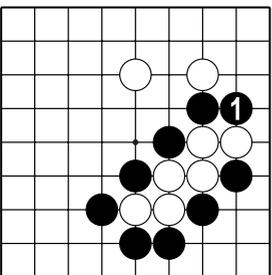
§.1 №7



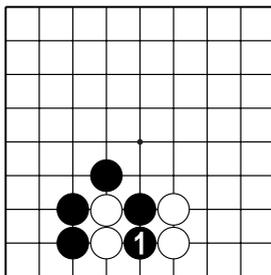
§.1 №8



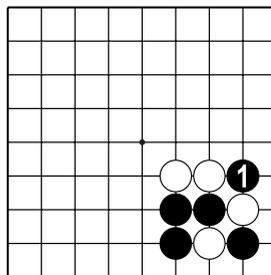
§.1 №9



§.1 №10

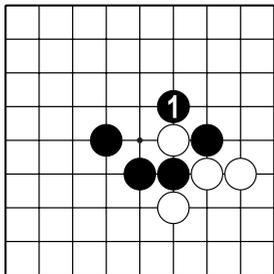


§.1 №11

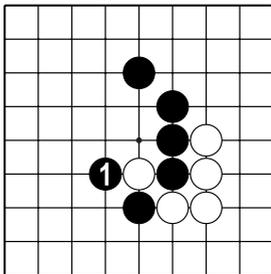


§.1 №12

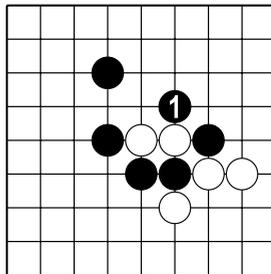
Тема №11. Атари. §.2. Атари к своим камням.



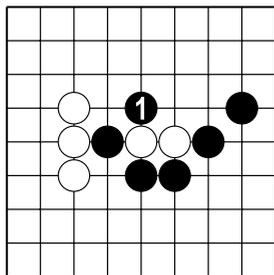
§.2 №1



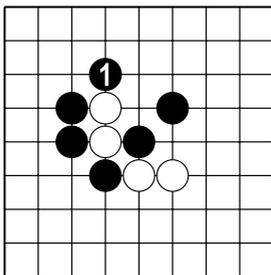
§.2 №2



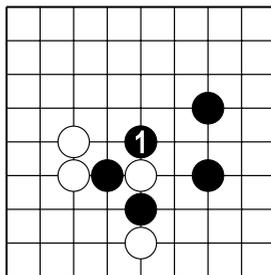
§.2 №3



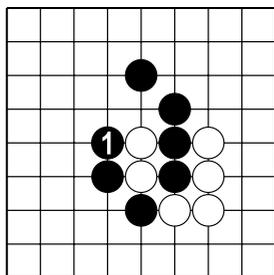
§.2 №4



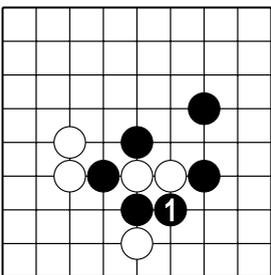
§.2 №5



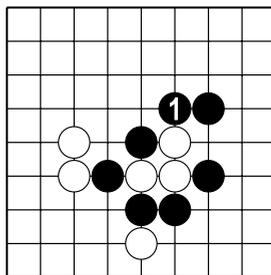
§.2 №6



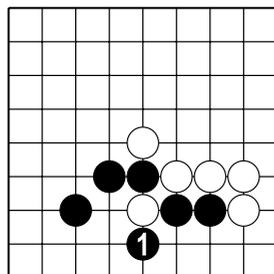
§.2 №7



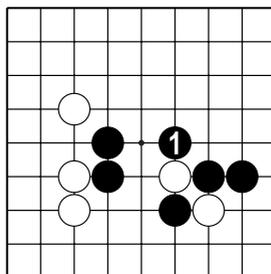
§.2 №8



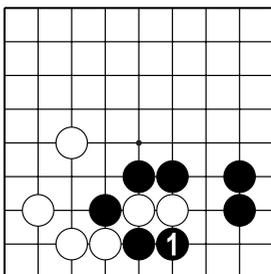
§.2 №9



§.2 №10

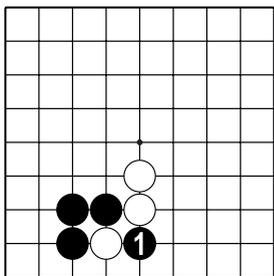


§.2 №11

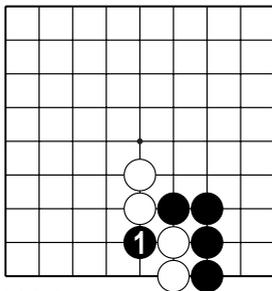


§.2 №12

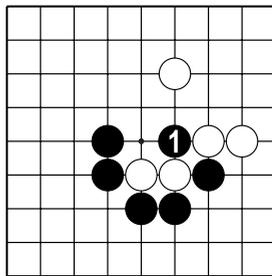
Тема №11. Агари. §.3. Разрезающее агари.



