

Евгений Панюков

**ИГРА ГО
ПЕРВЫЙ ЗАДАЧНИК
ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ
(IV часть,
повторение пройденного)**

Содержание

Общая информация.....	1
Дамэ.....	2
Атари и захват камней.....	5
Жизнь и смерть групп.....	11
Территория.....	19
Начало партии.....	23
Соединение и разрезание.....	25
Оиотоси и непрерывное атари.....	29
"Защёлка".....	31
"Хомутик".....	33
"Лесенка".....	35
Сэки – обоюдная жизнь.....	37
Сэмзай.....	39
Правильное оформление решения задач в 3 хода.....	45
Конкурс решения задач.....	46
Контрольные и итоговые тесты.....	57

Когда появилась игра го?

По китайским легендам возраст игры более четырёх тысяч лет. Согласно этим легендам, игра го (в Китае называется вэйци (圍棋)), была изобретена легендарным императором Яо 堯 (около 2100 до н.э.), либо его первым министром Чунем, либо императором Гао 皋 (около 1750 до н.э.) полумифической династии Ся. Во всех вариантах легенды говорится, что игра была придумана для непутёвого сына императора (в случае Яо называется Даньчжу 丹朱), дабы развить его ум и способность к концентрации внимания. Эти легенды упоминаются в летописях династии Хань (206 до н.э. – 220 годы).

Существуют различные предположения о первоначальной форме игры и её назначении. Есть версия, что сначала го была азартной игрой, в которой пользовались игральными костями (см. Liubo 六博 или 陸博). По другим предположениям, доска для го представляла собой модель неба. Многие исследователи связывают го с гадальными практиками древних китайцев, находя в ней символы, связывающие го с астрологией и предсказаниями.

Есть версии, что доску для го одно время использовали в качестве календаря. В большинстве своём они происходят из одного источника: книги Чан Нуи "Классическое го", опубликованной между 1049 и 1054 годами н. э., в которой автор уподобляет части доски го различным частям календаря: пункты – дням, углы – сезонам, крайние пункты – неделям (пятидневным).

Место возникновения го также точно неизвестно. Есть версия, что родиной го является Индия, откуда игра попала в Китай и Корею; впрочем, достоверных документальных подтверждений у неё нет.

Первые правдоподобные ссылки на го в письменных источниках датируются 91 годом до н.э. и 434 годом до н.э., в этих документах описываются события, соответственно, 681 года до н.э. и 547 года до н.э. Первые доски и камни для го, обнаруженные в местах захоронений, датируются эпохой Хань. Самая древняя из известных археологам досок для игры датирована III веком.

Первая полностью достоверная запись партии относится к 196 году – партия между принцем Сунь Цэ и его генералом Люй Фанем. Партия игралась, судя по записи, по тем же правилам, что используются сейчас (за исключением коми), в тактическом плане игра не отличалась от тех, что играют в настоящее время. В руководстве по го, изданном в XII веке, приведено множество диаграмм реальных партий, сыгранных в эпоху династии Тан (618–907). В этой же работе приведены задачи, ничем принципиально не отличающиеся от тех, что можно встретить сейчас в учебниках го для любителей.

Этикет

Перед началом партии поприветствуйте друг друга лёгким поклоном или рукопожатием.

Первый ход чёрные делают в правый верхний угол от себя или в центр.

Не разговаривайте во время турнирной партии.

Не берите камень, если не придумали куда его поставить.

Если вы взяли камень, то сделайте ход!

Не берите ход назад.

Не бряцайте камнями.

Не возите камень по доске.

Не подсказывайте и не пользуйтесь подсказками.

После партии поблагодарите соперника за игру.

Последовательность завершения партии:

1) игрок пропускает свой ход (говорит “пас”), если уверен, что всё игровое поле разыграно, и следующие ходы бессмысленны или (что ещё хуже) убыточны. Если противник также пропускает ход, то игра останавливается;

2) определяется статус групп;

3) заполняются нейтральные пункты;

4) удаляются пленные камни;

5) пленные камни выставляются на территорию того же цвета;

6) определяется разница между суммой очков чёрных и белых.

7) выигрывает тот, кто набрал больше очков.

Как стать сильнее?

1. **Играть в турнирах**, информация о турнирах в России:

<http://gofederation.ru/>

Играть в Интернете, популярные игровые сайты:

<http://www.gokgs.com/>,

<http://pandanetigs.com/>,

<http://www.tygemgo.com/>.

2. **Анализировать сыгранные партии.**

Записи партий профессиональных игроков:

<http://igokisen.web.fc2.com/news.html>

3. **Решать задачи**, например, на сайте:

<https://gogameguru.com/getbetter>

atgo/goproblems/

4. **Изучать стандартные варианты**, например, на сайте:

<http://goban.org/>.

Общая информация Правила игры

1. Правило хода

– Ход – это постановка камня на одно из пересечений вертикальных и горизонтальных линий.

– Ходы делаются по очереди!

– После совершения хода камень запрещено передвигать!

2. Правило захвата

– Камни, у которых нет свободных пунктов (дамэ) немедленно удаляются с игрового поля!

3. Правило запрещенных ходов

– Запрещено делать “самоубийственные” ходы.

– Запрещено повторять позицию (правило ко)

Цель игры: разыграть всё игровое поле, набрать больше очков, чем соперник.

По японским правилам очки начисляются за оружённые пункты территории и за захваченные камни соперника.

По китайским правилам очки начисляются за оружённые пункты территории и за свои выставленные камни. Если в сумме чёрные набирают 185 очков, то они выиграли. Если меньше, то выиграли белые.

Что нужно для игры?

Игровые фишки двух цветов.

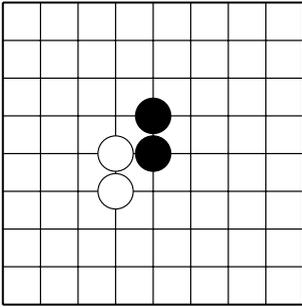
Игровое поле с 19 вертикальными и 19 горизонтальными линиями. Для освоения основных приёмов и понятий применяются игровые поля 9x9 и 13x13

Стандартные размеры: диаметр камня: 21-22 мм.

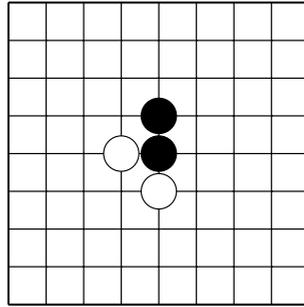
Размер игрового поля 19x19: 45,5 см. x 42,4 см.

Дамэ

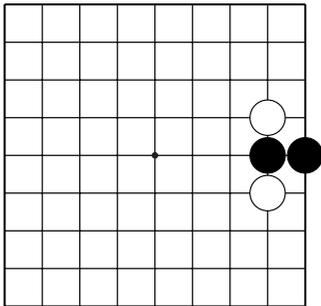
Сколько дамэ у чёрных камней?



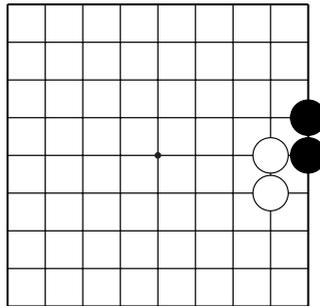
№1 ()



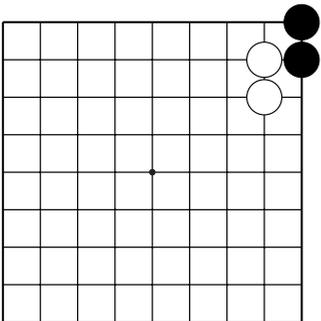
№2 ()



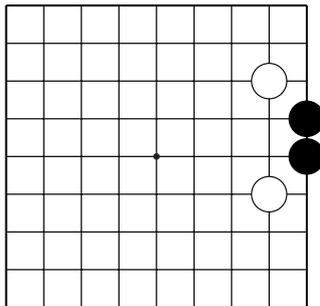
№3 ()



№4 ()



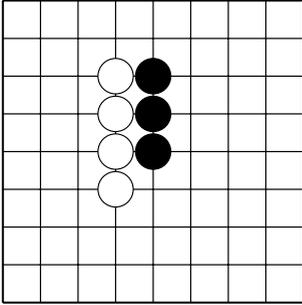
№5 ()



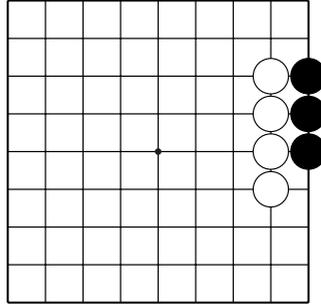
№6 ()

Дамэ

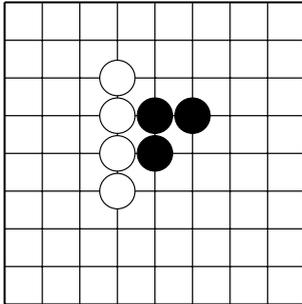
Сколько дамэ у чёрных камней?



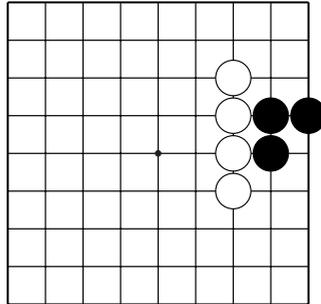
№7 ()



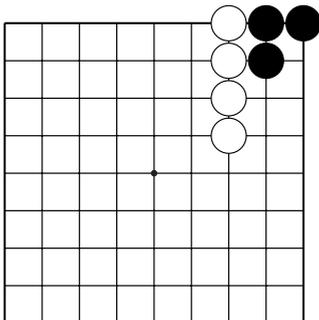
№8 ()



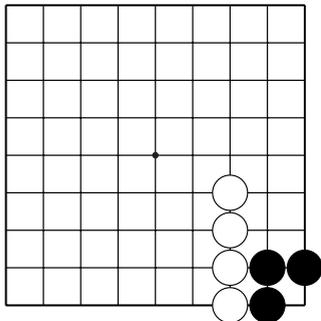
№9 ()



№10 ()



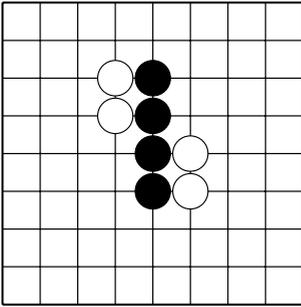
№11 ()



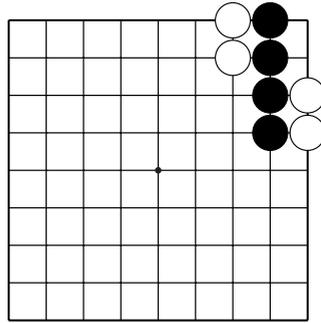
№12 ()

Дамэ

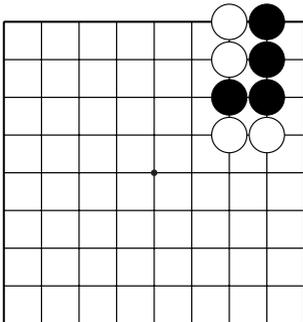
Сколько дамэ у чёрных камней?



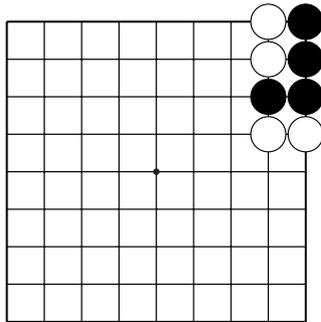
№13 ()



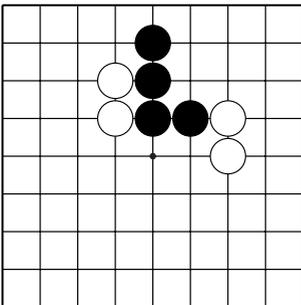
№14 ()



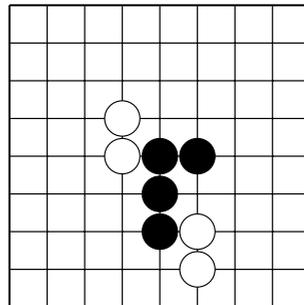
№15 ()



№16 ()



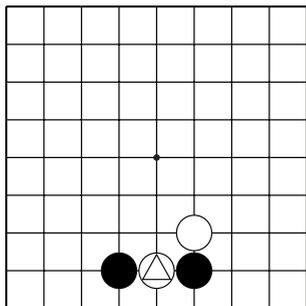
№17 ()



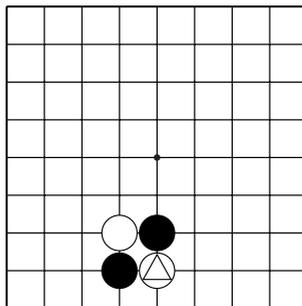
№18 ()

Атари и захват камней

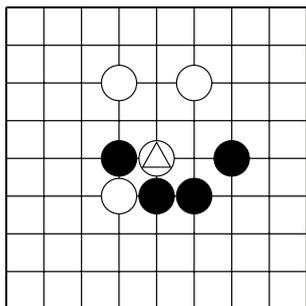
1. Как атаковать отмеченные камни белых?
2. Укажите только **один** ход.



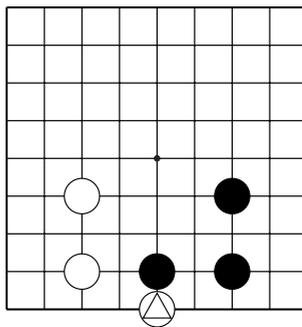
№1



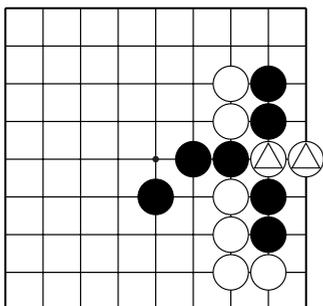
№2



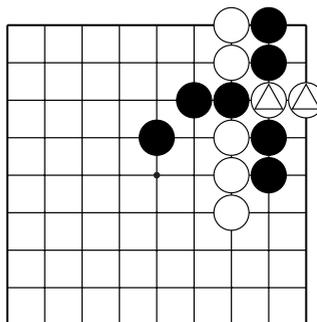
№3



№4



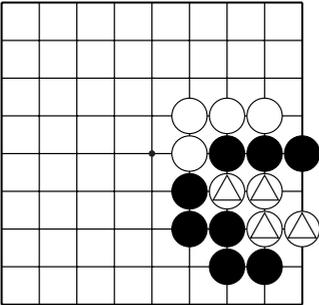
№5



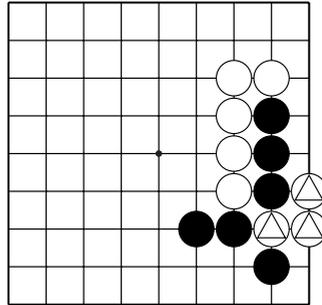
№6

Атари и захват камней

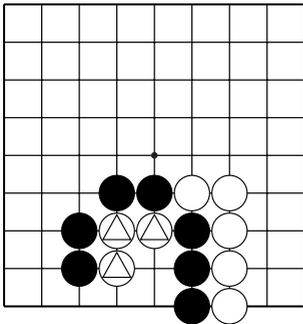
1. Как атаковать отмеченные камни белых?
2. Укажите только **один** ход.



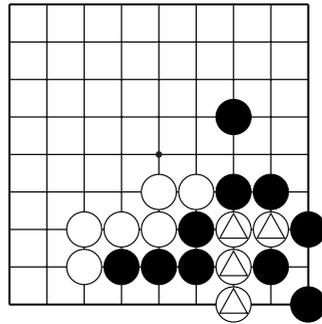
№7



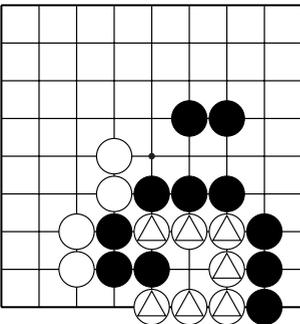
№8



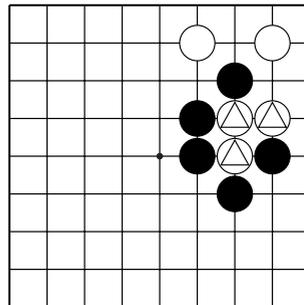
№9



№10



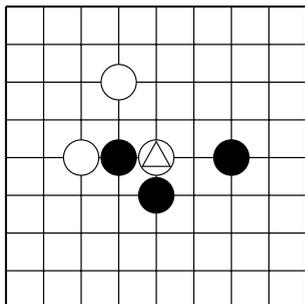
№11



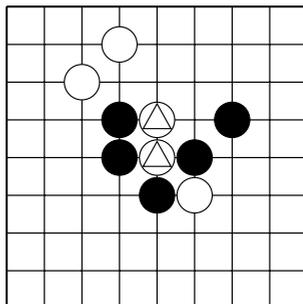
№12

Атари и захват камней

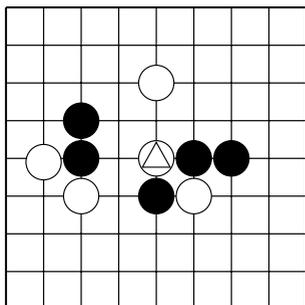
1. Как атаковать отмеченные камни белых?
2. Укажите только **один** ход.



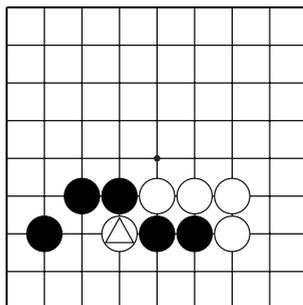
№13



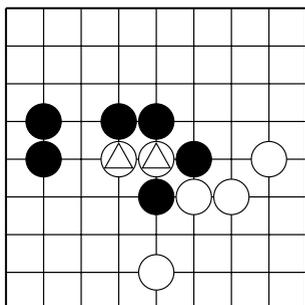
№14



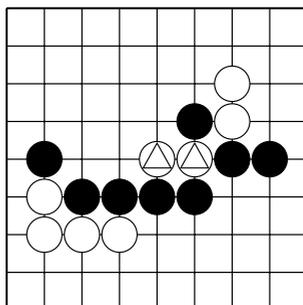
№15



№16



№17

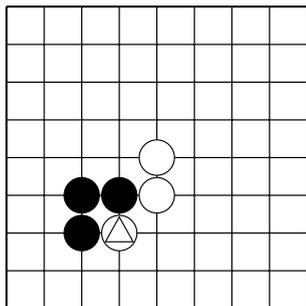


№18

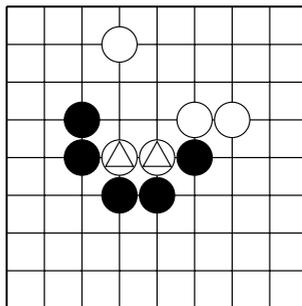
Атари и захват камней

1. Как атаковать отмеченные камни белых?

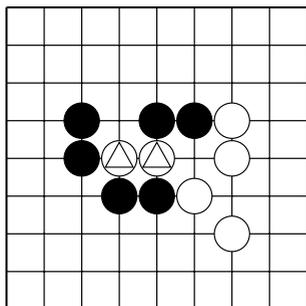
2. Укажите только **один** ход.



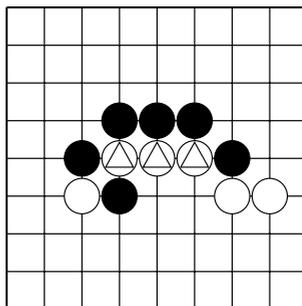
№19



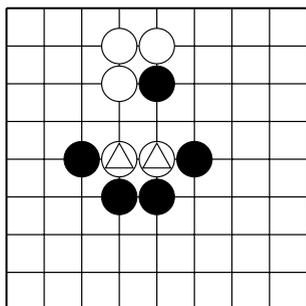
№20



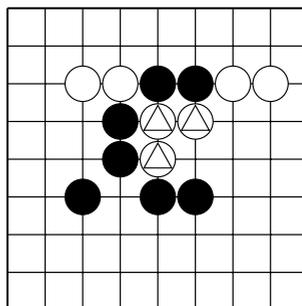
№21



№22



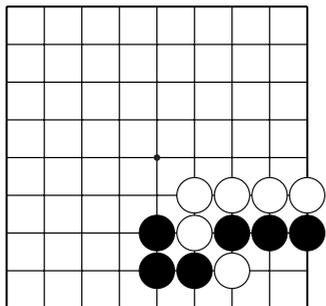
№23



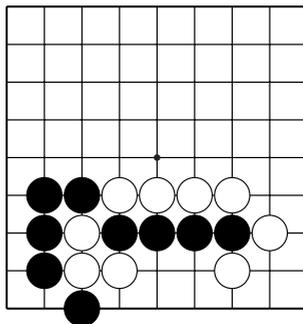
№24

Атари и захват камней

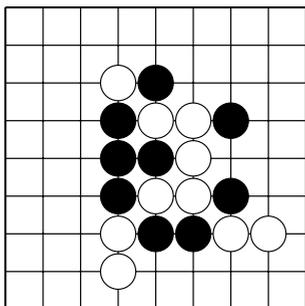
1. Выберите цель для атаки.
2. Сыграйте правильное атари.



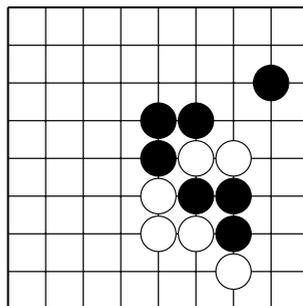
№25



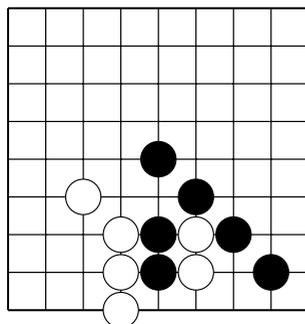
№26



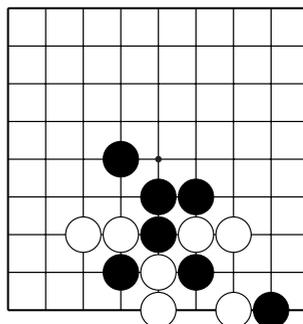
№27



№28



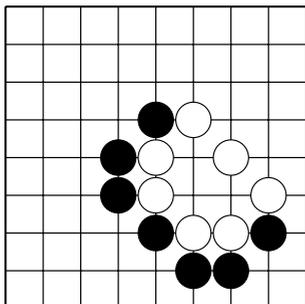
№29



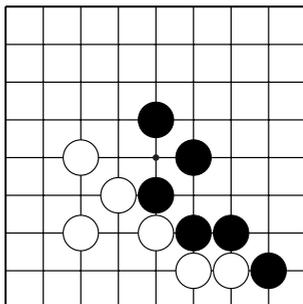
№30

Атари и захват камней

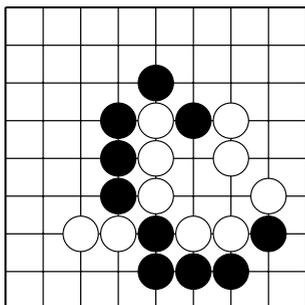
1. Выберите цель для атаки.
2. Сыграйте правильное атари.



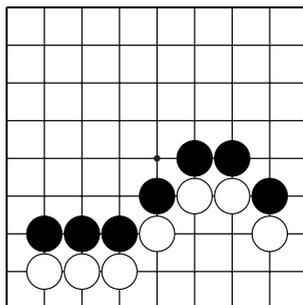
№31



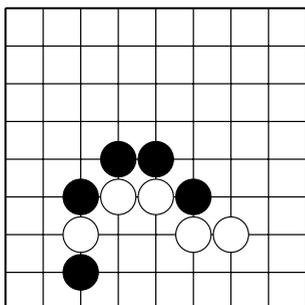
№32



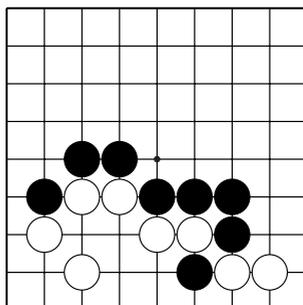
№33



№34



№35

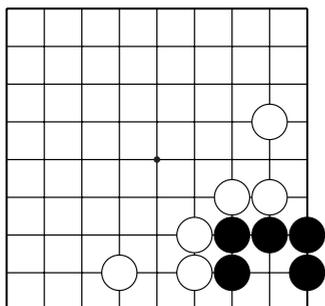


№36

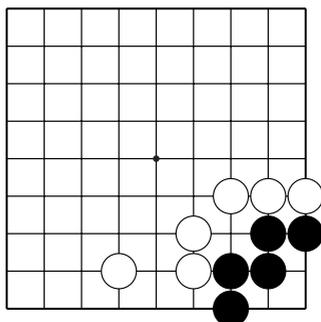
Жизнь и смерть групп

1. Ход чёрных. Постройте два глаза

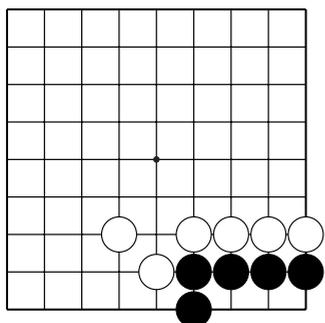
2. Укажите только **один** ход.



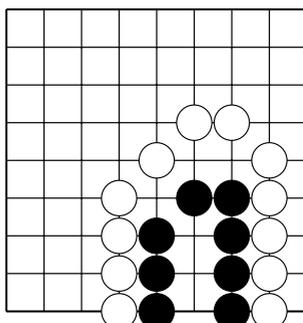
№1



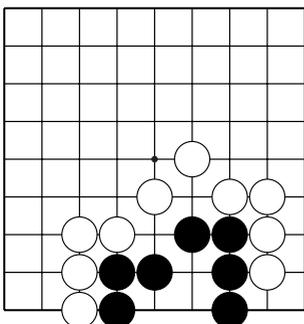
№2



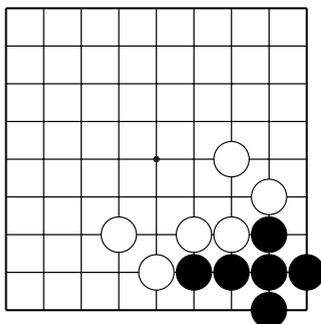
№3



№4



№5

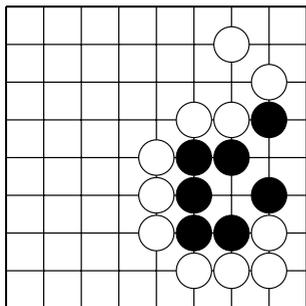


№6

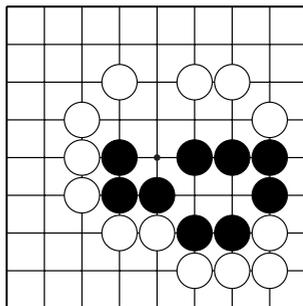
Жизнь и смерть групп

1. Ход чёрных. Постройте два глаза

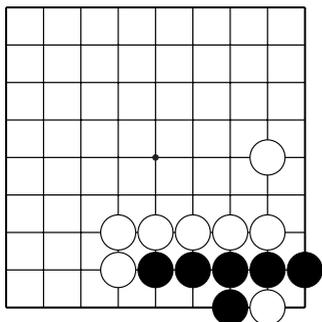
2. Укажите только **один** ход.



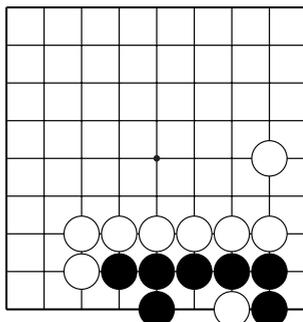
№7



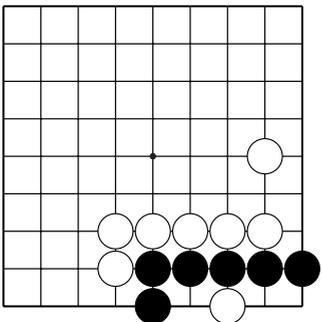
№8



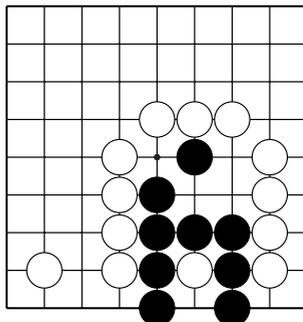
№9



№10



№11

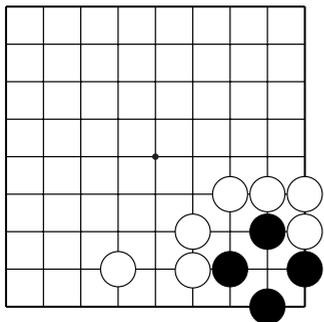


№12

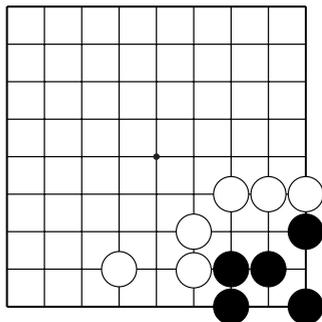
Жизнь и смерть групп

1. Ход чёрных. Постройте два глаза

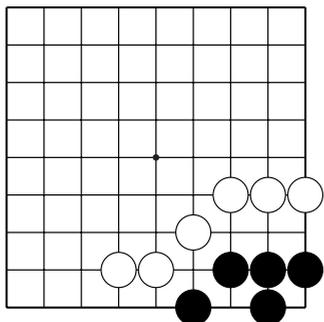
2. Укажите только **один** ход.



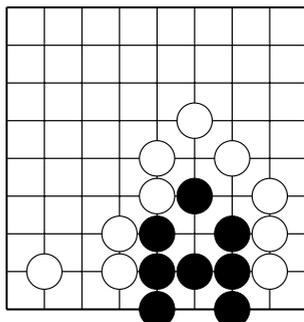
№13



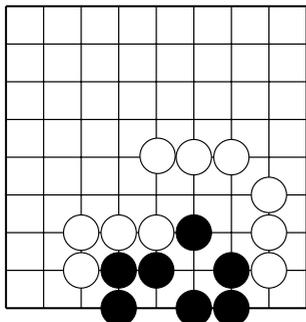
№14



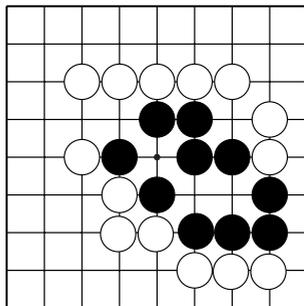
№15



№16



№17

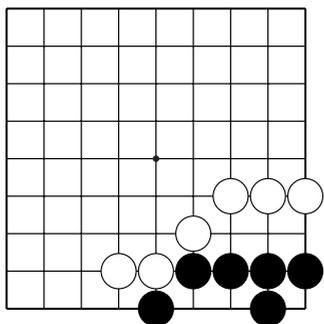


№18

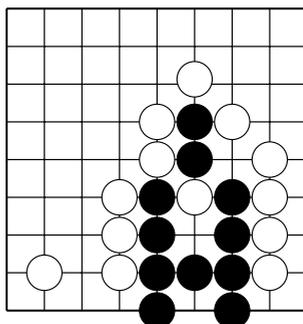
Жизнь и смерть групп

1. Ход чёрных. Постройте два глаза

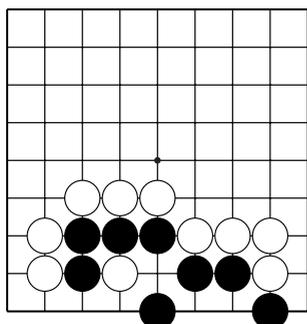
2. Укажите только **один** ход.