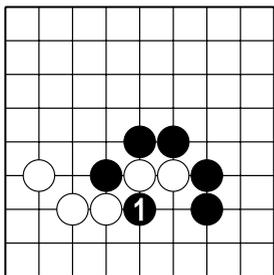
§.3 №1



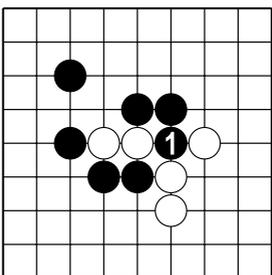
§.3 №2



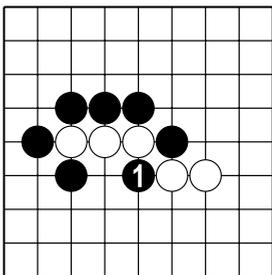
§.3 №3



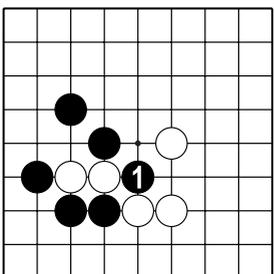
§.3 №4



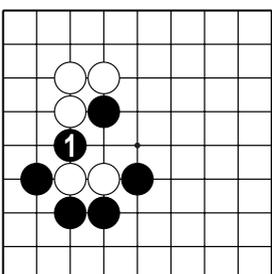
§.3 №5



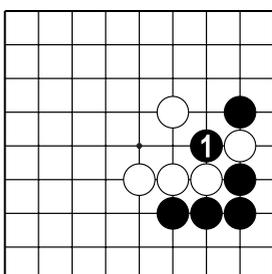
§.3 №6



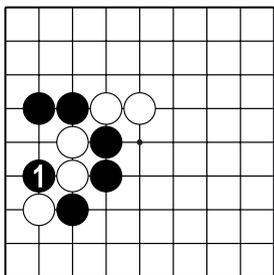
§.3 №7



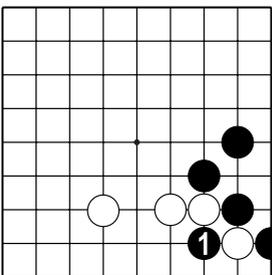
§.3 №8



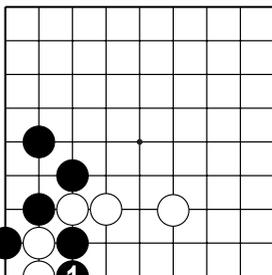
§.3 №9



§.3 №10



§.3 №11

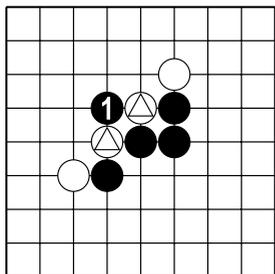


§.3 №12

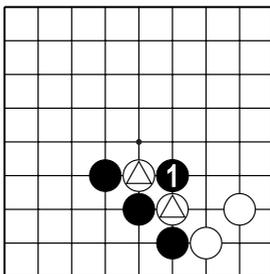
Тема №12. Осторожно, самоатари!

№1 – хороший, №2 – плохой, №3 – хороший, №4 – плохой, №5 – плохой, №6 – хороший, №7 – плохой, №8 – хороший, №9 – хороший, №10 – плохой, №11 – плохой, №12 –хороший, №13 – плохой, №14 – хороший, №15 – хороший, №16 – плохой, №17 – хороший, №18 – плохой.

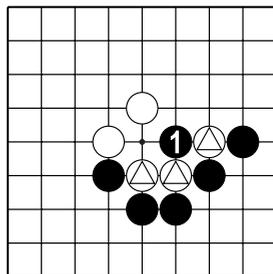
Тема №13. Двойное атари.