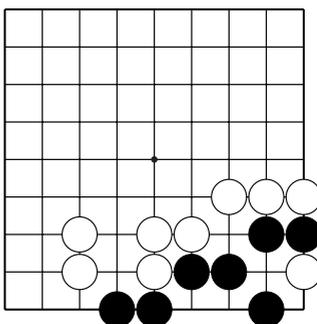
№19



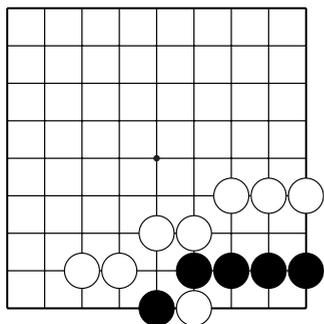
№20



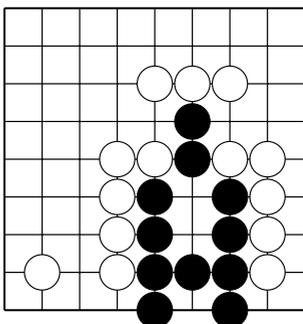
№21



№22



№23

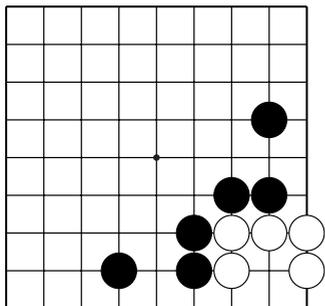


№24

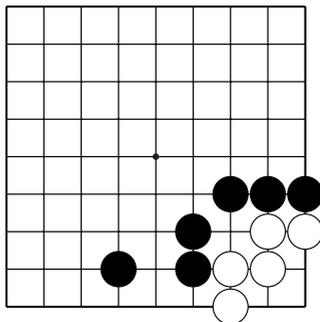
Жизнь и смерть групп

1. Ход чёрных. Как убить группу белых?

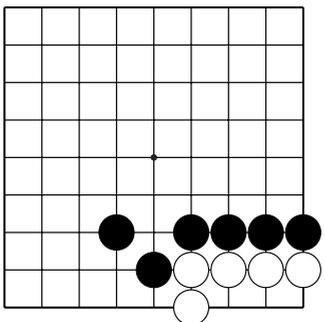
2. Укажите только **один** ход.



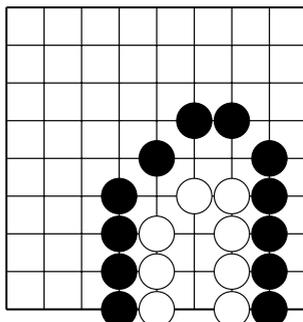
№25



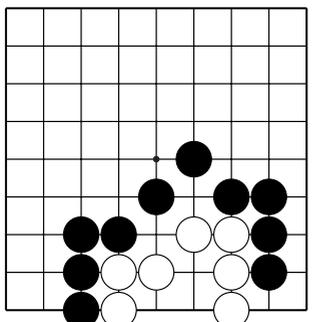
№26



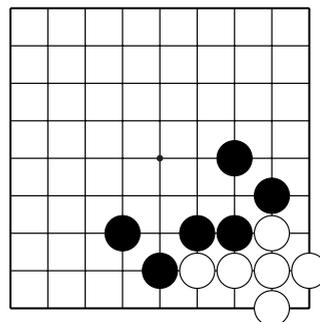
№27



№28



№29

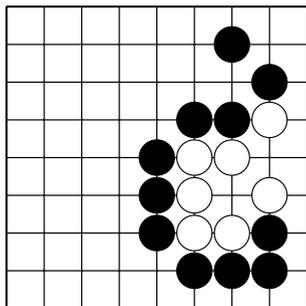


№30

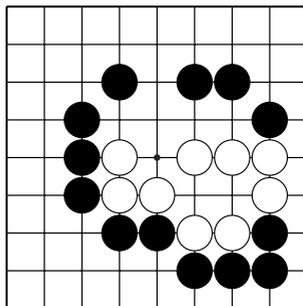
Жизнь и смерть групп

1. Ход чёрных. Как убить группу белых?

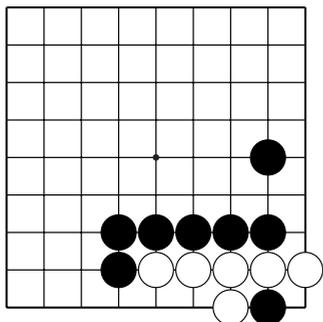
2. Укажите только **один** ход.



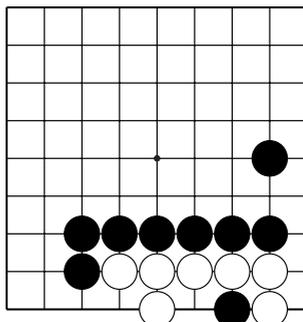
№31



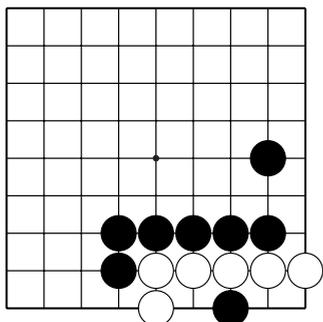
№32



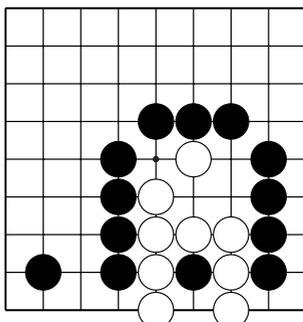
№33



№34



№35

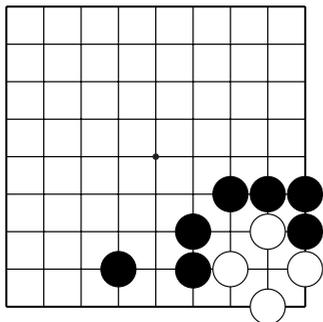


№36

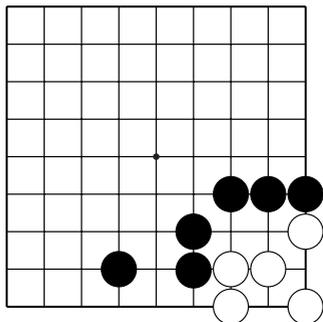
Жизнь и смерть групп

1. Ход чёрных. Как убить группу белых?

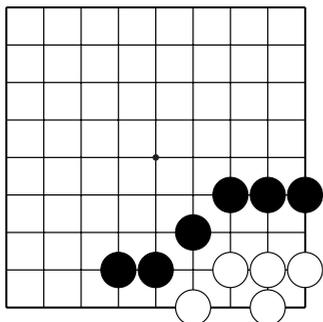
2. Укажите только **один** ход.



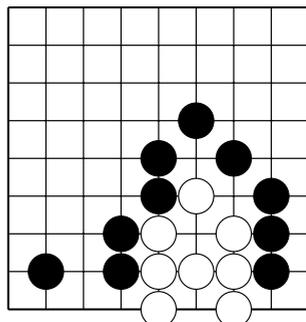
№37



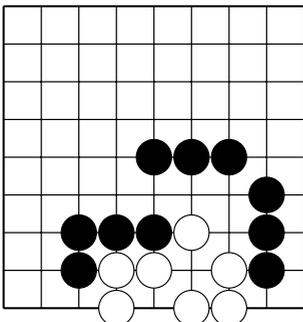
№38



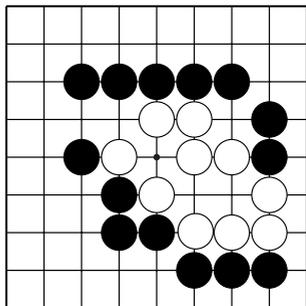
№39



№40



№41

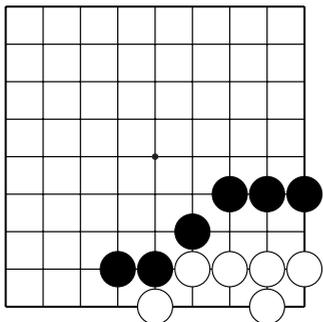


№42

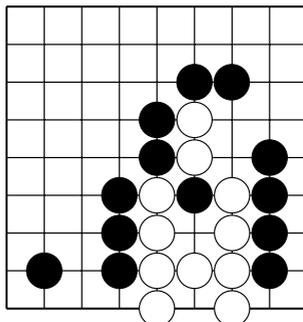
Жизнь и смерть групп

1. Ход чёрных. Как убить группу белых?

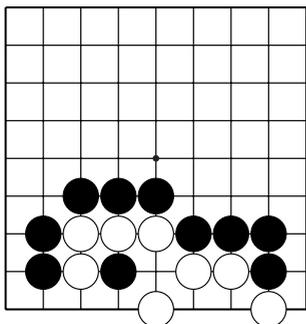
2. Укажите только **один** ход.



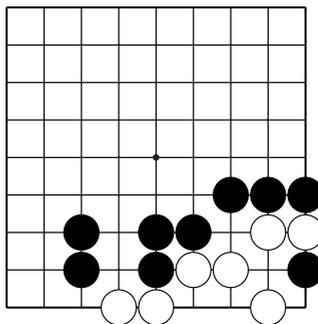
№43



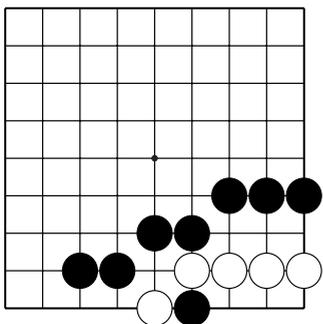
№44



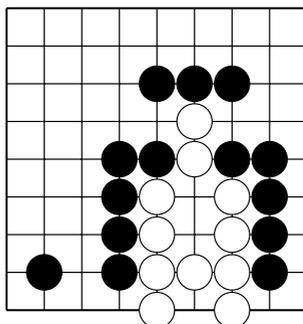
№45



№46



№47

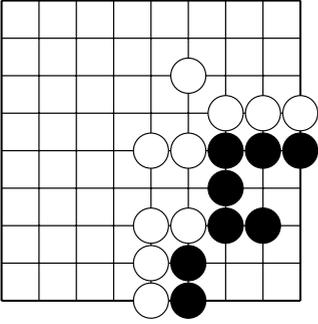


№48

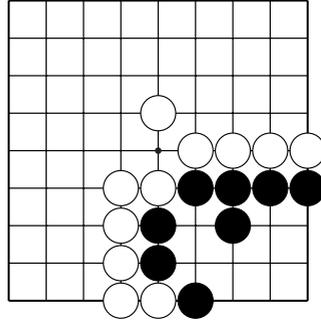
Территория

Ход чёрных.

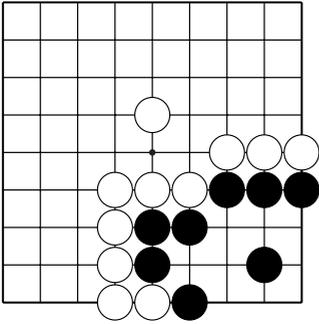
Найдите и защитите слабый пункт в территории чёрных.



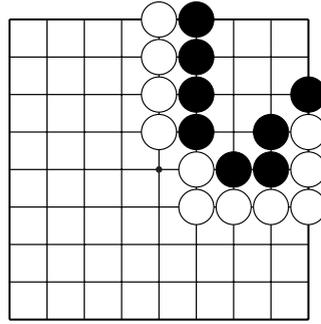
№1



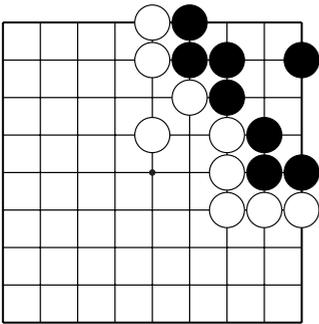
№2



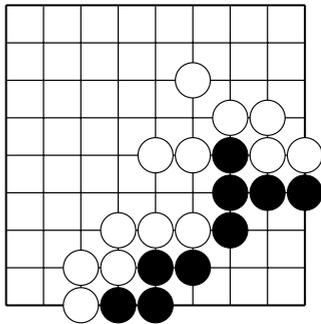
№3



№4



№5

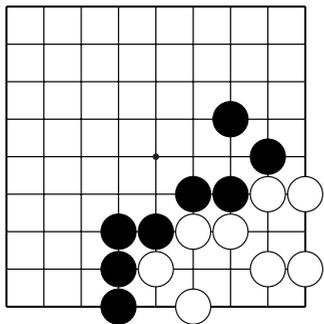


№6

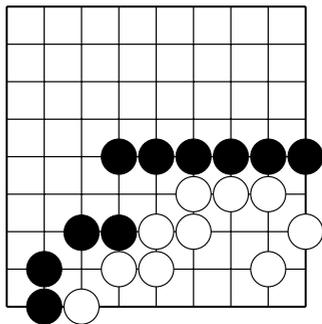
Территория

Ход чёрных.

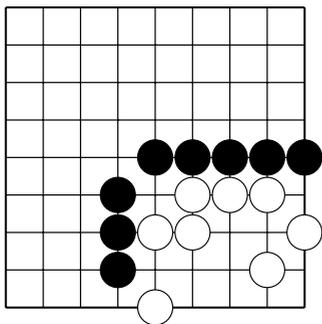
Какой ход уменьшает территорию белых?



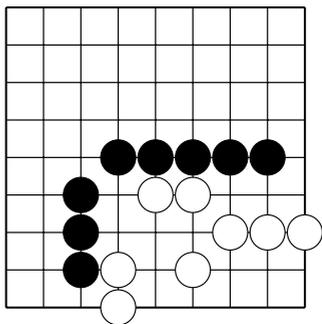
№7



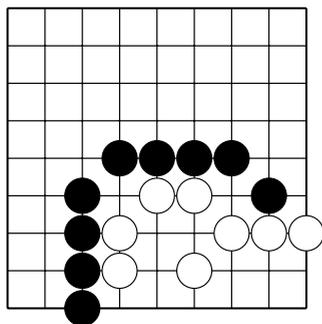
№8



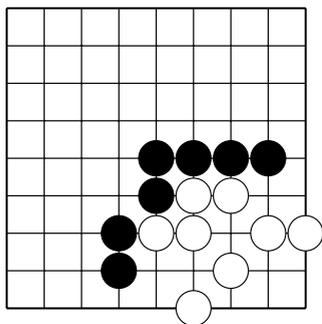
№9



№10



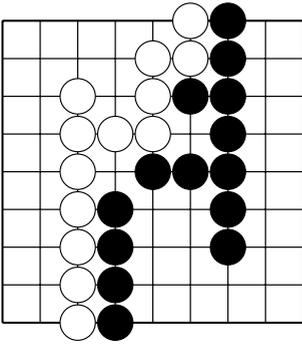
№11



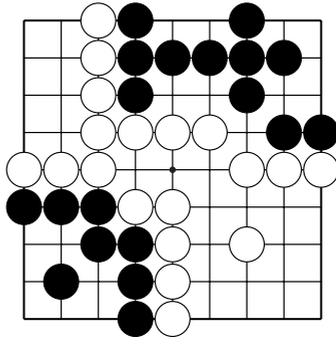
№12

Территория

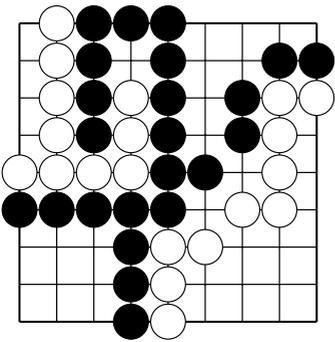
Отметьте нейтральные пункты.