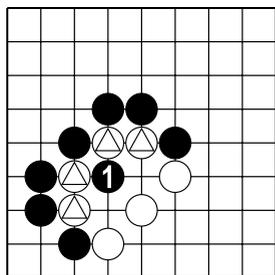
№1



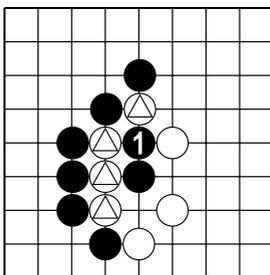
№2



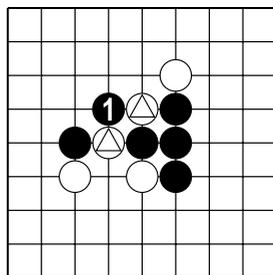
№3



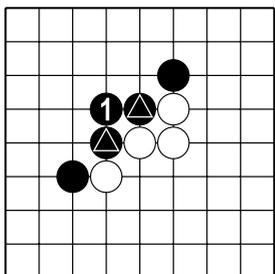
№4



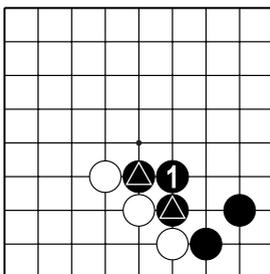
№5



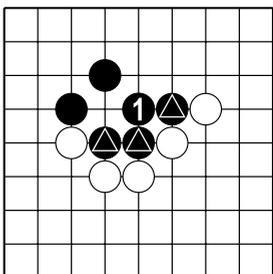
№6



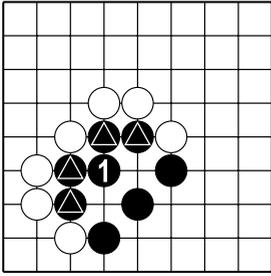
№7



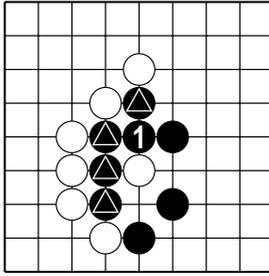
№8



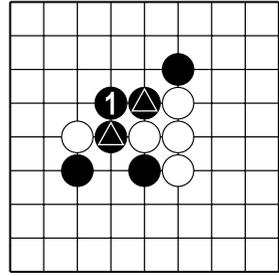
№9



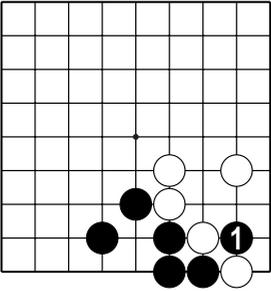
№10



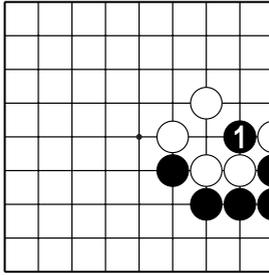
№11



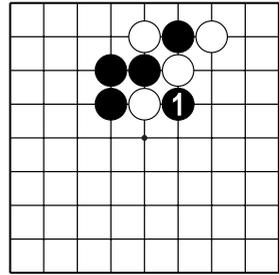
№12



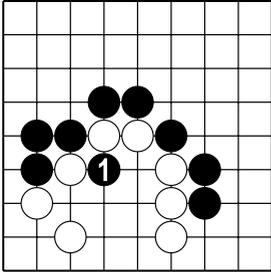
№13



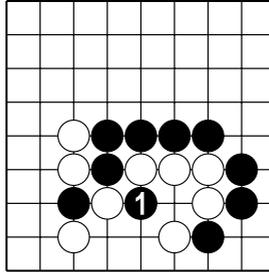
№14



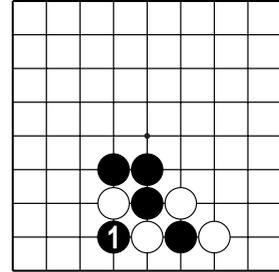
№15



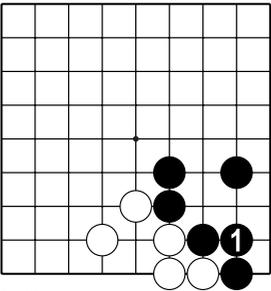
№16



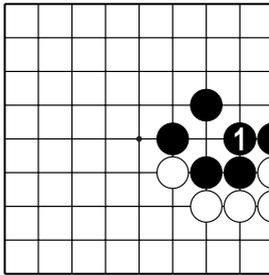
№17



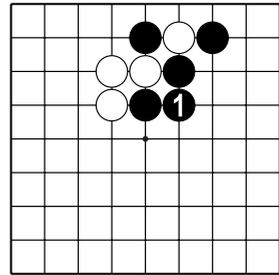
№18



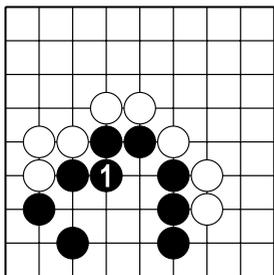
№19



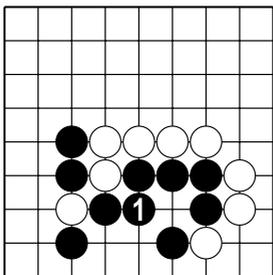
№20



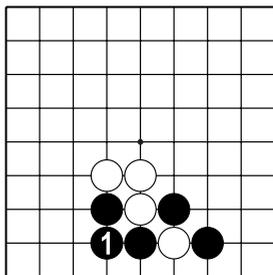
№21



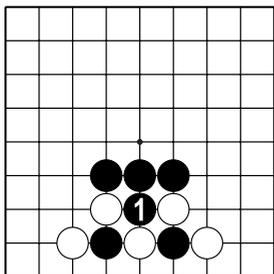
№22



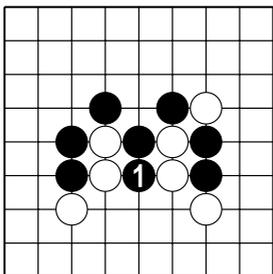
№23



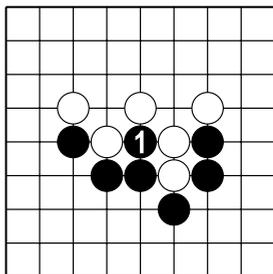
№24



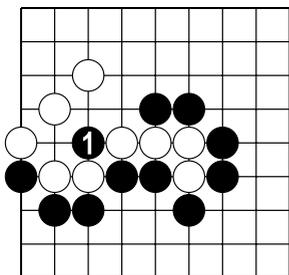