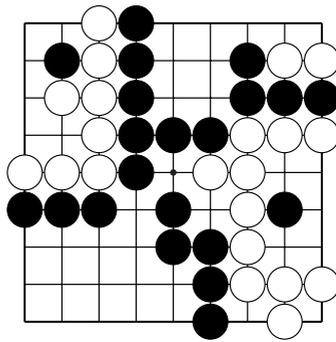
№19



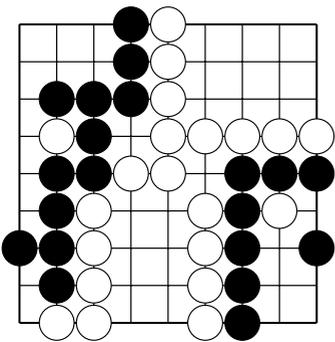
№20



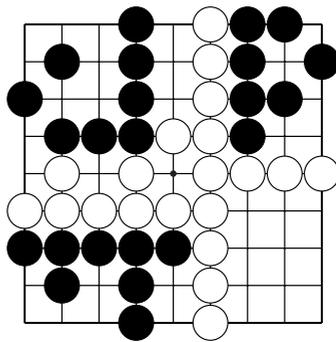
№21



№22



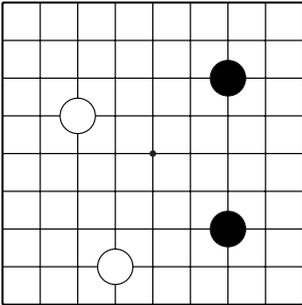
№23



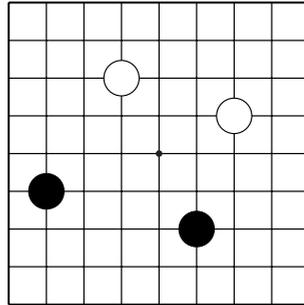
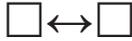
№24

Начало партии

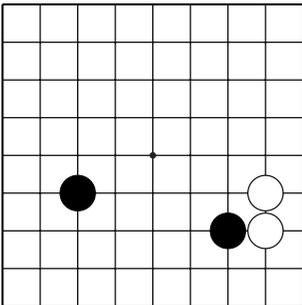
Кто сыграл лучше? Чёрные или белые?
Почему (устно)?



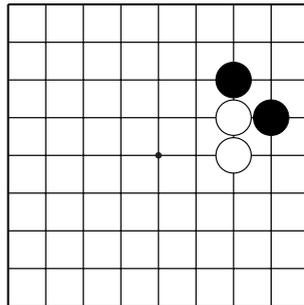
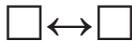
№1



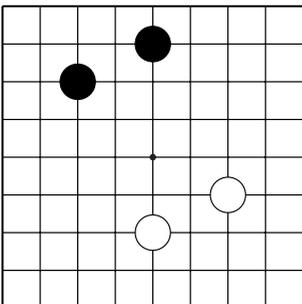
№2



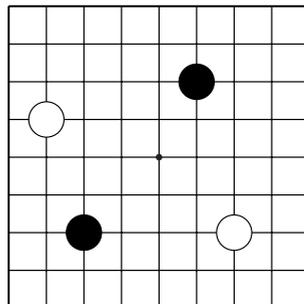
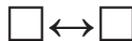
№3



№4



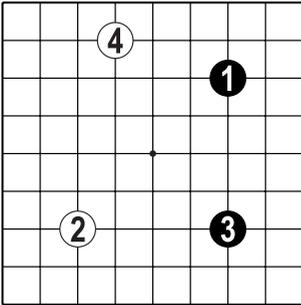
№5



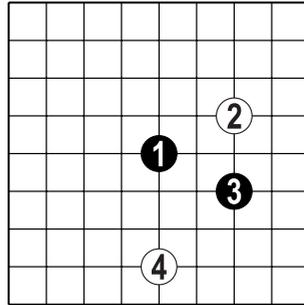
№6

Начало партии

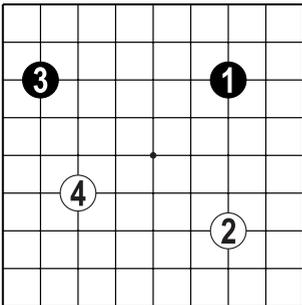
Отметьте плохие ходы для начала партии.



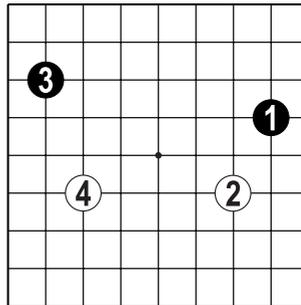
№7



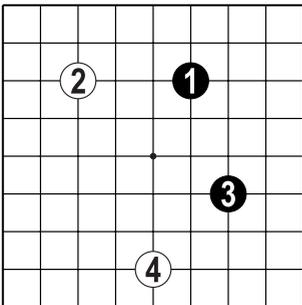
№8



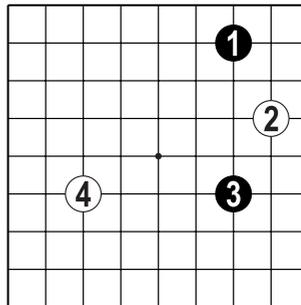
№9



№10



№11

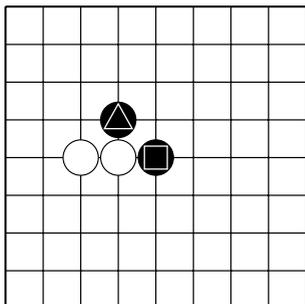


№12

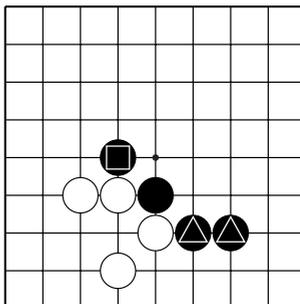
Соединение и разрезание

Соедините отмеченные камни чёрных.

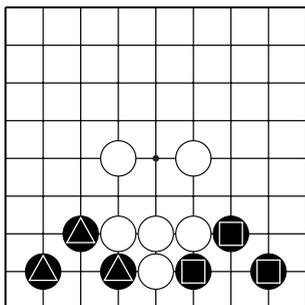
Помните, соединения бывают прямые и не прямые!



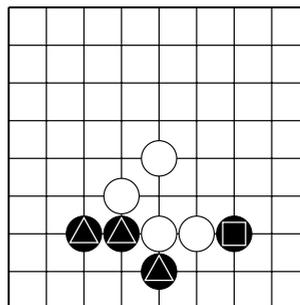
№1



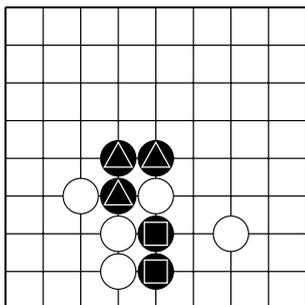
№2



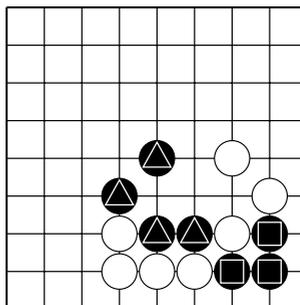
№3



№4



№5

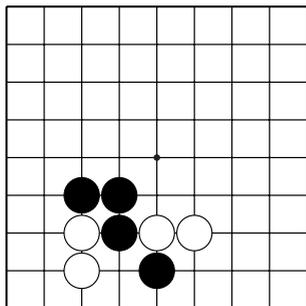


№6

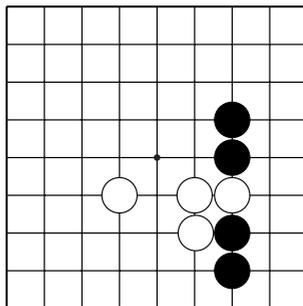
Соединение и разрезание

Соедините отмеченные камни чёрных.

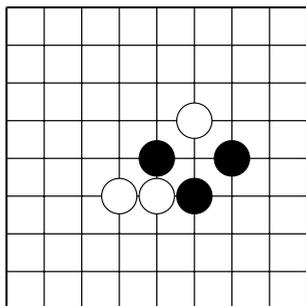
Помните, соединения бывают прямые и не прямые!



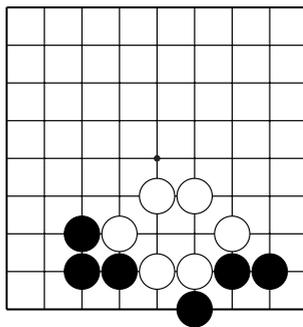
№7



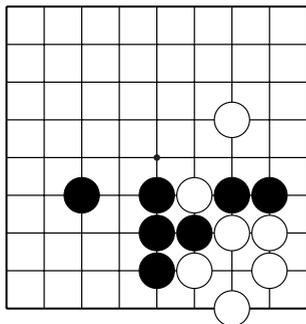
№8



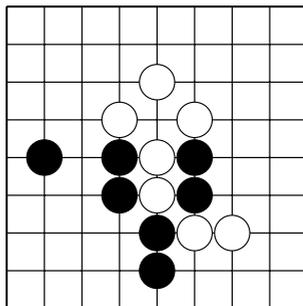
№9



№10



№11

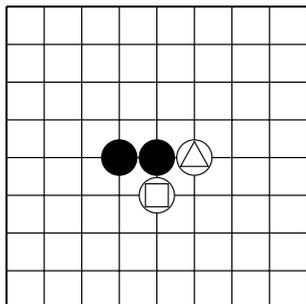


№12

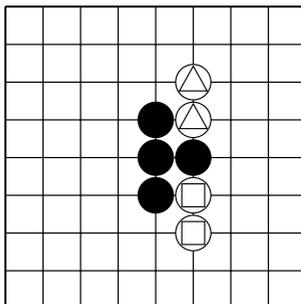
Соединение и разрезание

Разрежьте отмеченные камни белых.

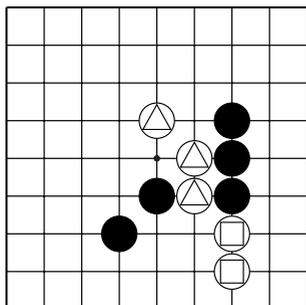
Помните, разрезы бывают прямые и не прямые!



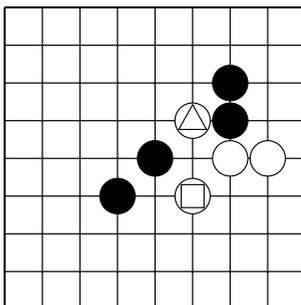
№13



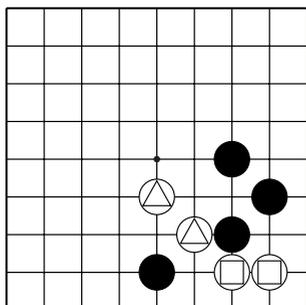
№14



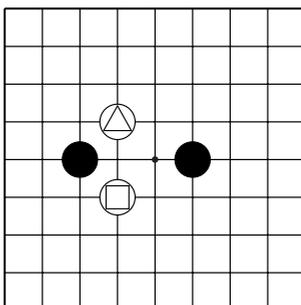
№15



№16



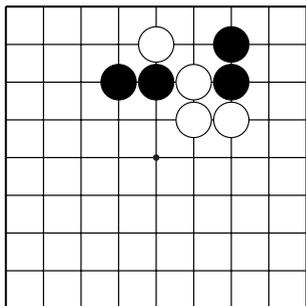
№17



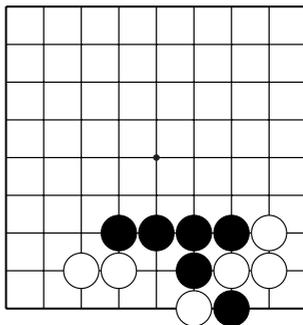
№18

Соединение и разрезание

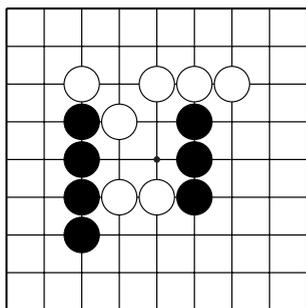
Какой ход чёрных разрезает камни белых на две группы?
Помните, разрезания бывают прямые и не прямые!



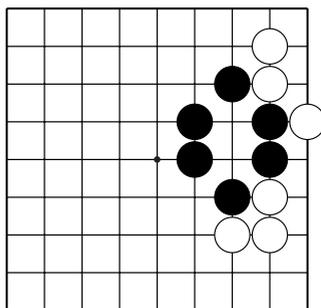
№19



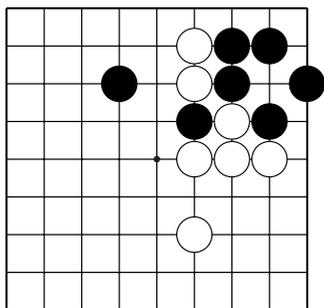
№20



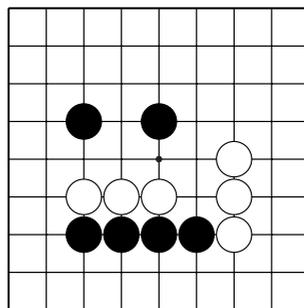
№21



№22



№23

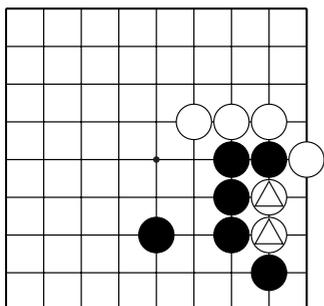


№24

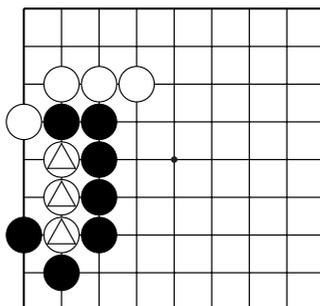
Оиотоси и непрерывное атари

Как поймать отмеченные камни белых?

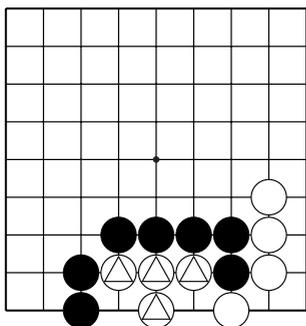
Укажите только один ход.



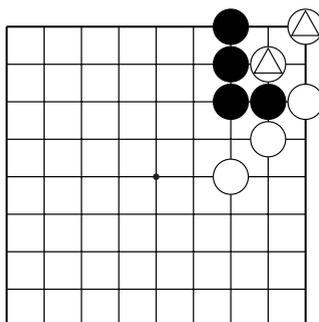
№1



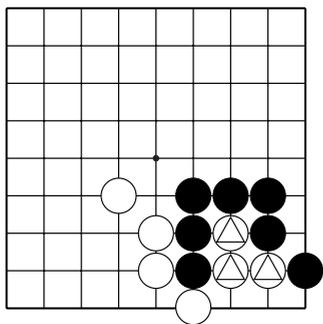
№2



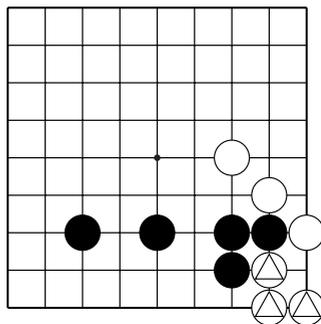
№3



№4



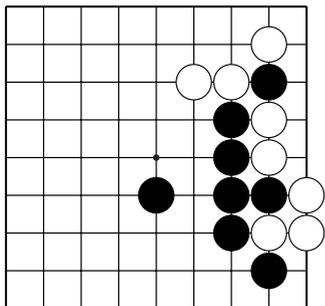
№5



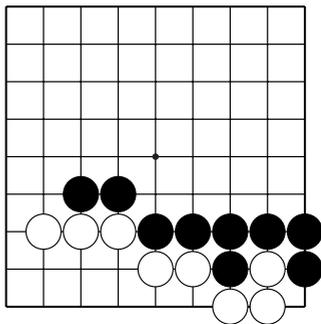
№6

Оиотоси и непрерывное атари

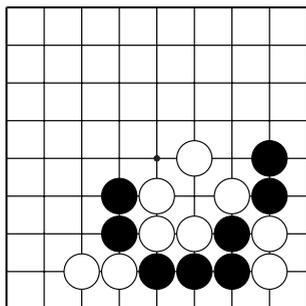
После какого хода чёрных белым невыгодно спасать свои камни?