№25



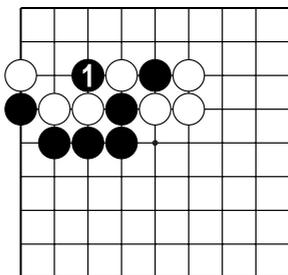
№26



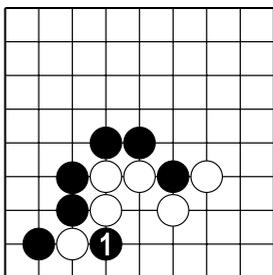
№27



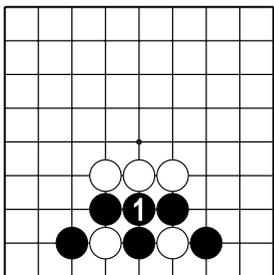
№28



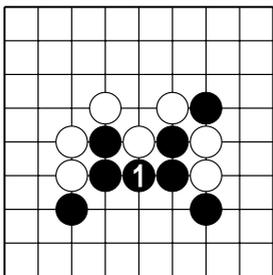
№29



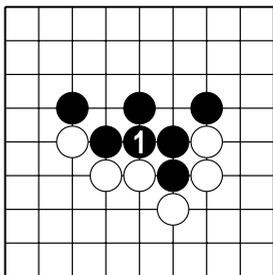
№30



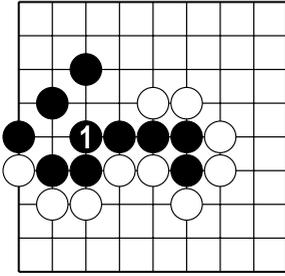
№31



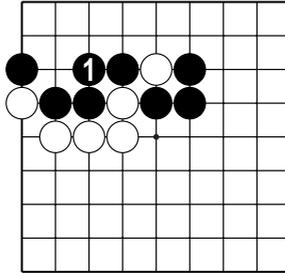
№32



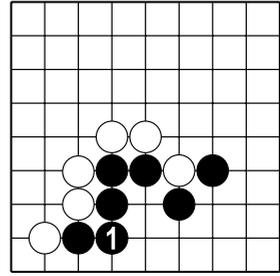
№33



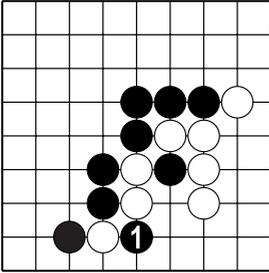
№34



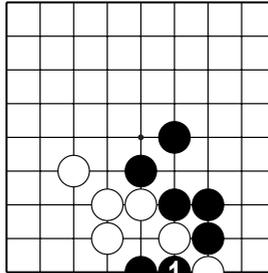
№35



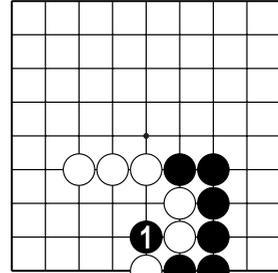
№36



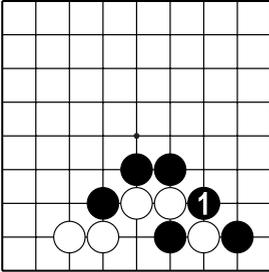
№37



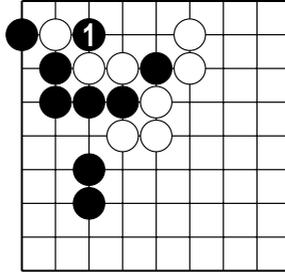
№38



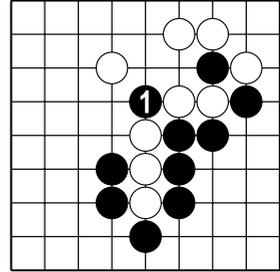
№39



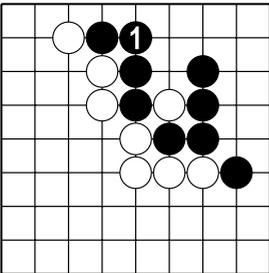
№40



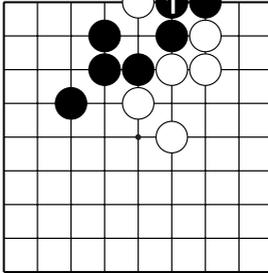
№41



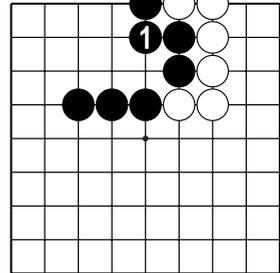
№42



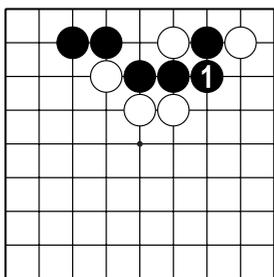
№43



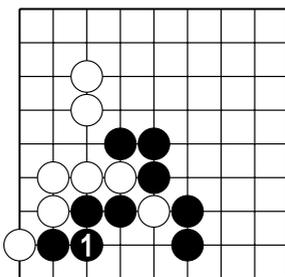
№44



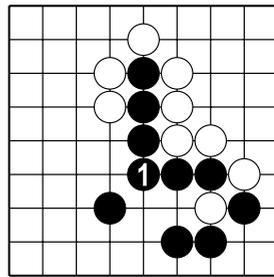
№45



№46

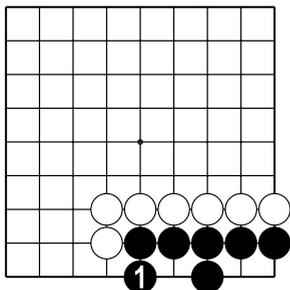


№47

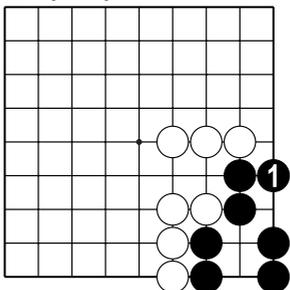


№48

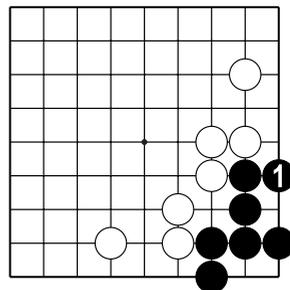
Тема №14. Один глаз из двух пунктов.