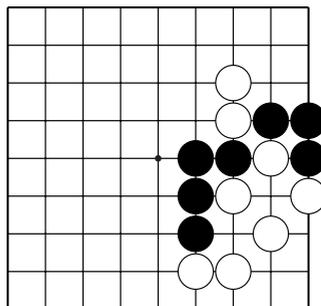
№7



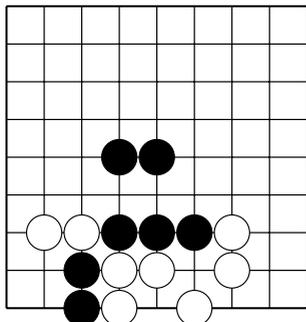
№8



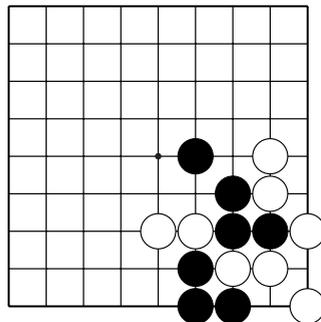
№9



№10



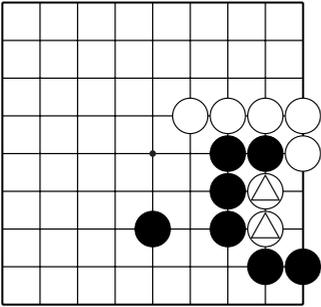
№11



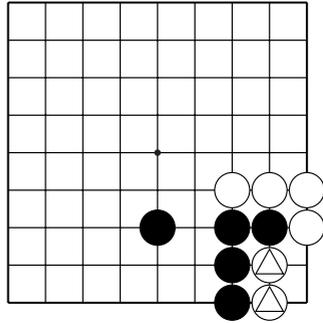
№12

"Защёлка"

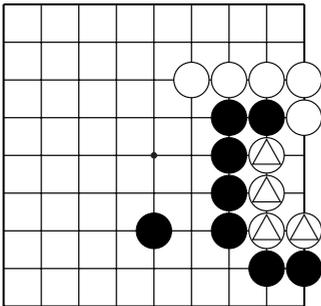
Какой ход ловит отмеченные камни белых?
Укажите только один ход.



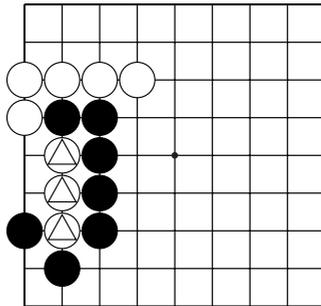
№1



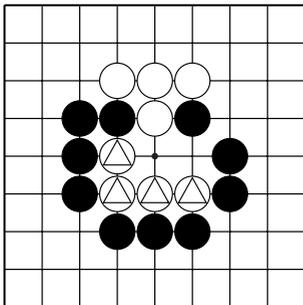
№2



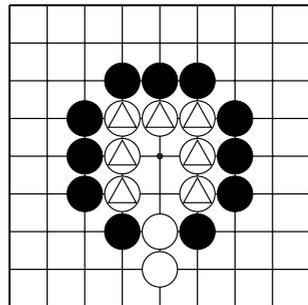
№3



№4



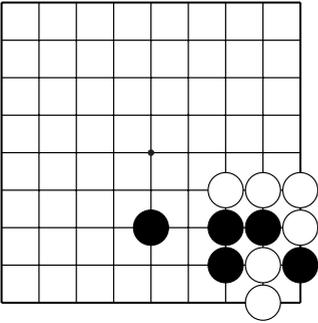
№5



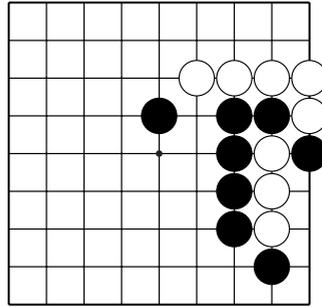
№6

"Защёлка"

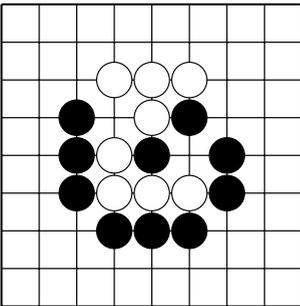
1. Найдите камни белых с двумя дамэ.
2. Захватите эти камни.



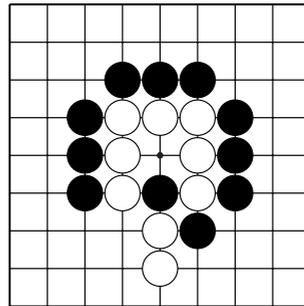
№7



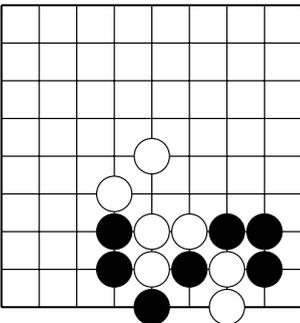
№8



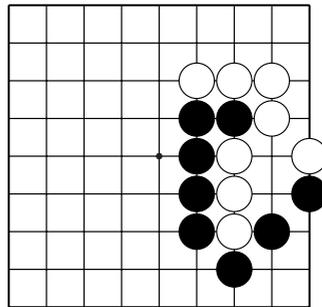
№9



№10



№11

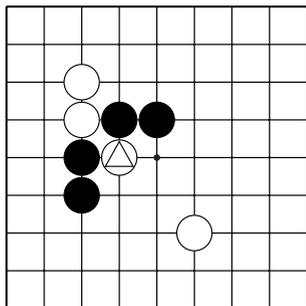


№12

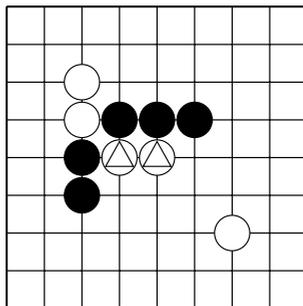
"Хомутик"

Какой ход ловит отмеченные камни белых?

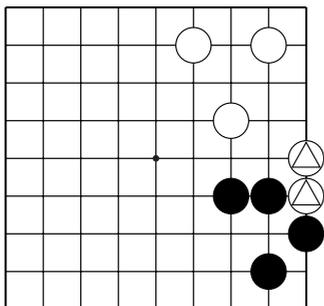
Укажите только один ход.



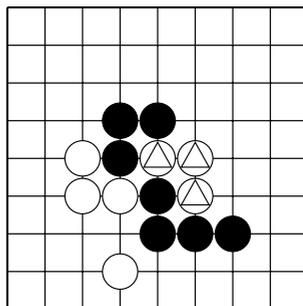
№1



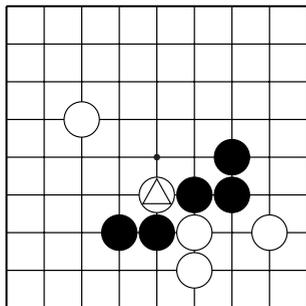
№2



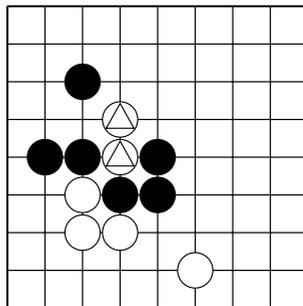
№3



№4



№5

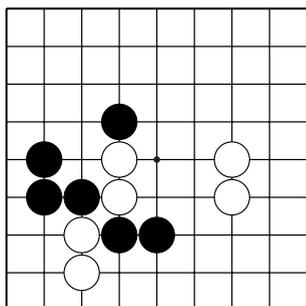


№6

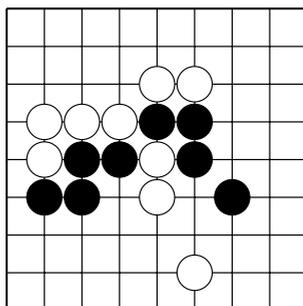
"Хомутик"

Какие камни белых ловятся приёмом "хомутик"?

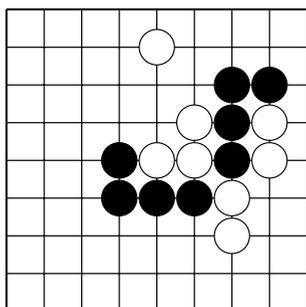
Укажите только один ход.



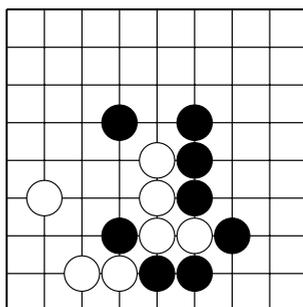
№7



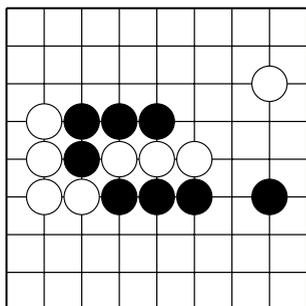
№8



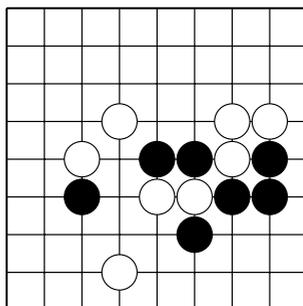
№9



№10



№11

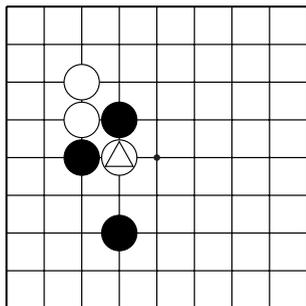


№12

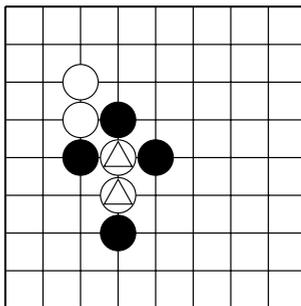
"Лесенка"

Какой ход ловит отмеченные камни белых?

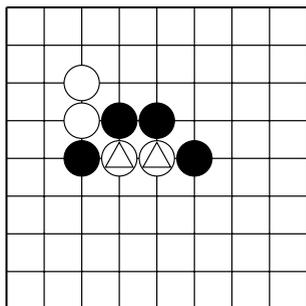
Укажите только один ход.



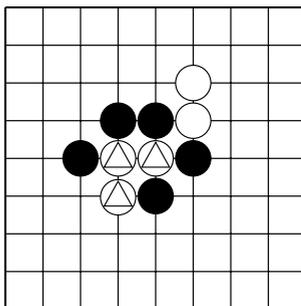
№1



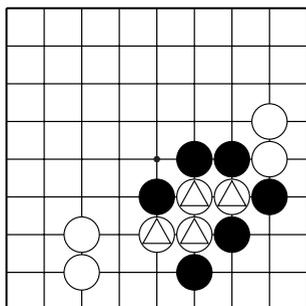
№2



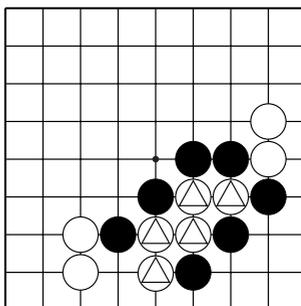
№3



№4



№5

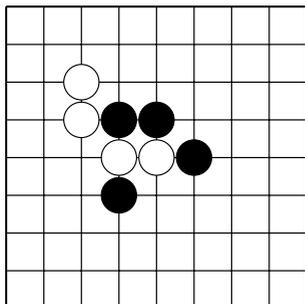


№6

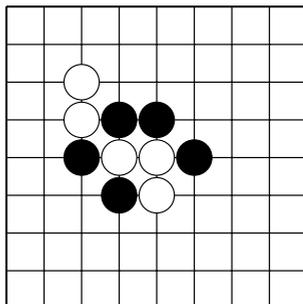
"Лесенка"

Как поймать камни белых в "лесенку"?

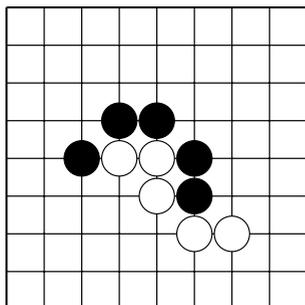
Укажите только один ход.



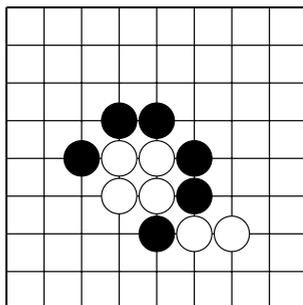
№7



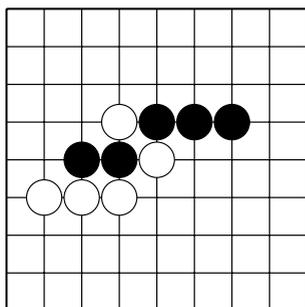
№8



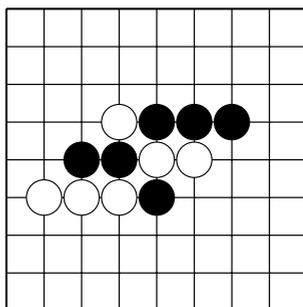
№9



№10



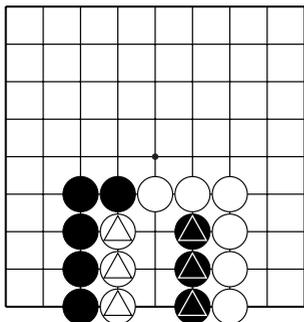
№11



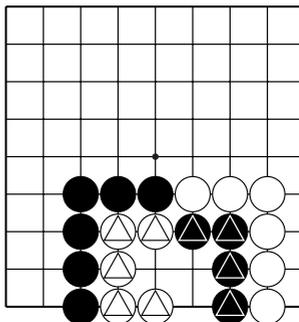
№12

Сэки – обоюдная жизнь

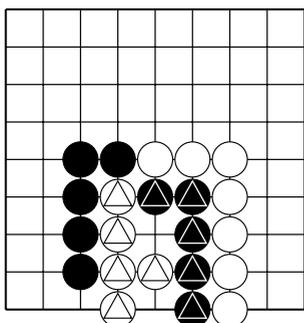
Постройте сэки между отмеченными камнями.