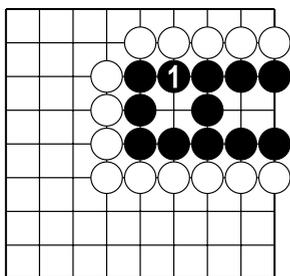
№1



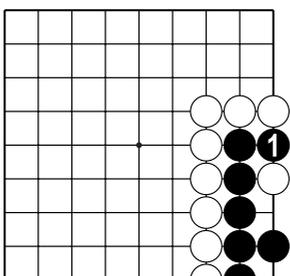
№2



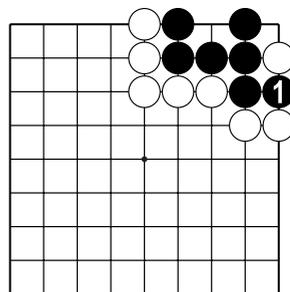
№3



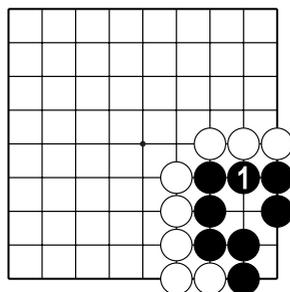
№4



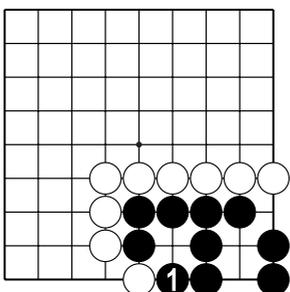
№5



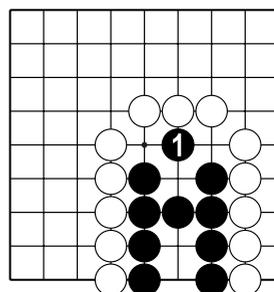
№6



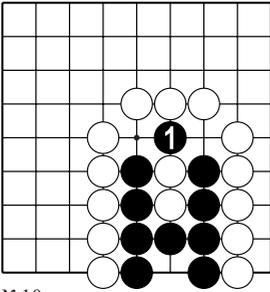
№7



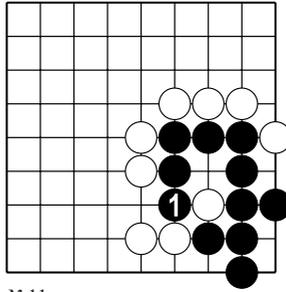
№8



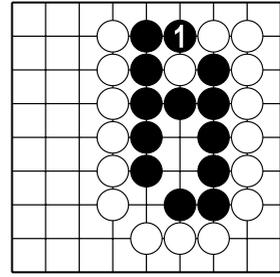
№9



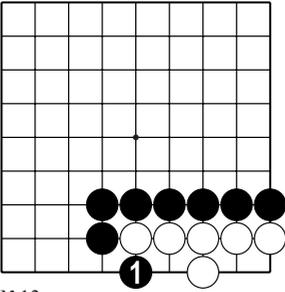
№10



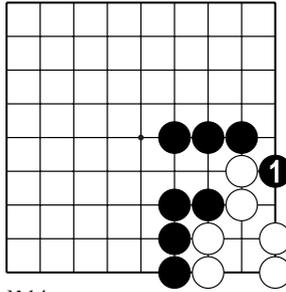
№11



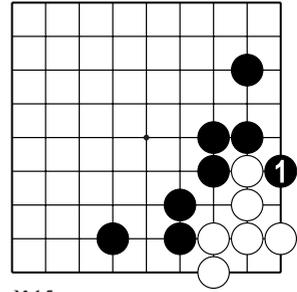
№12



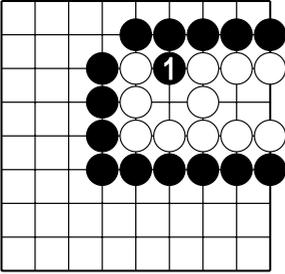
№13



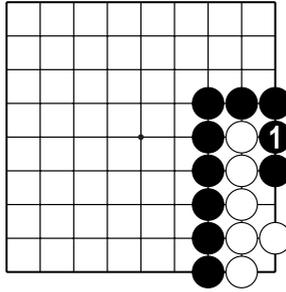
№14



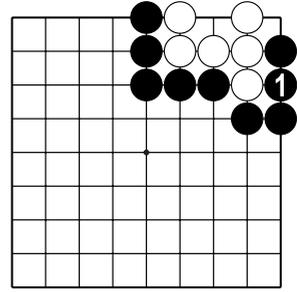
№15



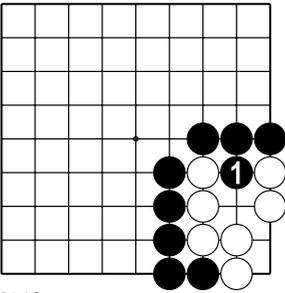
№16



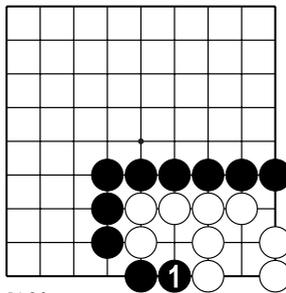
№17



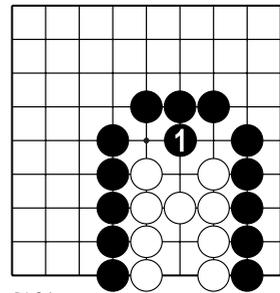
№18



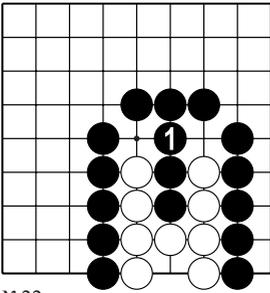
№19



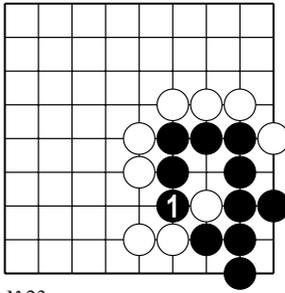
№20



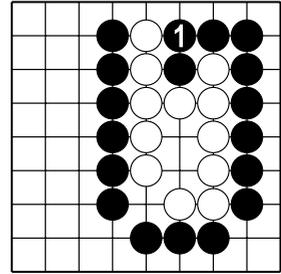
№21



№22



№23

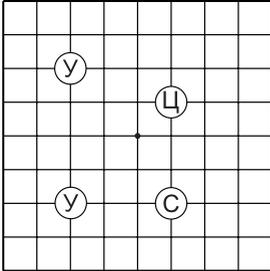


№24

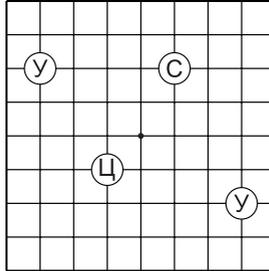
Тема №15. Статус группы.

№1 – мёртвая, №2 – мёртвая, №3 – живая, №4 – мёртвая, №5 – живая, №6 – мёртвая, №7 – живая, №8 – живая, №9 – мёртвая, №10 – мёртвая, №11 – живая, №12 – мёртвая, №13 – мёртвая, №14 – мёртвая, №15 – живая, №16 – мёртвая, №17 – мёртвая, №18 – мёртвая, №19 – мёртвая, №20 – живая, №21 – живая, №22 – мёртвая, №23 – живая, №24 – мёртвая,

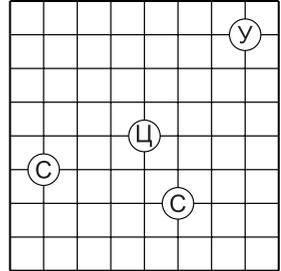
Тема №16. Угол (у) – сторона (с) – центр (ц).



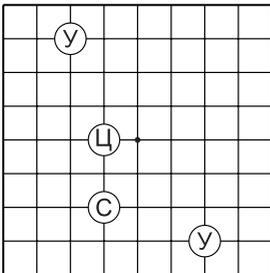
№№1, 7, 13



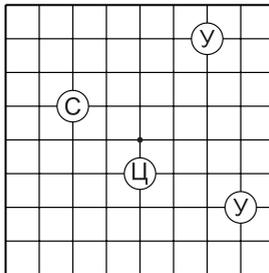
№№2, 8, 14



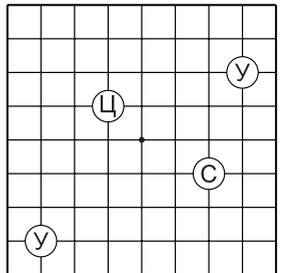
№№3, 9, 15



№№4, 10, 16

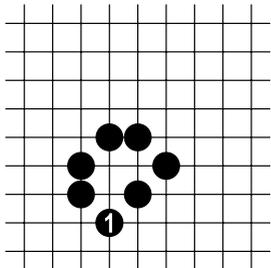


№№5, 11, 17

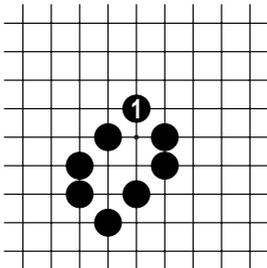


№№6, 12, 18

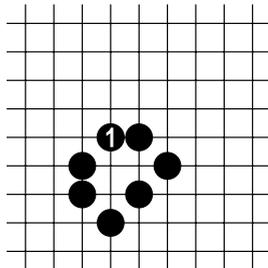
Тема №17. Построение территории в центре.