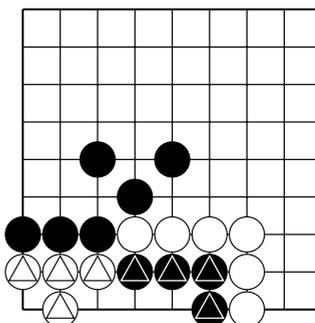
№1



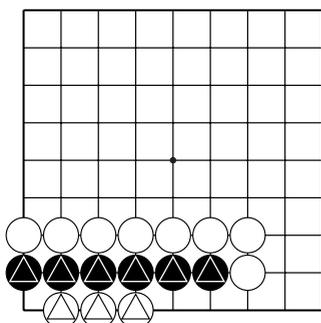
№2



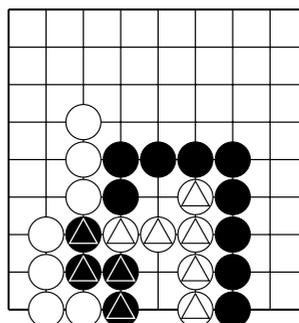
№3



№4



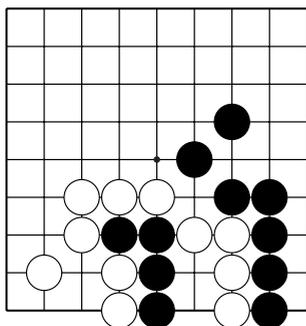
№5



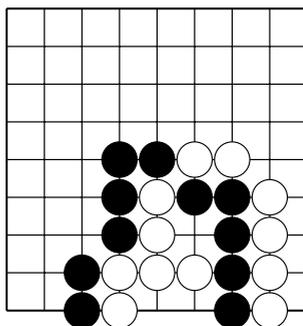
№6

Сэки – обоюдная жизнь

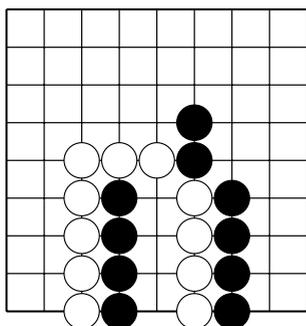
Найдите ход чёрных, после которого создаётся сэки.



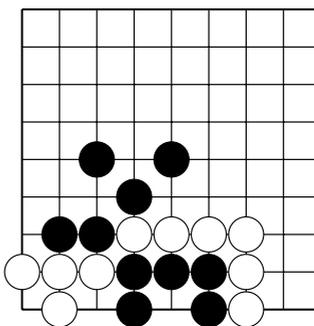
№7



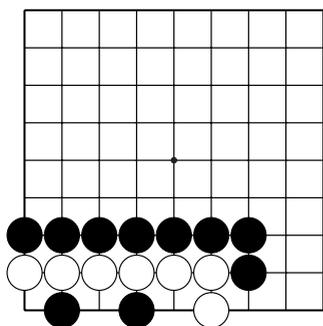
№8



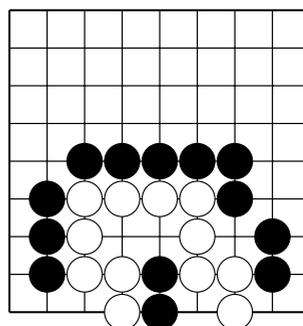
№9



№10



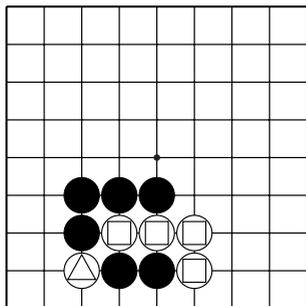
№11



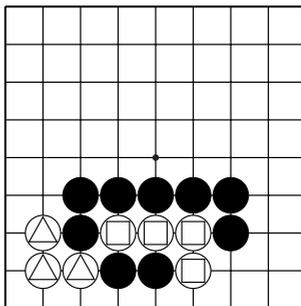
№12

Сэмзай

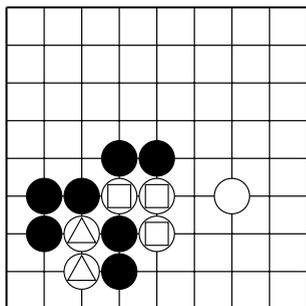
Сколько дамэ у отмеченных белых камней?



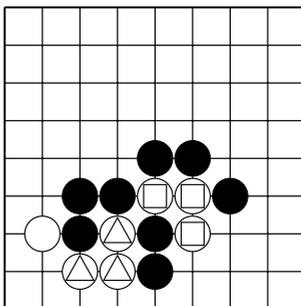
№1 (△ - , □ -)



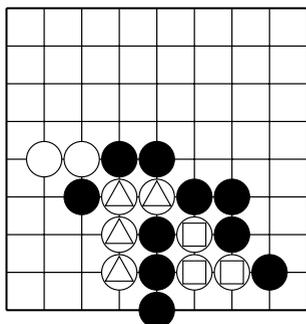
№2 (△ - , □ -)



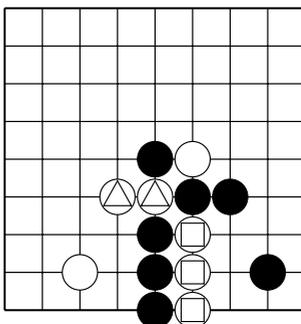
№3 (△ - , □ -)



№4 (△ - , □ -)



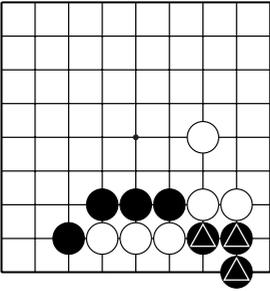
№5 (△ - , □ -)



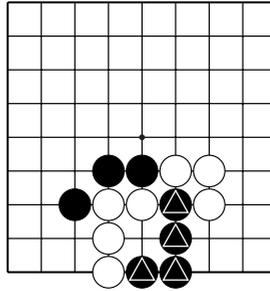
№6 (△ - , □ -)

Сэмзай

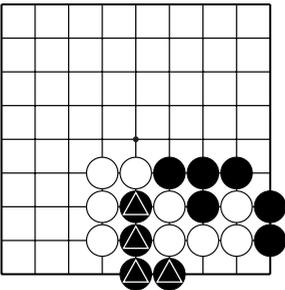
1. Определите с какими белыми камнями идёт сэмзай.
2. Отметьте **внешние дамэ** отмеченных чёрных камней.



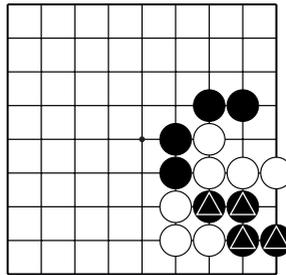
№7



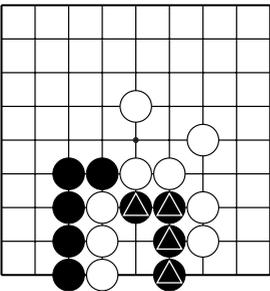
№8



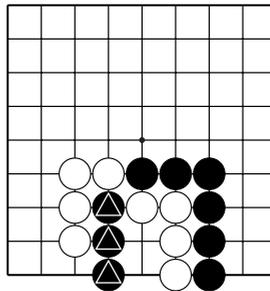
№9



№10



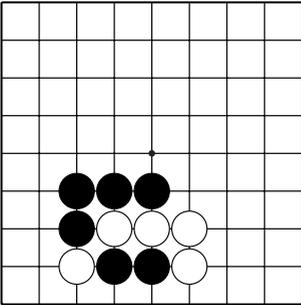
№11



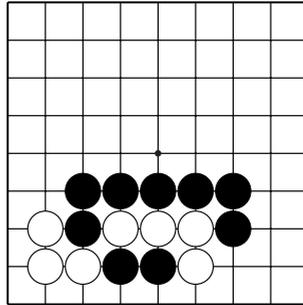
№12

Сэмзай

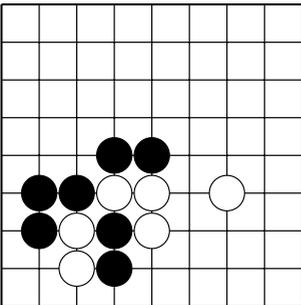
Какой ход спасает чёрные камни и ловит белые камни?



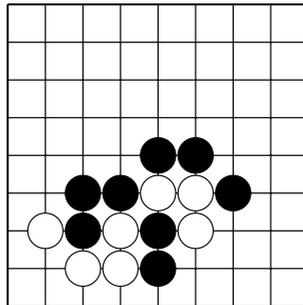
№13



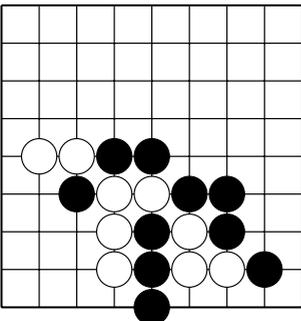
№14



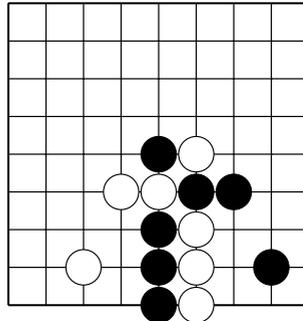
№15



№16



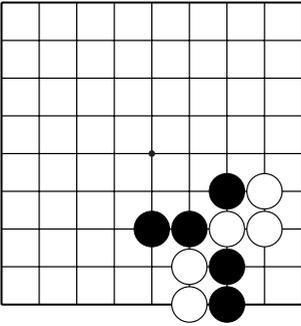
№17



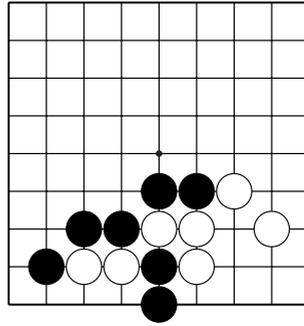
№18

Сэмзай

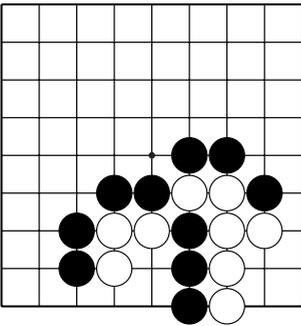
Какой ход спасает чёрные камни и ловит белые камни?



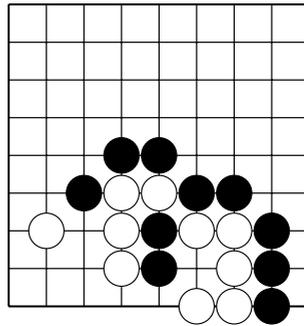
№19



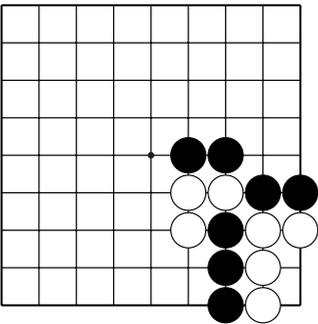
№20



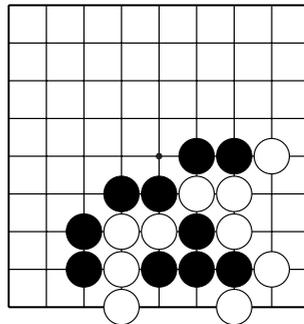
№21



№22



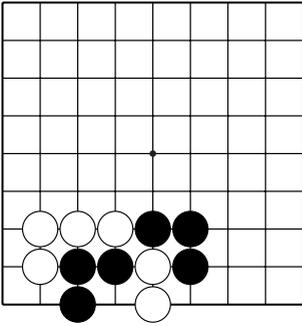
№23



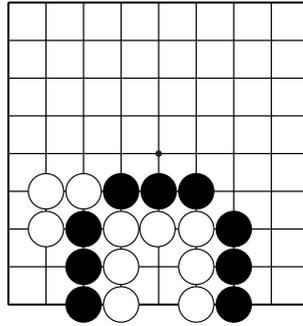
№24

Сэмзай

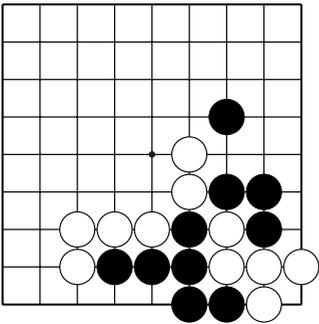
Какой ход спасает чёрные камни и ловит белые камни?



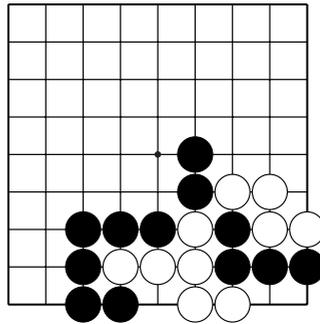
№25



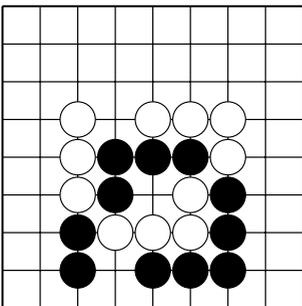
№26



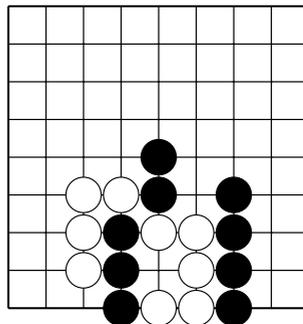
№27



№28



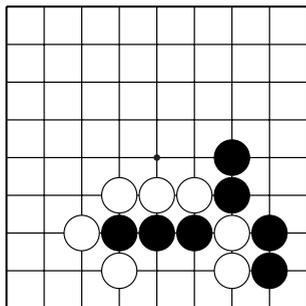
№29



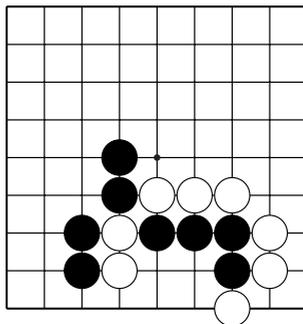
№30

Сэмзай

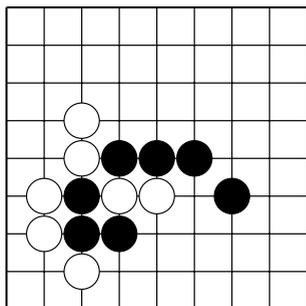
Какой ход спасает чёрные камни и ловит белые камни?



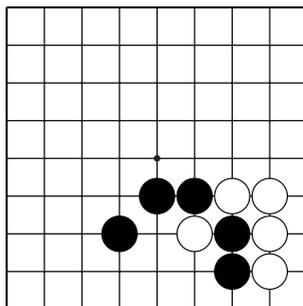
№31



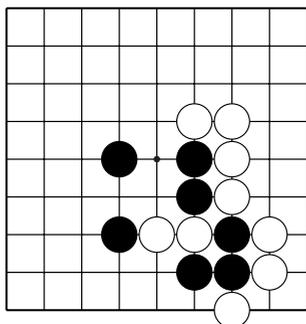
№32



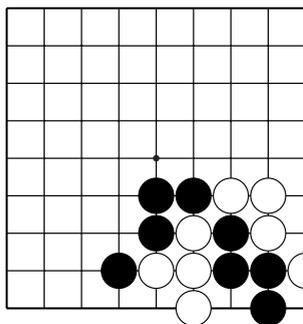
№33



№34



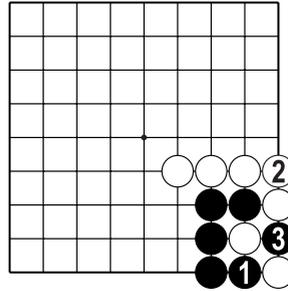
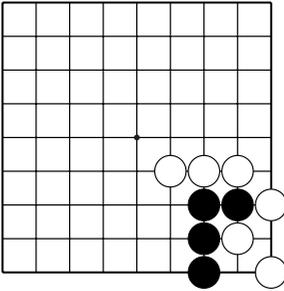
№35



№36

Правильное оформление решения задач в 3 хода

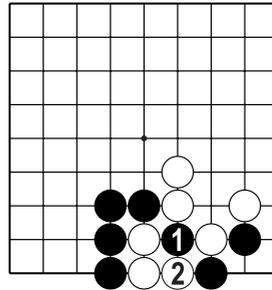
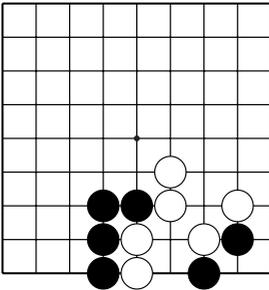
Чтобы решить задачу в 3 хода нужно написать цифрами правильную (на ваш взгляд) последовательность ходов: ход чёрных – ход белых – ход чёрных. Например...



Д.1. Как поймать белые камни в оиотоси? 3 хода.