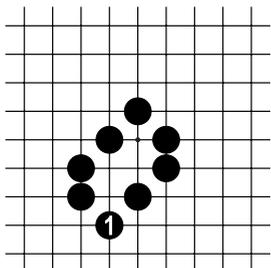
№1 (3)



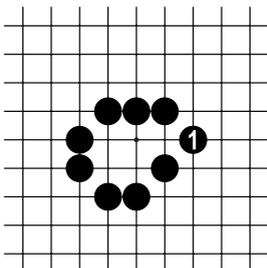
№2 (4)



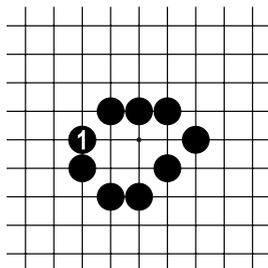
№3 (3)



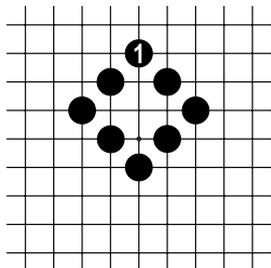
№4 (4)



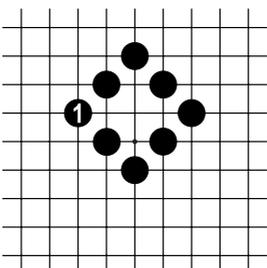
№5 (5)



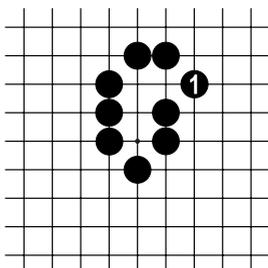
№6 (5)



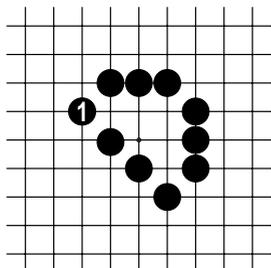
№7 (5)



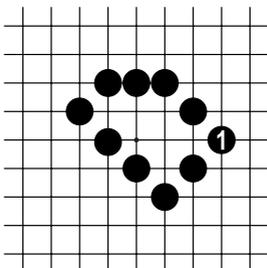
№8 (5)



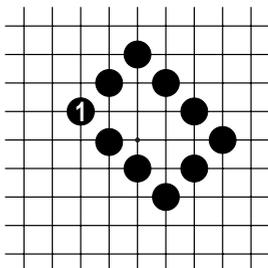
№9 (4)



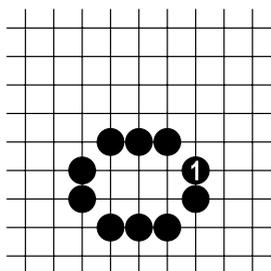
№10 (6)



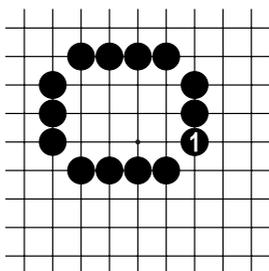
№11 (7)



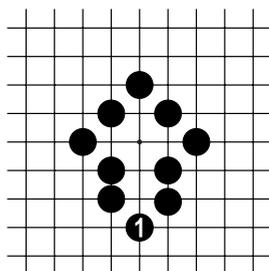
№12 (8)



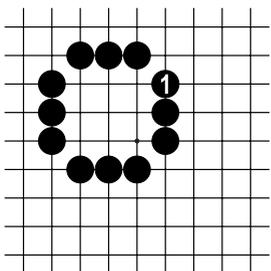
№13 (6)



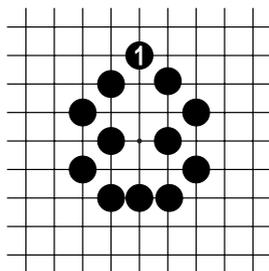
№14 (12)



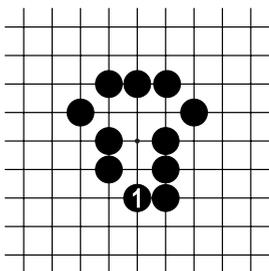
№15 (6)



№16 (9)

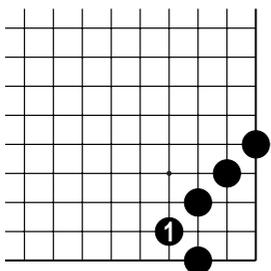


№17 (8)

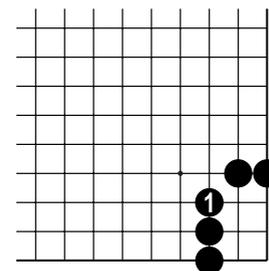


№18 (5)

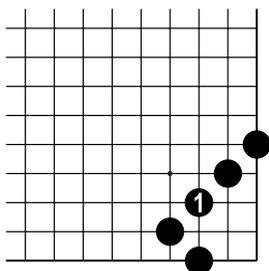
Тема №18. Построение территории в углу и на стороне.