Д.2. После 3 хода чёрных захватили два белых камня.

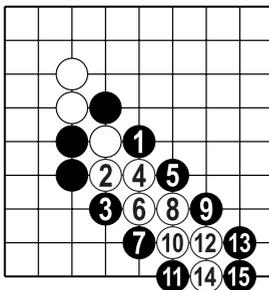
Зачёркивать или стирать захваченные камни НЕ нужно!



3 - 1

Д.3. Как поймать белые камни в "защёлку"? 3 хода.

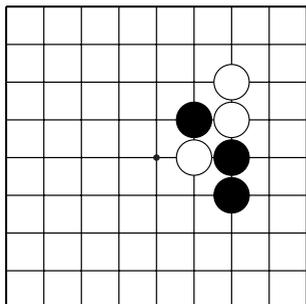
Д.4. 3 ход делается в пункт, где стоял камень 1. Рядом с диаграммой делаем сноску: 3 в 1.



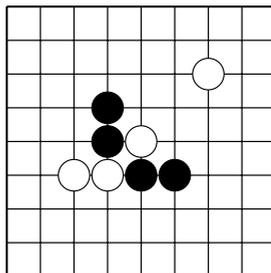
Д.5. Если вы хорошо усвоили "лесенку", то легко решите (и запишите решение) задачу в 15 ходов, как на этой диаграмме.

Конкурс решения задач

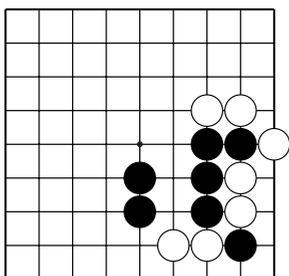
Найдите правильное решение, используя изученные приёмы.



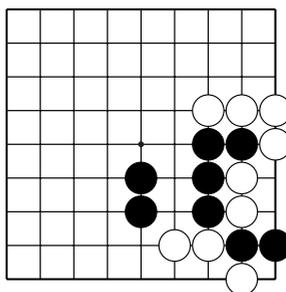
№1 "Лесенка". 3 хода.



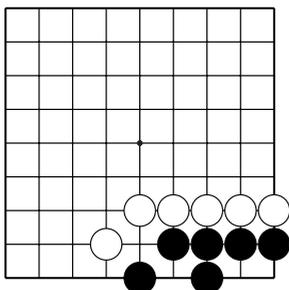
№2 "Хомутик". 1 ход.



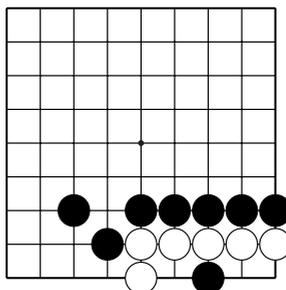
№3 Оиотоси. 1 ход.



№4 "Защёлка". 1 ход.



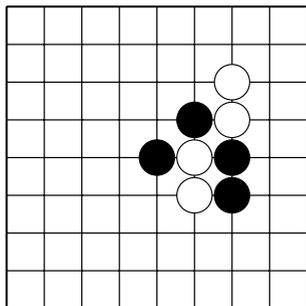
№5 Спасите чёрных. 1 ход.



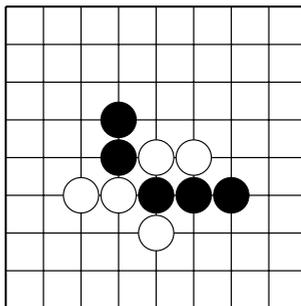
№6 Захватите белых. 1 ход.

Конкурс решения задач

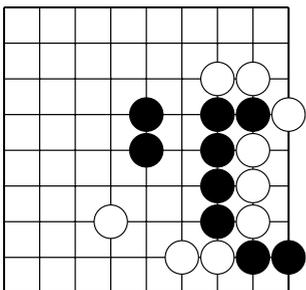
Найдите правильное решение, используя изученные приёмы.



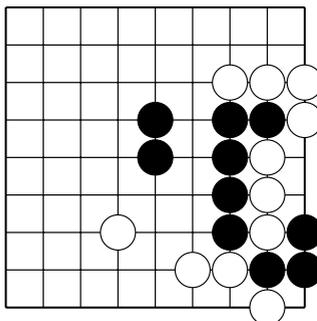
№7 "Лесенка". 3 хода.



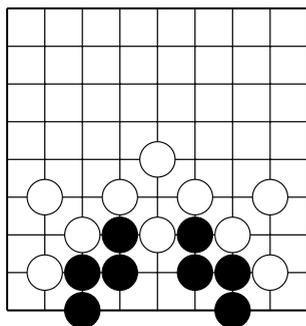
№8 "Хомутик". 1 ход.



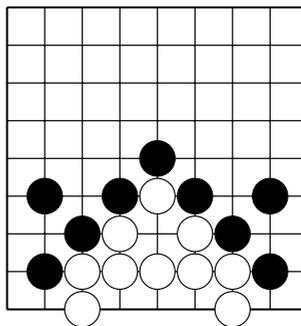
№9 Оиотоси. 3 хода.



№10 "Защёлка". 1 ход.



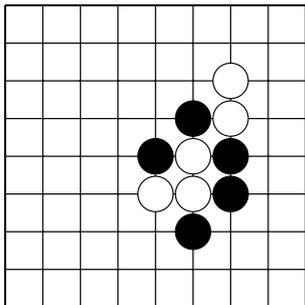
№11 Спасите чёрных. 1 ход.



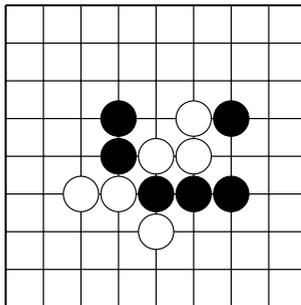
№12 Захватите белых. 1 ход.

Конкурс решения задач

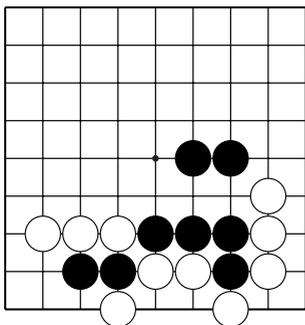
Найдите правильное решение, используя изученные приёмы.



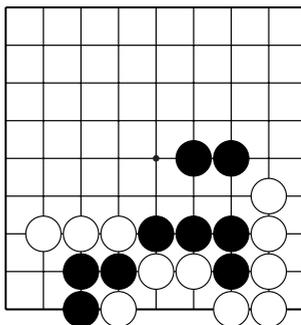
№13 "Лесенка". 3 хода.



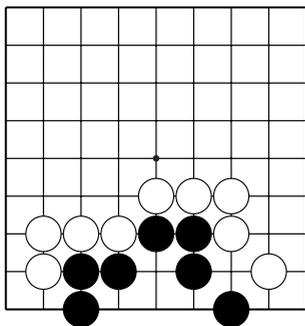
№14 "Хомутик". 1 ход.



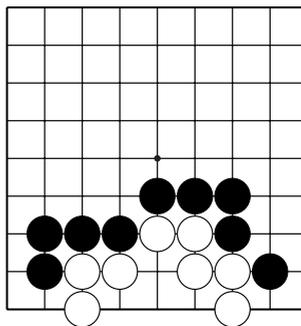
№15 Оиотоси. 3 хода.



№16 "Защёлка". 1 ход.



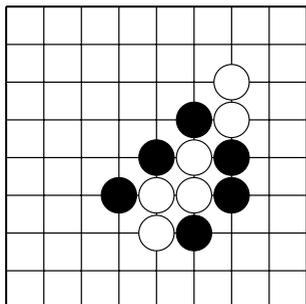
№17 Спасите чёрных. 1 ход.



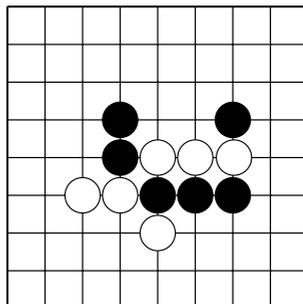
№18 Захватите белых. 1 ход.

Конкурс решения задач

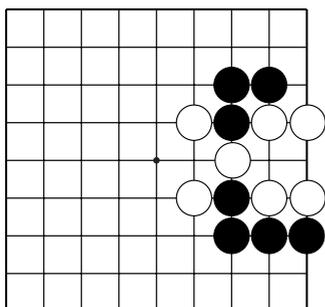
Найдите правильное решение, используя изученные приёмы.



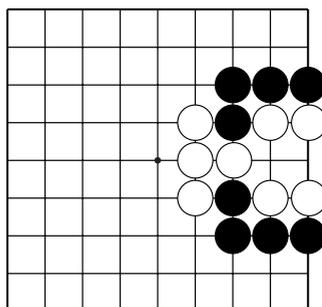
№19 "Лесенка". 3 хода.



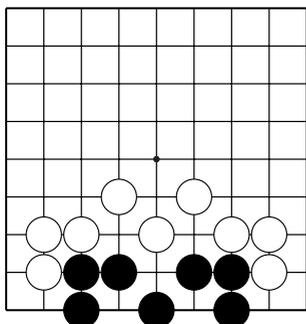
№20 "Хомутик". 1 ход.



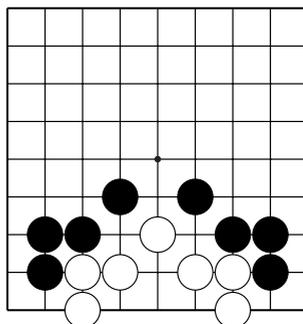
№21 Оиотоси. 3 хода.



№22 "Защёлка". 1 ход.



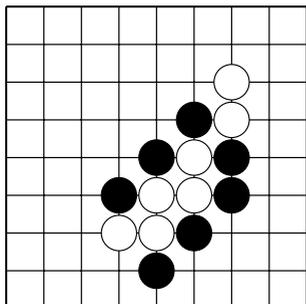
№23 Спасите чёрных. 1 ход.



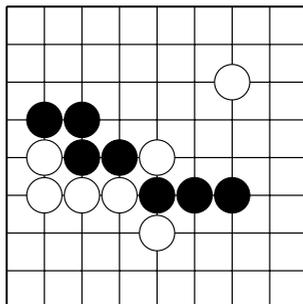
№24 Захватите белых. 1 ход.

Конкурс решения задач

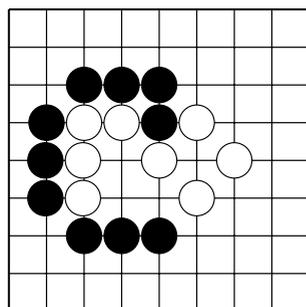
Найдите правильное решение, используя изученные приёмы.



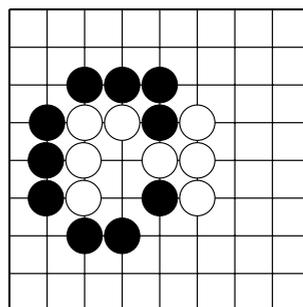
№25 "Лесенка". 3 хода.



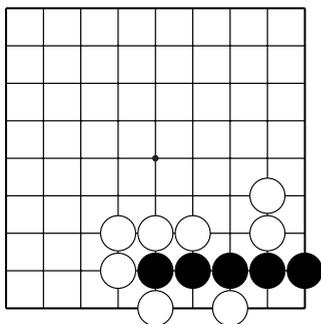
№26 "Хомутик". 1 ход.



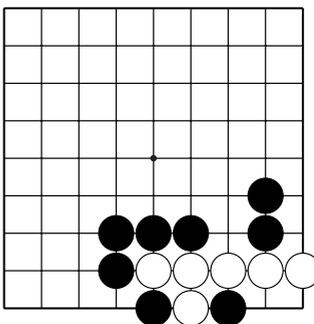
№27 Оиотоси. 3 хода.



№28 "Защёлка". 1 ход.



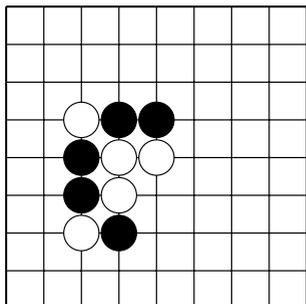
№29 Спасите чёрных. 1 ход.



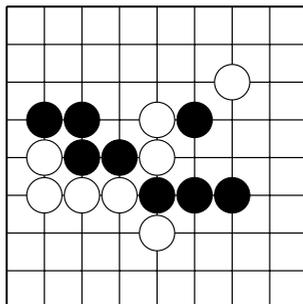
№30 Захватите белых. 1 ход.

Конкурс решения задач

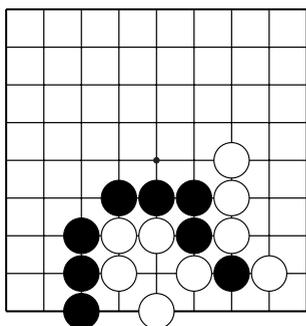
Найдите правильное решение, используя изученные приёмы.



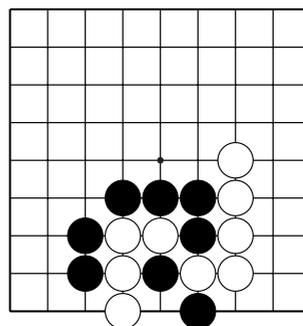
№31 "Лесенка". 3 хода.



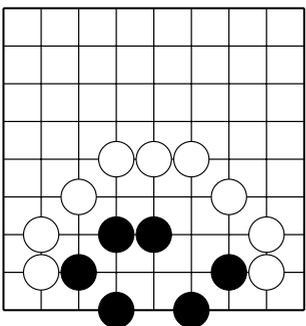
№32 "Хомутик". 1 ход.



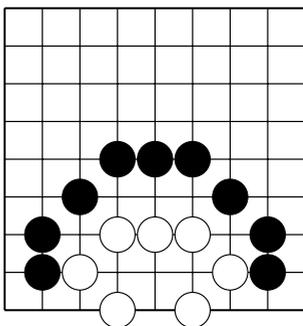
№33 Оиотоси. 3 хода.



№34 "Защёлка". 1 ход.



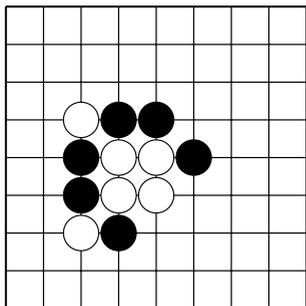
№35 Спасите чёрных. 1 ход.



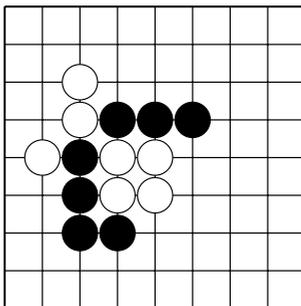
№36 Захватите белых. 1 ход.

Конкурс решения задач

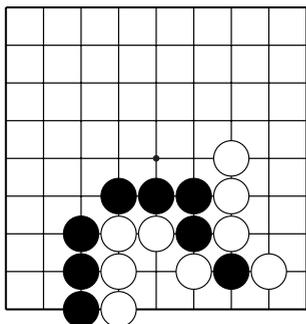
Найдите правильное решение, используя изученные приёмы.



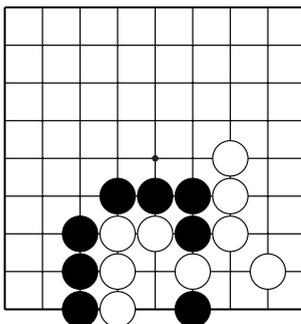
№37 "Лесенка". 3 хода.



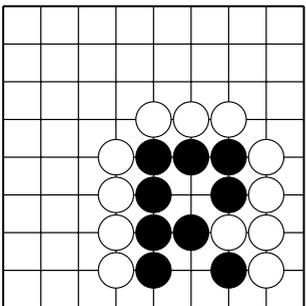
№38 "Хомутик". 1 ход.



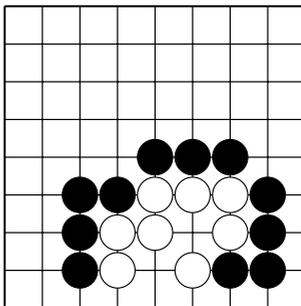
№39 Оиотоси. 3 хода.



№40 "Защёлка". 1 ход.



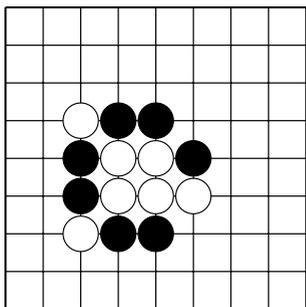
№41 Спасите чёрных. 1 ход.



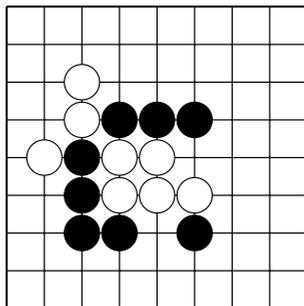
№42 Захватите белых. 1 ход.

Конкурс решения задач

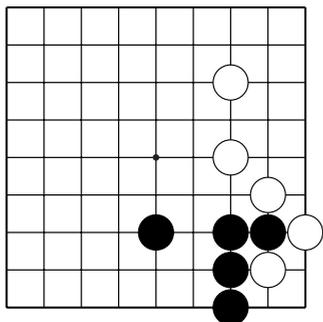
Найдите правильное решение, используя изученные приёмы.



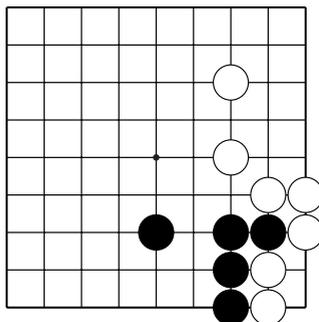
№43 "Лесенка". 3 хода.



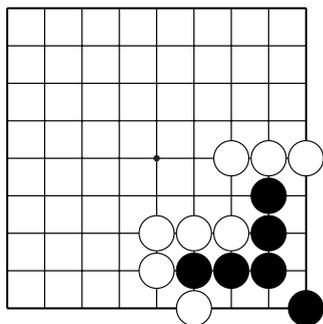
№44 "Хомутик". 1 ход.



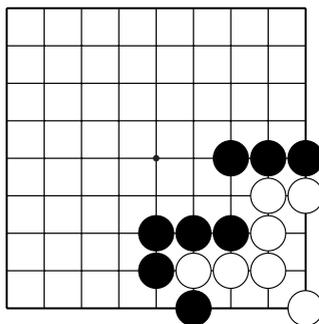
№45 Оиотоси. 3 хода.



№46 "Защёлка". 1 ход.



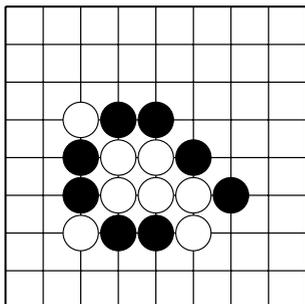
№47 Спасите чёрных. 1 ход.



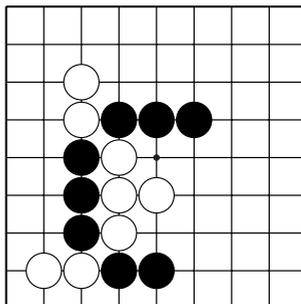
№48 Захватите белых. 1 ход.

Конкурс решения задач

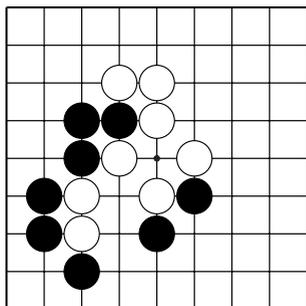
Найдите правильное решение, используя изученные приёмы.



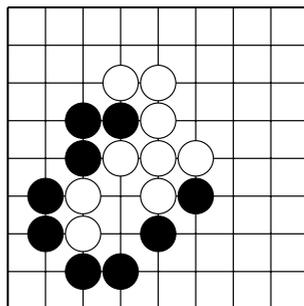
№49 "Лесенка". 3 хода.



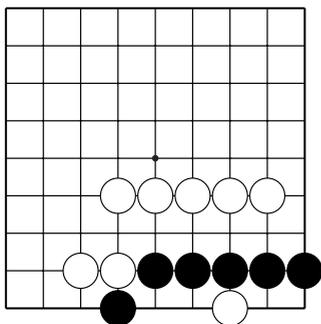
№50 "Хомутик". 1 ход.



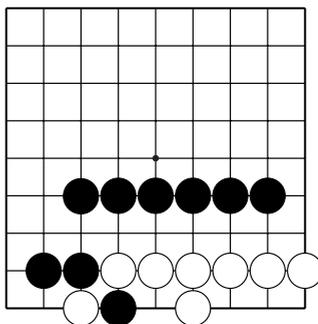
№51 Оиотоси. 3 хода.



№52 "Защёлка". 1 ход.



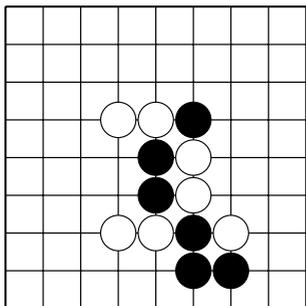
№53 Спасите чёрных. 1 ход.



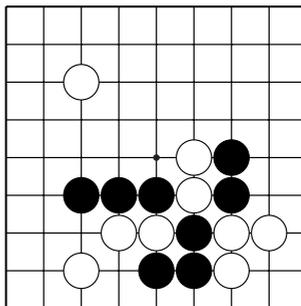
№54 Захватите белых. 1 ход.

Конкурс решения задач

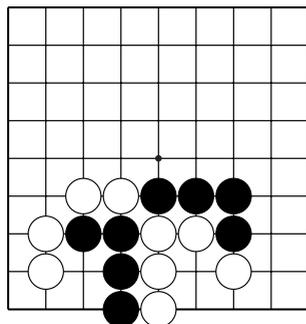
Найдите правильное решение, используя изученные приёмы.



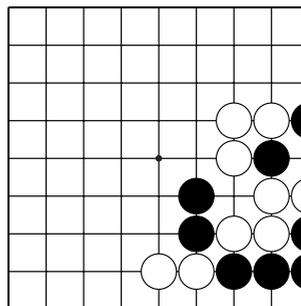
№55 "Лесенка". 3 хода.



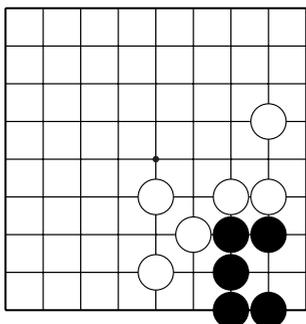
№56 "Хомутик". 3 хода.



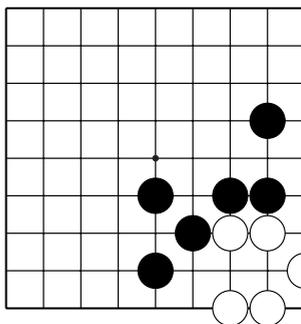
№57 Оиотоси. 3 хода.



№58 "Защёлка". 1 ход.



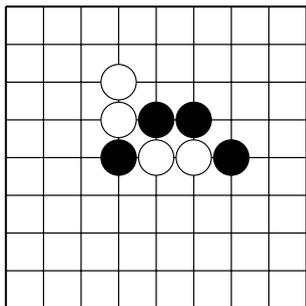
№59 Спасите чёрных. 1 ход.



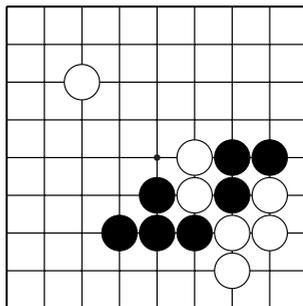
№60 Захватите белых. 1 ход.

Конкурс решения задач

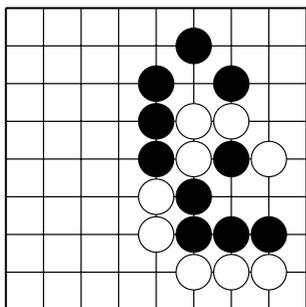
Найдите правильное решение, используя изученные приёмы.



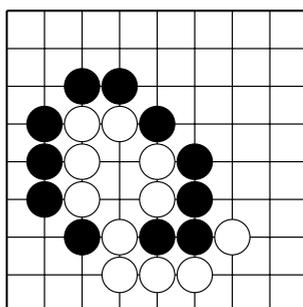
№61 "Лесенка". 3 хода.



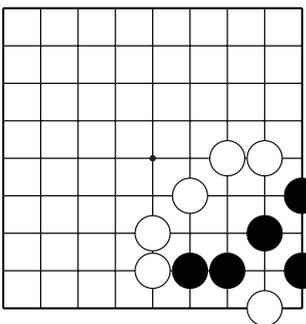
№62 "Хомутик". 3 хода.



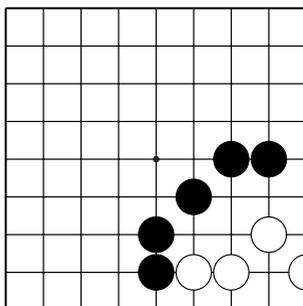
№63 Оиотоси. 3 хода.



№64 "Защёлка". 1 ход.



№65 Спасите чёрных. 1 ход.



№66 Захватите белых. 1 ход.

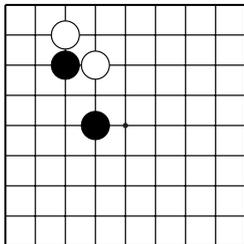
Контрольные и итоговые тесты

2 тест

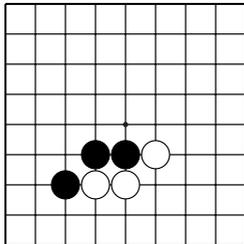
Тема	Вопросы	Варианты ответа
1. Происхождение и термины игры.	Почему го называется "го"?	А) так читается японский иероглиф. Б) так читается китайский иероглиф.
	Что обозначает термин "дамэ"?	А) Свободный пункт. Б) Занятый пункт.
2. Правила игры.	Во время партии запрещается...	А) Записывать ходы противника. Б) Торопить противника сделать ход.
	В "глаз" из двух пунктов ставить камень...	А) Разрешено. Б) Запрещено.

3. Основные приёмы и концепции

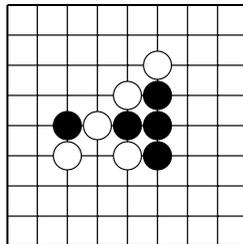
а) Соедините чёрные камни



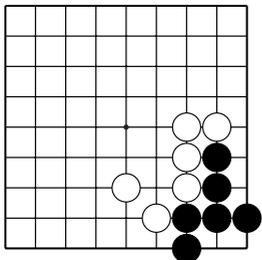
б) Разрежьте белые камни.



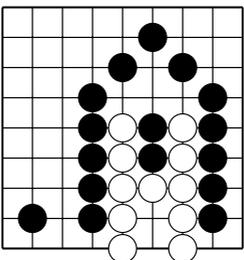
в) Найдите двойное атари.



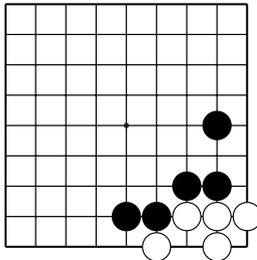
г) Постройте живую группу.



д) Как убить группу белых?



е) Группа белых живая или нет?



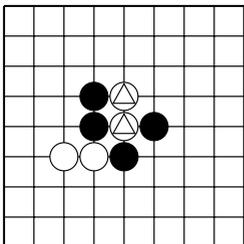
Контрольные и итоговые тесты

3 тест

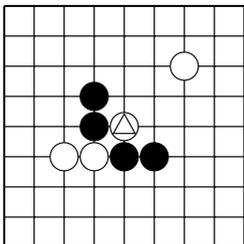
Тема	Вопросы	Варианты ответа
1. Происхождение и термины игры.	Термин "атар" значит...	А) У группы камней одно дамэ. Б) У группы камней два дамэ.
	В сэки группы...	А) Живые. Б) Мёртвые.
2. Правила игры.	Если противник сказал "пас", нужно...	А) Сдаться. Б) Подумать и сделать ход.
3. Принципы начала партии.	В начале партии нужно: (отметьте правильные суждения)	А) Ставить камни на третью и четвёртую линии. Б) Ставить камни на первую и вторую линии.

4. Основные приёмы и концепции

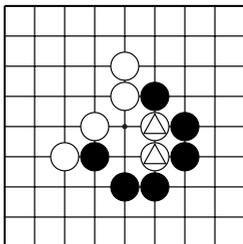
а) Захватите камни  приёмом "лесенка". 3 хода.



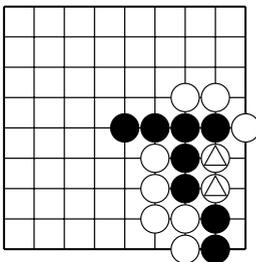
б) Захватите камни  приёмом "хомутик". 1 ход.



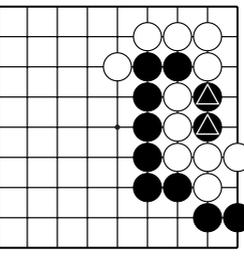
в) Захватите камни  приёмом "защёлка". 1 ход.



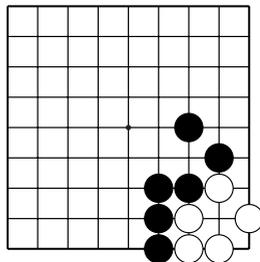
г) После какого хода чёрных белым не выгодно спасать ?



д) Как спасти камни ? 1 ход.



е) Статус группы. Группа белых живая или нет?



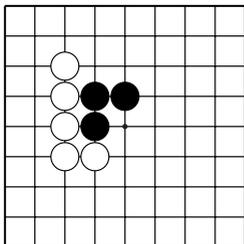
Контрольные и итоговые тесты

4 тест

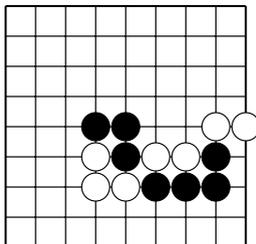
Тема	Вопросы	Варианты ответа
1. Происхождение и термины игры.	Что значит "правило ко"?	А) Нельзя повторять позицию. Б) Можно повторять позицию.
	Что обозначает термин "коми"?	А) Компенсация за первый ход. Б) Запрещённый ход.
2. Правила игры.	Сколько ложных глаз должно быть у живой группы?	А) Только два. Б) Сколько угодно.
	Выигрывает партию тот, кто больше...	А) Захватил камней. Б) Набрал очков.

3. Основные приёмы и концепции

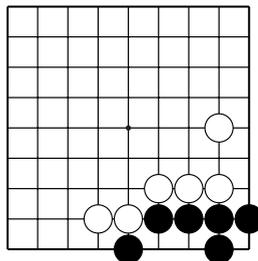
а) Сколько дамэ у чёрных камней?



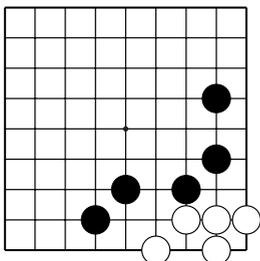
б) Как захватить белые камни?



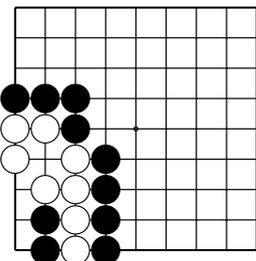
в) Как выжить чёрным?



г) Как убить белую группу?



д) Ход чёрных. Создайте сэки.



е) Найдите прибыльный ход.