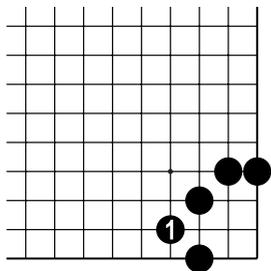
№1 (8)



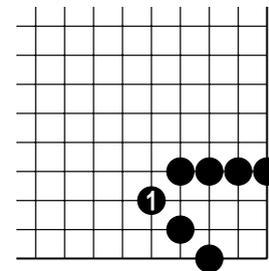
№2 (6)



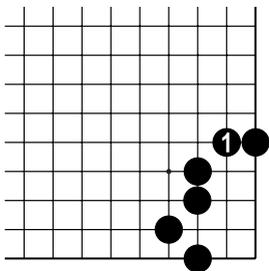
№3 (8)



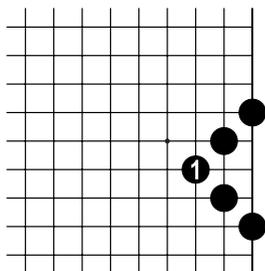
№4 (7)



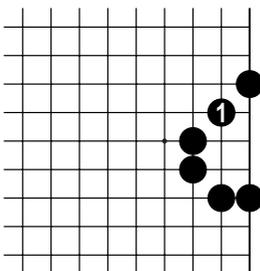
№5 (9)



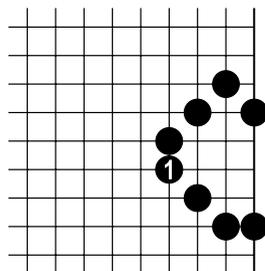
№6 (9)



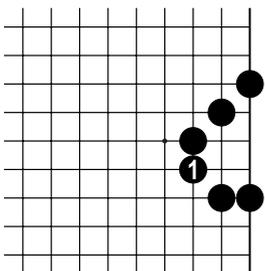
№7 (4)



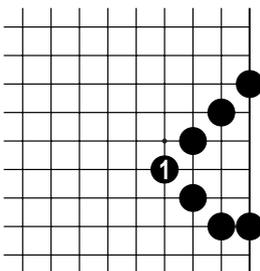
№8 (5)



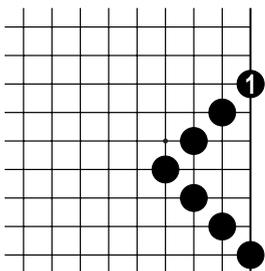
№9 (9)



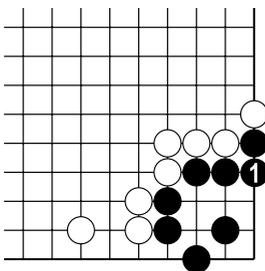
№10 (5)



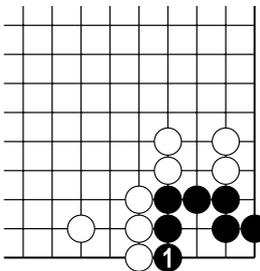
№11 (8)



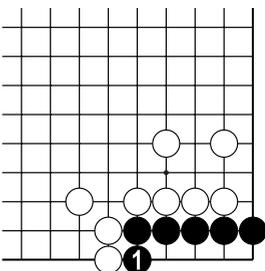
№12 (9)



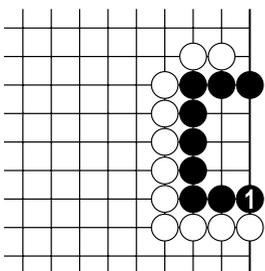
№13 (7)



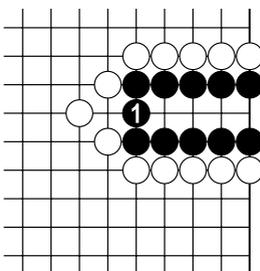
№14 (4)



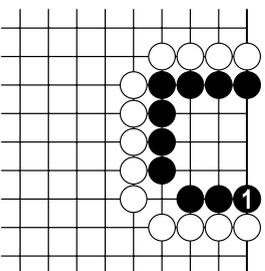
№15 (4)



№16 (6)



№17 (4)



№18 (9)

## Тема №19. Защитись!

№1 – хороший, №2 – плохой, №3 – хороший, №4 – плохой, №5 – хороший, №6 – плохой, №7 – хороший, №8 – плохой, №9 – плохой, №10 – хороший, №11 – плохой, №12 –хороший, №13 – хороший, №14 – плохой, №15 – плохой, №16 – хороший, №17 – плохой, №18 – хороший, №19 – хороший, №20 – плохой, №21 – хороший, №22 – плохой, №23 – хороший, №24 – плохой.